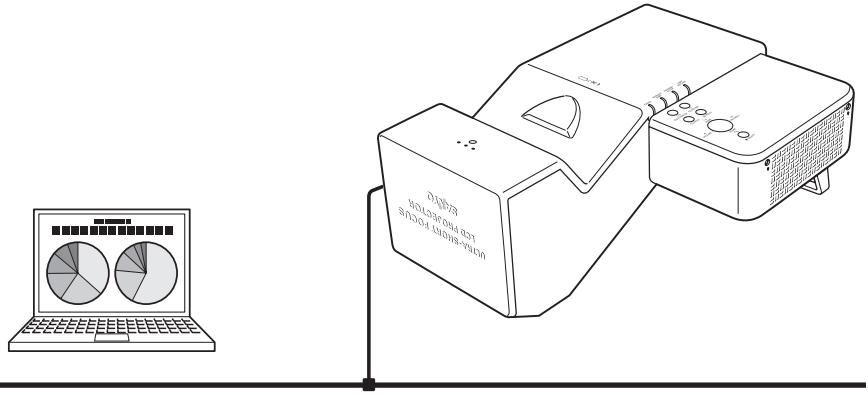
Manual de utilizador

Configuração e funcionamento da Rede para Windows

Configurar modo com fios e modo sem fios
Configuração e funcionamento do Projector
Captura de rede
Visualizador de rede
Função de Moderador



Este é o manual da função de Rede.
Leia este manual atentamente antes de operar com a função de Rede.
Em primeiro lugar, leia o manual do proprietário do projecto para compreender o funcionamento básico do projector e as instruções de segurança.
As instruções de segurança dos manuais do proprietário devem ser seguidas de forma estrita.

Conformidade

Aviso da Comissão Federal de Comunicações

Este equipamento foi testado e foi provado que está em conformidade com os limites de um aparelho digital Classe B, de acordo com a parte 15 dos Regulamentos da Comissão Federal de Comunicações. Estes limites foram concebidos para fornecer protecção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, poderá provocar interferências prejudiciais para as comunicações de rádio. Contudo, não se garante que a interferência não ocorra numa instalação particular. Se este equipamento provocar uma interferência prejudicial na recepção de rádio ou de televisão, o que poderá ser determinado desligando e ligando o equipamento, o utilizador é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

– Reorientar ou recolocar a antena de recepção.
– Aumentar o espaço de separação entre o equipamento e o receptor.
– Ligar o equipamento a um circuito de saída diferente daquele a que o receptor está ligado.
– Consulte o representante ou um técnico de rádio/TV com experiência para lhe prestar assistência.

Número do modelo	: QXXAVC922---P
Nome da marca	: Sanyo
Parte responsável	: SANYO NORTH AMERIACA CORPORATION
Morada	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, Califórnia 91311
Número de telefone	: (818)998-7322

Este aparelho está conforme a Parte 15 das Regulamentações da Comissão Federal de Comunicações e com o Gerador de RSS das Regulamentações do Comité dos Seguros O funcionamento está sujeito às duas condições seguintes: (1) o aparelho não pode provocar interferência, e (2) o aparelho deve aceitar qualquer interferência, incluindo interferência que possa causar um funcionamento indesejado deste aparelho.

ATENÇÃO: Os cabos devem estar adequadamente protegidos com ligação à terra e os conectores devem ser utilizados para ligação ao computador principal e/ou periféricos de modo a cumprir os limites de emissão da Comissão Federal de Comunicações.
O cabo VGA com núcleo de ferrite deve ser utilizado para supressão da interferência RF(radiofrequência).

Para utilizadores do Canadá

Este aparelho digital Classe B está conforme o ICES-003 canadiano.

Aviso da Comissão Federal de Comunicações

Todas as alterações ou modificações não aprovadas expressamente pela parte responsável pelo cumprimento poderão anular a autoridade do utilizador operar com o equipamento.

Aviso de exposição a radiofrequência da Comissão Federal de Comunicações

- Este transmissor não deve ser colocado ou operado em conjunção com outra antena ou transmissor.
- Este equipamento está em conformidade com os limites de exposição à radiação estabelecidos pela Comissão Federal de Comunicações para equipamento não controlado e cumpre as Orientações de Exposição constante no suplemento C à radiofrequência (RF) da CFC para OET65. Este equipamento deve ser instalado e operado com pelo menos 20 cm ou mais entre o radiador e o corpo da pessoa (excluindo extremidades:2 mãos, pulsos, pés e tornozelos).

A Marca da CE é uma marca de conformidade directiva da Comunidade Europeia (CE).

A Marca de Alerta é uma marca de conformidade Directiva da Comunidade Europeia .

English	Hereby, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, declares that this WLAN Module (QXXAVC922---P) is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.
Česky [Czech]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH tímto prohlašuje, že tento WLAN Module (QXXAVC922---P) je ve shodě se základními požadavky a dalšími příslušnými ustanoveními směrnice 1999/5/ES.
Dansk [Danish]	Undertegnede SANYO Sales & Marketing Europe GmbH erklærer herved, at følgende udstyr WLAN Module (QXXAVC922---P) overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.
Deutsch [German]	Hiermit erklärt SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, dass sich das Gerät WLAN Module (QXXAVC922---P) in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.
Eesti [Estonian]	Käesolevaga kinnitab SANYO Sales & Marketing Europe GmbH seadme WLAN Module (QXXAVC922---P) vastavust direktiivi 1999/5/EÜ põhinõuetele ja nimetatud direktiivist tulenevatele teistele asjakohastele sätetele.
Español [Spanish]	Por medio de la presente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH declara que el WLAN Module (QXXAVC922---P) cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE.
Ελληνική [Greek]	ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ SANYO Sales & Marketing Europe GmbH ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ WLAN Module (QXXAVC922---P) ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ ΟΔΗΓΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.
Français [French]	Par la présente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH déclare que l'appareil WLAN Module (QXXAVC922---P) est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.
Italiano [Italian]	Con la presente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH dichiara che questo WLAN Module (QXXAVC922---P) è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.
Latviski [Latvian]	Ar šo SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, deklarē, ka WLAN Module (QXXAVC922---P) atbilst Direktīvas 1999/5/EK būtiskajām prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem.
Lietuvių [Lithuanian]	Šiuo SANYO Sales & Marketing Europe GmbHdeklaruoja, kad šis WLAN Module (QXXAVC922---P) atitinka esminius reikalavimus ir kitas 1999/5/EB Direktyvos nuostatas.
Nederlands [Dutch]	Hierbij verklaart SANYO Sales & Marketing Europe GmbH dat het toestel WLAN Module (QXXAVC922---P) in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.
Malti [Maltese]	Hawnhekk, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, jiddikjara li dan WLAN Module (QXXAVC922---P) jikkonforma mal-ħtiġijiet essenzjali u ma provvedimenti oħrajn relevanti li hemm fid-Dirrettiva 1999/5/EC.
Magyar [Hungarian]	Alulírott, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH nyilatkozom, hogy a WLAN Module (QXXAVC922---P) megfelel a vonatkozó alapvetõ követelményeknek és az 1999/5/EC irányelv egyéb elõírásainak.
Polski [Polish]	Niniejszym SANYO Sales & Marketing Europe GmbH oświadcza, że WLAN Module (QXXAVC922---P) jest zgodny z zasadniczymi wymogami oraz pozostałymi stosownymi postanowieniami Dyrektywy 1999/5/EC.
Português [Portuguese]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH declara que este (QXXAVC922---P) está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.
Slovensko [Slovenian]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH izjavlja, da je ta (QXXAVC922---P) v skladu z bistvenimi zahtevami in ostalimi relevantnimi določili direktive 1999/5/ES.
Slovensky [Slovak]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH týmto vyhlasuje, že (QXXAVC922---P) spĺňa základné požiadavky a všetky príslušné ustanovenia Smernice 1999/5/ES.
Suomi [Finnish]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH vakuuttaa täten että (QXXAVC922---P) tyyppinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.
Svenska [Swedish]	Härmed intygar SANYO Sales & Marketing Europe GmbH att denna (QXXAVC922---P) står I överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG.
Islenska [Icelandic]	Hér með lýsir SANYO Sales & Marketing Europe GmbH yfir því að (QXXAVC922---P) er í samræmi við grunnkröfur og aðrar kröfur, sem gerðar eru í tilskipun 1999/5/EC.
Norsk [Norwegian]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH erklærer herved at utstyret (QXXAVC922---P) er i samsvar med de grunnleggende krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.

Instruções de segurança

ATENÇÃO AO UTILIZAR O PROJECTOR VIA REDES

- Quando encontrar um problema com o projector, retire o cabo de energia imediatamente e inspeccione a unidade. Utilizar o projector com uma falha pode provocar fogos ou outros acidentes.
- Se utilizar o projector de forma remota via rede, realize uma verificação de segurança regularmente e tenha particular atenção ao seu ambiente. A instalação incorrecta poderá provocar fogos ou outros acidentes.

ATENÇÃO AO UTILIZAR A FUNÇÃO DA REDE

- A SANYO Electric Co., Ltd. não assume qualquer responsabilidade por perda ou danificação de dados, ou danos do computador provocados pela utilização deste projector. Recomenda-se que faça cópias de segurança de dados importantes no seu computador.

Precaução sobre a Onda de Rádio

Esta unidade funciona com uma banda de 2.4 GHz, a mesma frequência utilizada para equipamento industrial, científico e médico (tal como um pacemaker), assim como estações amadoras de rádio.

Leia a secção "Instruções de segurança" e siga as seguintes precauções.

1. Assegure-se de que não há outros aparelhos na área que possam utilizar a mesma banda de frequência que o Projector.
2. Se outros aparelhos estiverem a provocar interferências de rádio, altere o canal de frequência de comunicação ou mude para outro local.

Marcas registadas e Copyright

A Microsoft, o Windows, e o Internet Explorer ou são marcas registadas ou marcas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.

O Netscape Navigator e o Netscape Communicator ou são marcas registadas ou marcas da Netscape Communications Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.

O Pentium é uma marca registada da Intel Corp. nos Estados Unidos.

Cada nome de corporação ou produto constante neste Manual de Utilizador ou é uma marca registada ou uma marca da respectiva empresa.

Notas

- O conteúdo deste manual está sujeito a alteração sem aviso prévio.
- Não poderá fazer cópias do material que vem com o software.
- Não seremos responsáveis por quaisquer danos causados resultantes de instruções constantes neste manual.

Expressão/Abreviatura

O SO do computador e o Web browser descrito neste manual é o Windows XP Professional e o Internet Explorer 6.0. No caso de utilizar outro SO ou Web browser, alguns procedimentos das instruções poderão divergir do funcionamento real, dependendo do seu sistema.

Utilização deste manual

Este manual não fornece a descrição de operações e funções básicas de utilização do computador, web browser, projector e rede. Para instruções sobre cada equipamento ou software, consulte o respectivo manual.

Índice

Conformidade 2
Instruções de segurança 4
Índice 5
Ambiente operacional e configuração 7
Ambiente operacional necessário para computadores 7
Especificações da rede para o projector 8

1. Sobre as funções da LAN 9

Funções e características da LAN 10
Sistema de projecção de imagem via LAN 10
Um exemplo da ligação 11
Modos de ligação LAN 12

2. Procedimentos de configuração 15

Instalar o software 17

3. Nomes e funções do ecrã operativo 21

Visualização de standby da ligação da rede 22
Janela de Captura de Rede 5 23

4. Configurações da LAN com fios 25

Ligar à linha da LAN 26
Ajustes do ambiente da rede 26
Confirmar a operação 28
Código PIN de rede 30
Informação da rede 30
Modo com fios por defeito 30
Configuração por defeito da LAN com fios 31

5. Configurações LAN sem fios 33

Ajustar o ambiente de rede 34
Procedimento de ajuste 34
Configurar segurança com o projector 36
Configurar modo sem fios fácil 39
Código PIN de rede 40
Informação da rede 40
Modo sem fios por defeito 40
Visualização do indicador SEM FIOS 41
Ajustes de configuração por defeito da LAN sem fios 42

6. Ajuste básico e operação 43

Iniciar o navegador 44

Como usar a página de ajuste....46
Ajuste inicial....48
Configuração da rede....51
Configurar Ajuste de LAN sem fios e Ajuste de segurança....53
Ajuste de e-mail....55
Ajuste SNMP....59

7. Controlar o projector....63

Controlo de energia e verificação de estado....64
Controlos....66
Ajuste PC....70
Ajustar o projector....71
Ajuste do temporizador....74
Informação do Projector....77
Multi-controlo....79

8. Funções de captura de rede....85

Sobre a função da Captura de rede....86
Usar a captura em tempo real....89
Usar a comunicação de rede....94
Como utilizar a comunicação de Rede....98
Operação de comunicação de rede e alteração de estado....101
Executar o modo forçar....102
Função de moderador....103
Preparação para utilizar a função de moderador....104
Utilizar a função de moderador....105
Definição da palavra-passe do moderador....106
Sair do estado de moderador....106
Informação de erro....107

9. Funções de visualizador da rede....109

Criar os dados disponíveis [Visualizador de rede 5]....110
Criar um programa de ficheiros [Editor de programa]....115
Utilizar a função Visualizador de rede....120

10. Apêndice....127

Utilização da telnet....128
Ajuste do navegador web....130
Ajuste da firewall....135
Resolução de problemas....136
Terminologia....142

Ambiente operacional e configuração

Ambiente operacional necessário para computadores

Durante o funcionamento do projector via redes, os computadores deverão estar de acordo com o ambiente apresentado abaixo.

OS		Microsoft Windows 2000 ou Microsoft Windows XP ou Microsoft Windows Vista (versão 32bit)
CPU		Pentium 3; 1GHz ou mais elevado (recomenda-se acima dos 2GHz) para Windows 2000 ou Windows XP Pentium 4; 3GHz ou mais elevado para Windows Vista
Memória		256MB ou mais para Windows 2000 ou Windows XP 1GB ou mais para Windows Vista
Espaço de disco rígido		100MB
Resolução do ecrã		Tem de suportar qualquer VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1024 x 768), O número da cor deve ser ou 16 bit (65536 cores) ou 24/32 bit (16,77 milhões de cores).
Protocolo de comunicação		TCP/IP
Correspondência da rede	LAN sem fios	Corresponde a IEEE802.11b/g
	LAN com fios	Corresponde a 100BASE-TX (100Mbps) / 10BASE-T (10Mbps)
Aplicação do navegador		Microsoft Internet Explorer Ver.4.0 ou mais recente Netscape Communications Netscape Communicator Ver.6.0 ou mais recente

Especificações da rede para o projector

Terminal LAN

Velocidade de comunicação dos dados	100Base-TX (100Mbps)/10Base-T (10Mbps)
Protocolo	TCP/IP

LAN sem fios

Interface	IEEE802.11b/g
Modo de comunicação	AdHoc, Infrastructure
Velocidade de transferência de dados	1/2/5.5/11Mbps (IEEE802.11b) 6/9/12/18/24/36/48/54Mbps (IEEE802.11g)
Frequência sem fios (Canal)	2412MHz-2462MHz (CH1–CH11)
Forma de modulação	IEEE802.11g OFDM 54/4Mbps 64QAM, 36/24Mbps 16QAM, 18/12Mbps QRSK, 9/6Mbps BPSK IEEE802.11b DSSS 11/5Mbps CCK, 2Mbps DQPSK, 1Mbps DBPSK
Protocolo	TCP/IP
Segurança	WEP 64Bit (Aberto/Partilhado) /WEP 128Bit (Aberto/Partilhado), WPA-PSK(TKIP), WPA2-PSK(AES), SSID, ESSID
Área de serviço	cerca de 30 m (sem perturbação) Diverge de acordo com o ambiente operacional

Conformidade

Países e padrões	JAPÃO: VCCI ClasseB, TELEC (Sem fios)
	EUA: CFC Parte15 Subparte C (Sem fios) CFC Parte15 Subparte C, Classe B
	Canadá: IC RSS-210 (Sem fios), IC ICES-003 ClasseB
	Europa: R&TTE, EMC, LVD

A LAN sem fio pode ser usada nos seguintes países e regiões. Há restrições nos canais e freqüências nos países e regiões onde você pode usar a comunicação sem fio.

CE Áustria / Bélgica / Bulgária / Chipre / Rep Tcheca / Dinamarca / Estônia / Finlândia / França* / Alemanha / Grécia / Hungria / Islândia / Irlanda / Itália / Lituânia / Látvia / Liechtenstein / Luxemburgo / Malta /Polônia / Portugal / Noruega / Holanda / Romênia / Eslováquia / Eslovênia / Espanha / Suécia / Suíça / Turquia / RU.

* Uso externo (Outdoor) limitado a 10mW eirp dentro da banda 2454 - 2483,5MHz.

Capítulo 1

1. Sobre as funções da LAN

Este capítulo descreve as características; o mecanismo, e procedimentos de ligação da LAN.

Funções e características da LAN

Este produto está carregado com a função da rede LAN o que lhe permite projectar uma imagem no computador através do projector via Rede com software específico.
Com o software, poderá também manipular a imagem projectada e o projector.
Este software tem funções abaixo e pode utilizar o projector em vários ambientes de rede para cumprir as amplas necessidades de alcance da operação.

- Aceita tanto ambiente LAN com fios como sem fios. Quando o projector é operado via LAN sem fios, não é necessária uma ligação com fios.
- Remova os ajustes da LAN. É fornecida uma função de ajuste da LAN fácil.
- Uma imagem de computador pode ser projectada em 5 projectores simultaneamente.
- Função de Captura de rede para projectar a imagem do ecrã do computador através do projector.
- Função remota que lhe permite operar com o projector à distância.
- Função de monitorização para a operação do projector.
- Função de e-mail que envia o registo do estado operativo ao seu gestor de manutenção.
- Função de Visualizador de rede que opera de forma remota os dados da imagem no servidor para projectar através do projector.
- Função de moderador com a qual o moderador pode projectar a imagem no ecrã do computador dos participantes nas reuniões ou nas aulas.
- Função multi-controlo que pode funcionar com múltiplos projectores (até 100) simultaneamente.

Sistema de projecção de imagem via LAN

As imagens são projectadas através do sistema de captação de imagens que facilita a projecção fiel de imagens de computador. Com este sistema, poderá utilizar o produto em vários ambientes de aplicação apesar das diferenças do software de aplicação.

Transferência do Fluxo de imagem

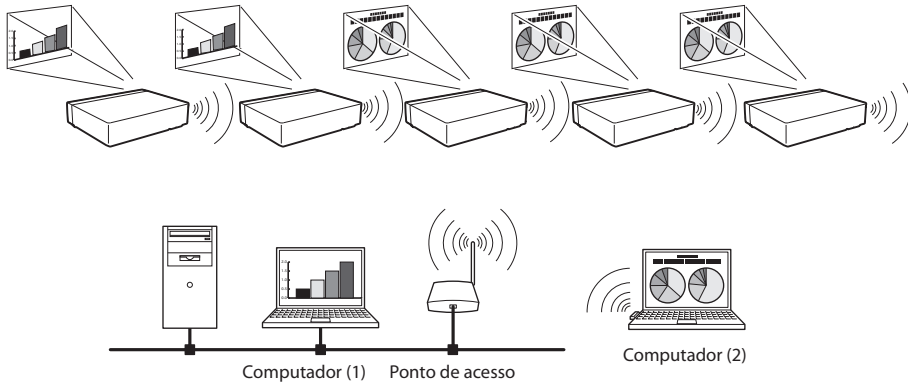
1. Descarregue a imagem do computador com o software de forma fiel à imagem real.
2. Os dados descarregados serão comprimidos para o sinal digital e transferidos para o projector via LAN (Com fios ou sem fios). (Um computador pode operar até 5 projectores simultaneamente.)
3. Será reproduzido um sinal digital em sinal de imagem RGB e será projectado pelo projector.

✳ A imagem será transferida para cada projector. Poderá ocorrer um desfazamento de tempo entre cada projecção.

ATENÇÃO: Este produto não corresponde à aplicação com assistente DirectX, MS-Office, e reprodução de vídeo tal como o DVD.

Um exemplo da ligação

A ilustração abaixo ilustra um exemplo de projecção via LAN.
Pode projectar a imagem no Computador (1) (ligação LAN com fios), ou no Computador (2) (ligação LAN sem fios) através do projector seleccionado.

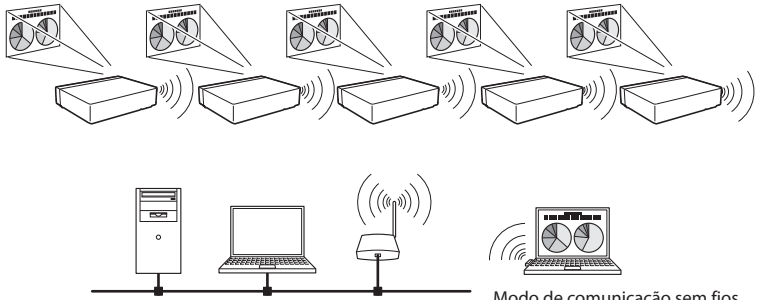


Modos de ligação LAN

Os modos de ligação diferem consoante a LAN e os ambientes de computador. Fazer a ligação correctamente para cada ambiente.

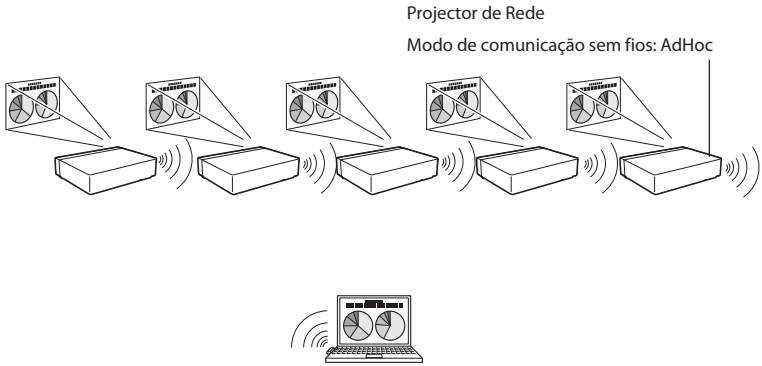
■ LAN sem fios, Modo de comunicação de infra-estrutura

Comunicar através de um ponto de acesso entre o equipamento LAN com fios e o equipamento LAN sem fios. Ou comunicar através de um ponto de acesso entre equipamento múltiplo LAN sem fios. O equipamento LAN sem fios irá seleccionar um ponto de acesso para comunicar os modos SSID/ESSID. Estes modos de comunicação são usados quando tanto a LAN com fios como sem fios são usadas no mesmo ambiente de rede.



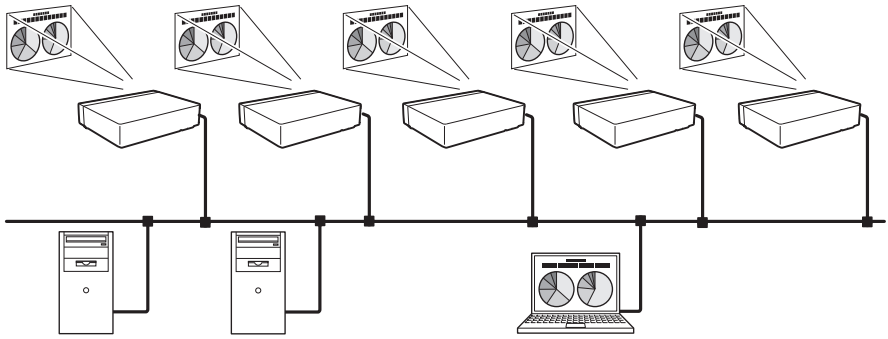
■ LAN sem fios, Modo de comunicação ADHOC

Modo de comunicação entre equipamento LAN sem fios.
(Modo de comunicação via SSID/ESSID)



■ Modo de comunicação LAN sem fios

Comunicar via linha LAN.



✳ Operar o rato do computador com controlo remoto.

Quando o controlo remoto do projector aplica uma função de operação do rato, poderá operar o computador através do controlo remoto. Para usar o controlo remoto, aponte para o projector. Não é necessário ligar o cabo USB para operar o rato do computador.

(O controlo remoto que é fornecido com o projector não tem a função de operação com o rato.)

Capítulo 2

2. Procedimentos de configuração

Este capítulo descreve como operar o software de Captura de Rede 5 e como configurar as redes.

Para utilizar o projector via redes, siga os procedimentos de configuração abaixo.

PASSO 1 Instale o software nos computadores.

Instale o software gravado no CD-ROM em cada computador a ser operado. Leia as seguintes páginas deste capítulo para instalar.

PASSO 2 Seleccione a LAN com fios ou LAN sem fios e depois ligue a LAN e active a configuração.

Decida dependendo do ambiente da LAN.

LAN com fios..... Consultar "4.Configurações da LAN com fios" (p.25-31).

LAN sem fios..... Consultar "5. Configurações da LAN sem fios" (p.33-42).

As configurações detalhadas da LAN devem ser executadas mais tarde com um navegador. Primeiro, complete a ligação LAN com fios ou sem fios entre os computadores e os projectores, depois inicie as configurações do navegador.

➔ "6. Ajuste básico e operação" (p.43–62).

PASSO 3 A configuração da rede foi completada.

Siga cada capítulo para projectar uma imagem e operar o projector.

■ Operar e gerir o projector ➔ "7. Controlar o projector" (p.63-84)

- ➔ "Controlo de energia e verificação de estado" (p.64)
- ➔ "Controlos" (p.66)
- ➔ "Ajuste de PC" (p.70)
- ➔ "Ajustar o projector" (p.71)
- ➔ "Ajuste do temporizador" (p.74)
- ➔ "Informação do Projector" (p.77)
- ➔ "Multi-controlo" (p.79)

■ Projecte uma imagem no computador ➔ "8. Funções de captura de rede" (p.85-108)

- ➔ "Utilização de captura em tempo real" (p.89)
- ➔ "Comunicação de utilização de rede" (p.94)
- ➔ "Função de moderador" (p.103)

■ Projecte uma imagem num servidor de rede ➔ "9. Funções de visualizador de rede" (p.109-126)

- ➔ "Criar os dados disponíveis" (p.110).
- ➔ "Criar os ficheiros de programa" (p.115).
- ➔ "Projecte a imagem com a função visualizador de rede" (p.120)

* Mesmo que o Network Capture 5 não esteja instalado no computador, a LAN sem fios pode ser instalada com memória USB. (p.93)

Instalar o software

É necessário instalar o software no seu computador para utilizar a função de Captura de rede. Instale o software como se apresenta em seguida.

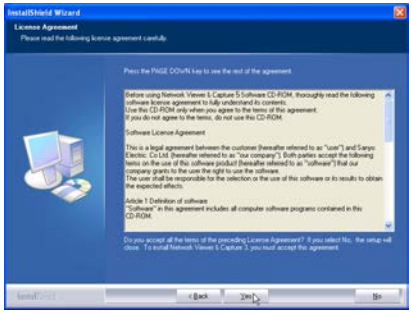
Atenção: Para instalar o software no computador com o Windows 2000, o Windows XP ou Windows Vista, deverá registar-se como administrador. Antes da instalação, certifique-se de que as outras aplicações estão fechadas, porque de outro modo a instalação não pode prosseguir.

Instalação do Visualizador da Rede e Captura 5

1 Active o CD-ROM com o Visualizador da Rede e Captura 5 na drive de CD-ROM do seu computador. Faça duplo clique sobre o ícone de **SetupTool.exe** na pasta "Tool" no CD-ROM.

2 Seleccione "English [United States]" no menu na janela "Choose Setup Language" e faça clique sobre o **OK** para iniciar a instalação e siga os assistentes de instalação.

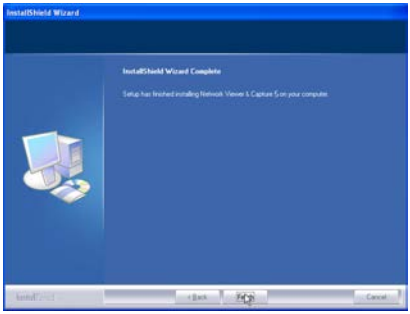
Irá aparecer o "License Agreement", leia o seu conteúdo atentamente e faça clique sobre **Yes** se concordar com o acordo de licença para proceder à instalação.


InstallShield Wizard
License Agreement
Please read the following license agreement carefully.
Press the PAGE DOWN key to see the rest of the agreement.
Before using Network Viewer & Capture 5 Software CD-ROM, thoroughly read the following software license agreement to fully understand its contents.
Use this CD-ROM only when you agree to the terms of this agreement.
If you do not agree to the terms, do not use this CD-ROM.
Software License Agreement
This is a legal agreement between the customer (hereafter referred to as "user") and Sanyo Electric Co Ltd. (hereafter referred to as "our company"). Both parties accept the following terms on the use of this software product (hereafter referred to as "software") that our company grants to the user the right to use the software.
The user shall be responsible for the selection or the use of this software or its results to obtain the expected effects.
Article 1 Definition of software
"Software" in this agreement includes all computer software programs contained in this CD-ROM.
Do you accept all the terms of the preceding License Agreement? If you select No, the setup will close. To install Network Viewer & Capture 3, you must accept this agreement.
< Back
Yes
No

Durante a instalação, poderá aparecer a seguinte janela, faça clique sobre o botão **Continue Anyway**.

Hardware Installation
The software you are installing for this hardware:
PJ Virtual Audio Device
has not passed Windows Logo testing to verify its compatibility with Windows XP. (Tell me why this testing is important.)
Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. Microsoft strongly recommends that you stop this installation now and contact the hardware vendor for software that has passed Windows Logo testing.
Continue Anyway
STOP Installation

3 Faça clique sobre **Finish** para completar a instalação.



Software instalado

Estão instalados no seu computador os 3 seguintes softwares.

● *Captura de Rede 5:*

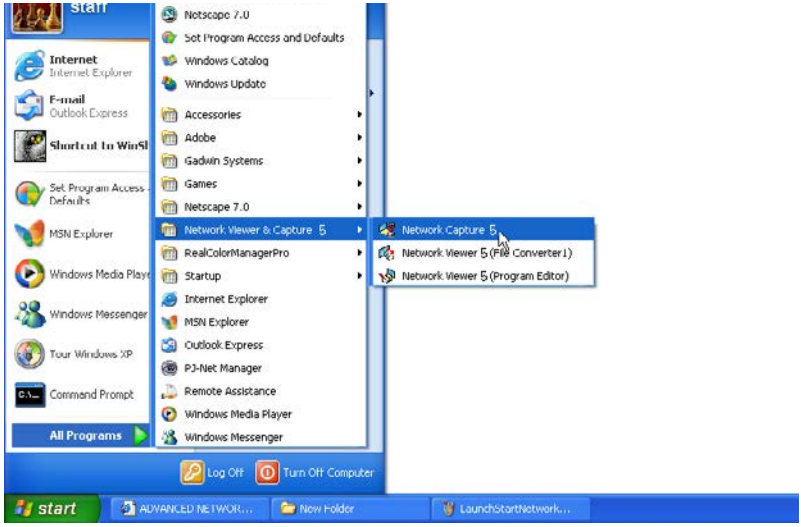
Captura a imagem visualizada e o som do computador e transmite-os ao projector via rede.

● *Visualizador de Rede 5 (Conversor de ficheiro 1):*

Converte para o formato de dados JPEG*1 que pode ser projectado com o projector de ficheiros JPEG, bitmap e Power Point.

● *Visualizador de rede 5 (Program Editor):*

É uma ferramenta para fazer o programa que tem uma função para especificar e ordenar os dados de imagem JPEG a projectar guardados nos servidores de ficheiro.



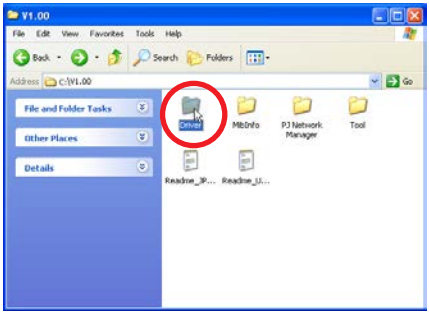
* Para desinstalar o software, utilize "Add/Remove Program" no painel de controlo.

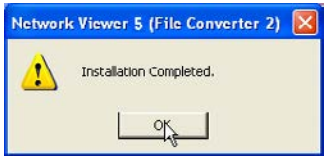
*1 Este produto comporta o formato de imagem JPEG. Este ficheiro é necessário para converter previamente para o ficheiro optimizado JPEG através do software Conversor de Ficheiro 1. Consultar o item "Criar os dados disponíveis [Visualizador de rede 5]" (☞p.110)

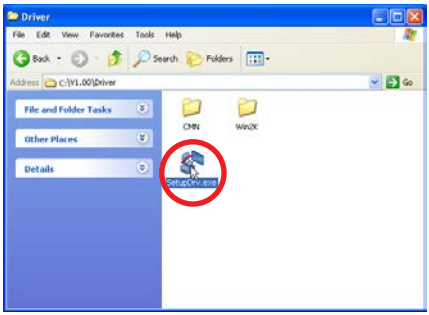
Instalação do Conversor de ficheiro 2

1 Active o CD-ROM com o Visualizador da Rede e Captura 5 na drive de CD-ROM do seu computador. Faça duplo clique sobre o ícone **SetupDrv.exe** na pasta "Driver" no CD-ROM.

2 Seleccione "English [United States]" do menu na janela de selecção de língua e faça clique sobre **Install** para iniciar a instalação.





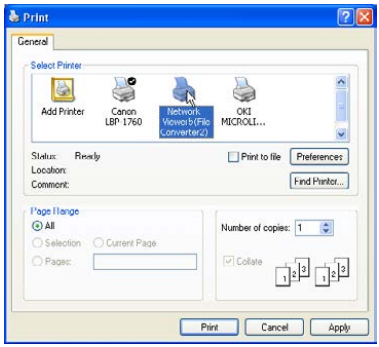


Software instalado e locais

O Visualizador de rede 5 (Conversor de ficheiro 2) está instalado na pasta "Printers and Faxes" folder no "Control Panel".

● ***Visualizador de Rede 5 (Conversor de ficheiro 2):***

É um tipo de controlo da impressora para converter para os dados JPEG optimizados pelo projector a partir de qualquer dos documentos criados pelo software de aplicação.



* Para desinstalar o Visualizador de rede 5 (Conversor de ficheiro 2), basta eliminar o ícone "Visualizador de rede 5 (Conversor de ficheiro 2)" da pasta "Printers and faxes".

Capítulo 3

3. Nomes e funções do ecrã operativo

Este capítulo descreve as funções de cada parte do ecrã operativo.

Visualização de standby da ligação da rede

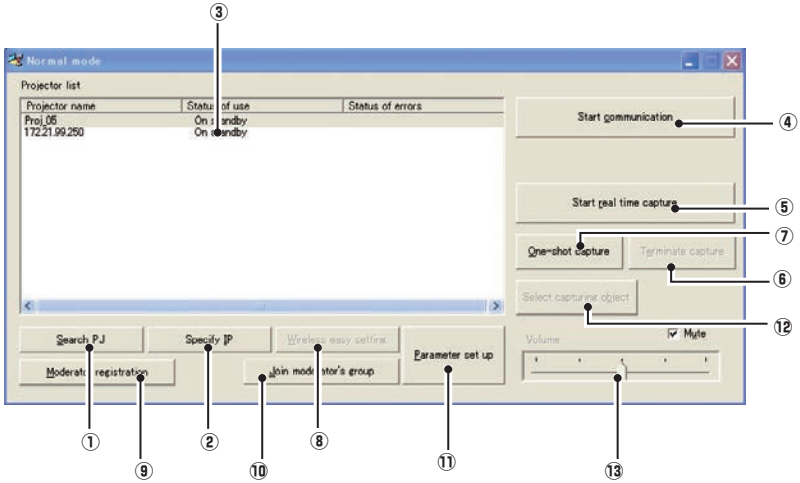
Ligue o projector e seleccione "Com fios" ou "Sem fios" no menu de entrada do projector. A mensagem "Um momemto…" será apresentada no ecrã. Após um curto período, aparecerá como ilustrado abaixo no ecrã de visualização de standby da ligação da rede. Quando aparece a mensagem "Um momento...", algumas operações não são válidas.

Visualização de standby da ligação da rede

Janela de Captura de Rede 5

Este software é para projectar o ecrã do computador via redes.

Seleccione "All Programs " no menu Iniciar ➔ Vizualização e Captura de Rede 5" ➔ "Captura de rede 5", depois irá aparecer o seguinte ecrã. O programa irá ser iniciado.



Nomes das peças e funções no ecrã.

① Botão Search PJ
Procurar o projector ligado às redes.

② Botão Specify IP
Quando ligado a uma rede de segmento diferente o projector não pode ser retirado automaticamente. Nesse caso, pressione este botão. A janela "Search specified IP address list" aparece, faça clique no botão Add e insira o IP Address directamente para definir o projector noutra janela. Os múltiplos endereços IP registados podem ser procurados de ao mesmo tempo.

③ Lista de projector de rede
Visualização de todos os projectores ligados às redes.
Mostra projector não ocupado como "On standby" e projector ocupado como "Real time capturing" ou "In One-shot mode". Quando registado num grupo de moderador aparece "On Moderator mode". A indicação de estado de uso com "#" indica que o seu computador está a utilizar a função captura de rede.
Após fazer duplo clique sobre o nome de um projector o navegador web é activado e o ecrã de configuração do projector será visualizado.

Nota sobre o Windows Vista
Quando utiliza o software de Captura de rede 5 com o Windows Vista aparecerá o diálogo de aviso "User account control". Nesse caso, faça clique sobre o botão **Allow** para o utilizar.

④ Botão Start communication
Entre no modo de comunicação e, em seguida, aparecerá a janela de edição da captura. O projector seleccionado apresenta a janela de edição da captura.

⑤ Botão Start real time capture
Capture (Projecte) o ecrã do computador em tempo real. Após a execução do "Start real time capture", a janela de aplicação desaparecerá. • • • ❖

⑥ Botão Terminate capture
Eliminar a captura em tempo real e a captura de disparo único.

⑦ Botão One-shot capture
Copie e capture (projecte) o ecrã do computador sem modificação. Após a execução da captura de disparo único, a janela de aplicação desaparece. • • • ❖

⑧ Botão Wireless easy setting / Botão Wireless easy release
Para configurar o ajuste da LAN sem fios basta carregar neste botão. (O ajuste será guardado como sistema AdHoc) Para mais detalhes, consultar "5. Configurar modo sem fios" ➔ "Configurar modo sem fios fácil" (p.39). Para restaurar o ajuste fácil, carregue no botão libertação fácil sem fios.

⑨ Botão Moderator registration
Registar um utilizador do computador como moderador.

⑩ Botão Join moderator's group
Junte-se ao grupo do moderador seleccionado na lista de Projector da rede. Não estará disponível se não houver nenhum moderador registado.

⑪ Botão Parameter setup
Active a janela de configuração de parâmetro, e execute o ajuste de ligações, o ajuste de imagem e o ajuste da função de moderador. Para mais detalhes, consultar "Configuração de parâmetro" (p.88).

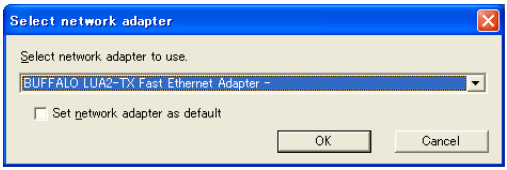
⑫ Botão Select capturing object
É possível designar a janela para capturar individualmente. Este botão é desactivado por defeito, deste modo o ecrã total é capturado. É possível alterar o ajuste da função de capturar objecto nos ajustes de parâmetro. Para mais detalhes, consultar "Configuração de parâmetro" (p.88).

⑬ Cursor de ajuste de volume e caixa de verificação do Desactivar som
Ajuste a saída áudio do computador de captura em tempo real. A caixa de verificação de desactivar som está marcada por defeito.

❖ Para mostrar novamente a janela de aplicação, consulte, por favor, o item "Comandos na barra de tarefas" (p.87).

Usar os adaptadores de rede múltiplos

Quando o seu computador fornece adaptadores de rede múltiplos, a janela de selecção do adaptador de rede irá aparecer de cada vez que o software de Captura de Rede 5 iniciar. Seleccione um adaptador de rede e marque "Set network adaptor as default" e faça clique sobre o OK. Para alterar o ajuste, consulte o item "Configuração de parâmetro" (p.88)



Capítulo 4

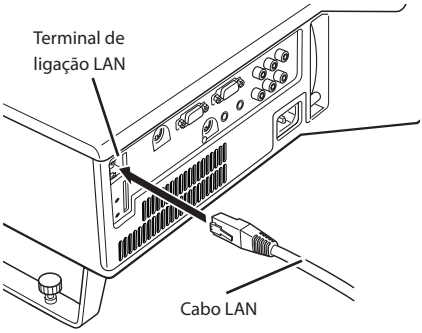
4. Configurações da LAN com fios

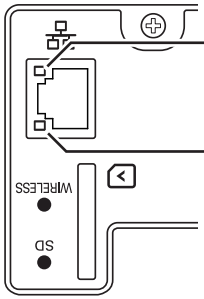
Este capítulo descreve a preparação para o ajuste da LAN com fios com projectores e como configurar o ambiente LAN.

Definir procedimentos e conteúdos diverge dependendo do local de instalação da LAN.
Durante a instalação consulte o seu administrador de sistema e configure a LAN de forma apropriada.

Ligar à linha da LAN

Ligue o cabo LAN ao terminal de ligação LAN do projector.





Lâmpada de LINK/ACT
(Cor-de-laranja)
Acende ou pisca cor-de-laranja quando o projector está ligado à rede.

Lâmpada de velocidade
(Verde)
Acende de acordo com a velocidade da rede ligada.
10 Base-T..... Desligado
100 Base-T.... Ligado

* Quando o ajuste LAN está "Desligado", as duas lâmpadas estarão desligadas.

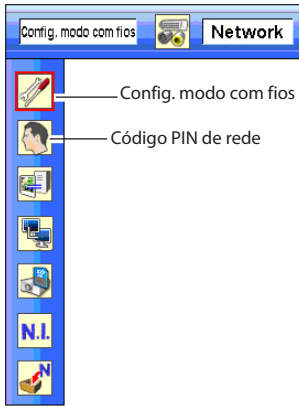
Ajustes do ambiente da rede

Active a rede de LAN com fios através do menu do projector.
Serão feitos ajustes detalhados de rede com o navegador. Consultar "6. Ajuste básico e operação" (p43-62). Primeiro, complete os ajustes descritos neste capítulo antes de executar os passos "6. Ajuste básico e operação."

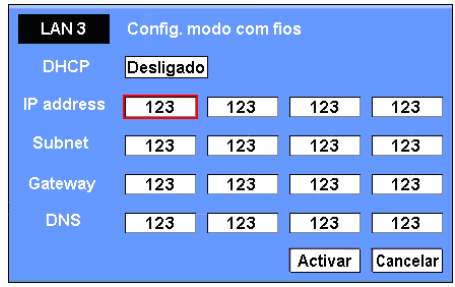
Procedimento de ajuste

1. Ligue o projector e seleccione "Com fios" no menu de entrada do projector.
   A lâmpada de LINK/ACT do projector estará ligada ou a piscar. Se o "Config. modo com fios" estiver "Desligado" não estará ligado. Siga os passos 2 e 3 para a lâmpada piscar.
2. Seleccione "Config. modo com fios" no menu do projector, e carregue no botão **SELECT** .
   Seleccione ambiente LAN similar entre LAN1, 2 e 3 com as teclas de navegação ◀ ▶ (O LAN1, 2 e 3 são os ambientes de ajuste por defeito da fábrica. Pode seleccionar três ambientes diferentes entre os ajustes da LAN1-3. Para cada ajuste consultar o quadro na página 31.)
   Quando seleccionar "Desligado" no "Config. modo com fios", a ligação LAN será cortada. Use a função quando estiver a desligar o projector da rede.
3. Carregue na tecla de navegação ◀ ▶ e aparece a mensagem "Um momento..." e irá iniciar a operação de troca A troca irá demorar um tempo e após completar a operação, aparece a mensagem "Ready for use". Durante o período da troca, o projector não pode ser operado.

4. Prima o botão **SELECT**.
   O ecrã de ajuste da LAN irá aparecer e os ajustes da LAN serão visualizados. Ajuste cada item ao ambiente de definição. Consulte o seu administrador de sistema sobre os detalhes dos ajustes.
   Ajuste as figuras com as teclas de navegação ▲▼ e desloque-se entre os itens com as teclas de navegação ◀▶.
5. Após completar todos os ajustes, seleccione "Activar" e carregue em **SELECT**. Agora todos os procedimentos foram executados. Para cancelar as definições ajustadas, seleccione "Cancelar" e carregue em **SELECT**.
   Para confirmar se os ajustes estão correctos, siga os procedimentos descritos na página seguinte.
   Pode confirmar os ajustes da LAN que realizou em "Informação da rede" (p.30). Nesses casos a LAN não pode ser ligada, ver este ecrã.



Ecrã de ajuste da LAN com fios (Exemplo)

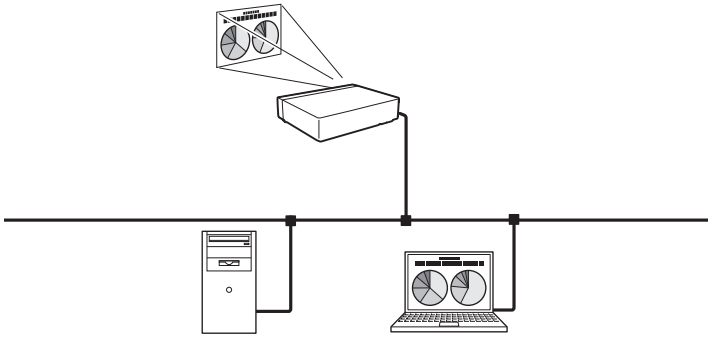


Item	Descrição
DHCP	Liga ou desliga a função DHCP . Quando configura manualmente o ajuste da rede, seleccione "Desligado". Quando é activado o IP address, o Subnet, Gateway e DNS são automaticamente activados de acordo com o ambiente *1 da rede.
IP address	Activa o IP address do projector
Subnet	Activa a máscara Subnet. Normalmente activa 255.255.255.0
Gateway*2	Activa IP address do gateway por defeito (Router)
DNS*2	Activa o IP address do servidor DNS.

*1 Active "Ligado" apenas quando o servidor DHCP estiver disponível no seu ambiente de rede.
*2 Active [255.255.255.255] se a rede não fornecer o gateway (router).
*3 Active [255.255.255.255] se não usar a função de e-mail de alerta.
* Enquanto a função de comunicação de rede (p.94) ou função moderadora (p.103) estão a ser executadas, os menus "Captura de rede", "Visualizador de rede" e "Visualizar cartão de memória" são visualizados a cinzento.

Confirmar a operação

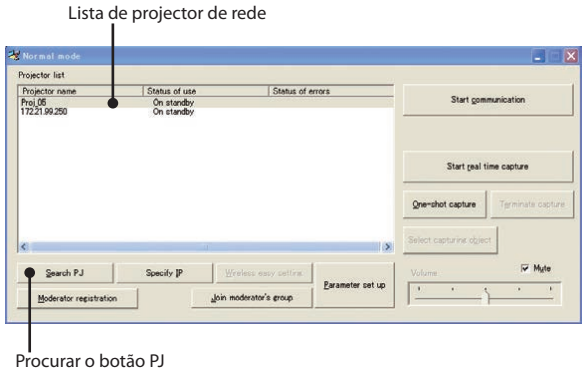
Confirme que o projector foi ligado correctamente ao LAN.



1. Activar "Captura de rede 5" que é instalada no computador ligado à LAN.
2. Após aparecer a mensagem "Searching projector", o nome do projector*aparece na Lista de Projector da rede, significa que o ajuste da rede foi correctamente completado.
   Quando o nome do projector não aparece e aparece o ecrã de erro, significa que a rede ainda não foi ligada. Tente uma nova procura com o botão **Search PJ**. Se aparecer novamente o ecrã de erro, reconfirme o ajuste da LAN. Quando o projector é activado num local separado pelo router,ver página seguinte.
   Quando a função firewall é eficiente (software anti-virus), poderá não se encontrar o projector da rede. Nesse caso, desactive a função Firewall e tente nova procura.

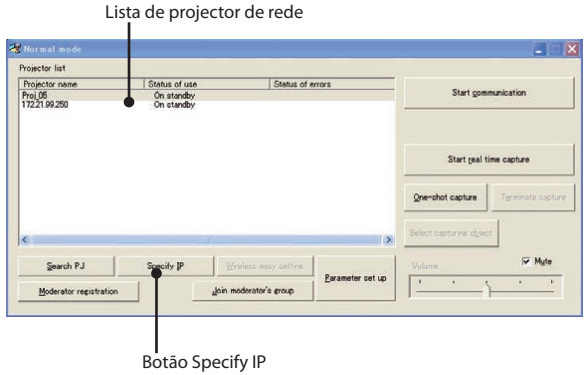
✳ Se o projector tiver um nome, o nome será visualizado. O nome pode ser definido com os seguintes procedimentos em "6.Ajuste básico e operação " ➔ "Ajuste inicial" (p48). Se o projector não tiver um nome,irá visualizar-se o IP address do projector.

Ecrã de Captura de rede

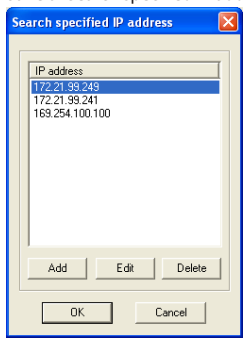


Quando se configura o projector num local separado pelo router e o segmento é diferente;
O projector não irá ser encontrado ou visualizado. Nesse caso, é preciso procurar o projector directamente através do IP address.

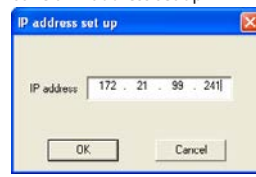
1. Carregue no botão **Specify IP**. Aparece a janela "Search specified IP address".
2. Clique no botão **Add** e a janela "IP address set up" aparece. Introduza IP address do projector e faça clique sobre o **OK**. O projector será então adicionado à janela "Search specified IP address". São registados múltiplos projectores e armazenados mesmo quando a aplicação é fechada.
3. Clique no botão **OK** na janela "Search specified IP address" e os diversos projectores registados serão procurados. O projector será adicionado à Lista do Projector de rede da janela de aplicação.



Janela "Search specified IP address"



Janela "IP address set up"

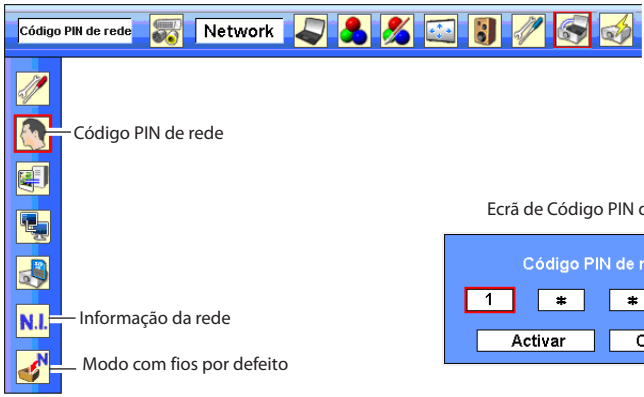


Código PIN de rede

O Código PIN de rede serve para restringir o acesso a partir das redes ao projector.
Após ajustar o Código PIN de rede, é necessário introduzi-lo para operar o projector via redes.

1. Seleccione o menu Código PIN de rede e carregue em **SELECT**.
   Aparecerá o ecrã com o Código PIN de rede.
2. Active o Código PIN de rede.

Active as figuras com as teclas de navegação ▲▼ e desloque-se para os próximos itens com as teclas de navegação ◀ ▶. Seleccione "Activar" e carregue no botão **SELECT** para activar. Para cancelar o Código PIN de rede predefinido, seleccione "Cancelar". Quando não deseja definir o Código PIN de rede, defina "0000".
Recomenda-se activar o Código PIN de rede se utilizar o projector através de redes. O Código PIN de rede também pode ser definido através das redes. Ver "6.Ajuste inicial e operação" ➔ "Ajuste inicial" ➔ "Ajuste do Código PIN de rede" (p49).



Informação da rede (Ver o menu acima.)

Seleccione Informação da rede do menu do projector e carregue em **SELECT** para mostrar o ajuste LAN do projector actualmente seleccionado. (A descrição abaixo é um exemplo e diferente daquilo que irá ser mostrado.)

Network information	
MAIN PROGRAM:	V1.000
MAC ADDRESS:	08007B650056
IP ADDRESS:	172.21.95.202

Modo com fios por defeito (Ver o menu acima.)

Seleccione "Modo com fios por defeito" do menu do projector e carregue em **SELECT**. Todas as definições da LAN com fios serão substituídas pelos valores da configuração por defeito. Para mais detalhes, consultar "Configuração por defeito da LAN com fios" (p.31).

Configuração por defeito da LAN com fios

Parâmetro	LAN SELECCIONADA		
	LAN1	LAN2	LAN3
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	192.168.100.100
SUBNET MASK (MÁSCARA SUBNET)	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.255.0
GATEWAY ADDRESS (ENDEREÇO DO GATEWAY)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS (ENDEREÇO DNS)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
IP CONFIGURATION (CONFIGURAÇÃO IP)	MANUAL	DHCP	MANUAL

Capítulo 5

5. Configurações LAN sem fios

Este capítulo descreve a preparação para o ajuste da LAN sem fios com projectores e como configurar o ambiente LAN.
Este projector contém um módulo LAN sem fios.

Os procedimentos de ajuste e configurações divergem dependendo do local de instalação da LAN. Consulte o seu administrador de sistema para a instalação e ajuste a LAN correctamente.

Para operar via LAN sem fios, o seu computador tem de estar equipado com um adaptador de cartão LAN sem fios que comporta IEEE 802.11b/g.

Se ligar um modo Infraestructura a um ponto de acesso, este último terá de comportar necessariamente IEEE 802.11b/g.

Atenção: Não use um telemóvel ou PHS perto (dentro de 20cm/8inch) do projector. Poderá provocar o seu malfuncionamento.

Ajustar o ambiente de rede

O projector contém um adaptador de LAN sem fios.
Ajuste a rede de LAN sem fios através do menu do projector.
Serão feitos ajustes detalhados de rede com o navegador. Consultar "6. Ajuste básico e operação" ➔ "Configuração da rede" (p.51). Complete os ajustes descritos neste capítulo antes de executar os passos em "6. Ajuste básico e operação".

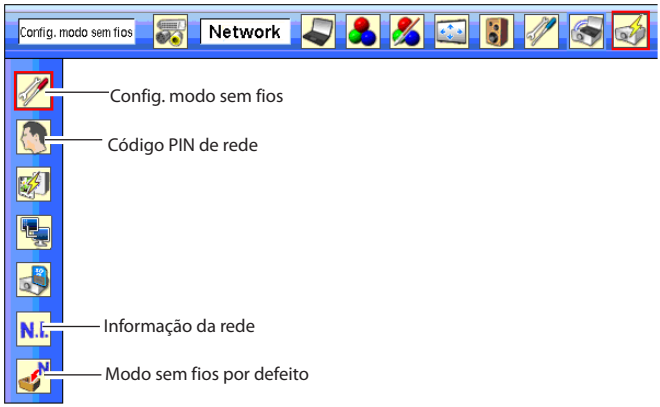
Procedimento de ajuste

Com a função de ajuste sem fios fácil, poderá tornar os ajustes da LAN sem fios mais fáceis sem quaisquer ajustes complicados (p.39).

1. Ligue o projector e seleccione "Sem fios" do menu de entrada do projector. A mensagem "Um momemto…" será apresentada no ecrã. Após um curto período, aparecerá o ecrã de visualização de standby da ligação da rede. Consultar "3. Nomes e funções do ecrã operativo" (p.21).
2. Seleccione "Config. modo sem fios" do menu do projector e carregue em **SELECT**.
   Seleccione um ambiente similar entre a LAN 4 e a LAN 5 com as teclas de navegação ◀▶. ((A LAN 4, LAN 5, e SIMPLE* são configuradas por defeito . Seleccione um ambiente similar para o local de instalação. Para cada ajuste, consultar a "Ajustes de configuração por defeito da LAN sem fios" na página 42.)

✳ O modo "SIMPLE" é usado para um ajuste simples sem procedimentos de ajuste da LAN complicados para ligar a LAN sem fios. Ver "Configurar modo sem fios fácil" (p.39) para mais detalhes.

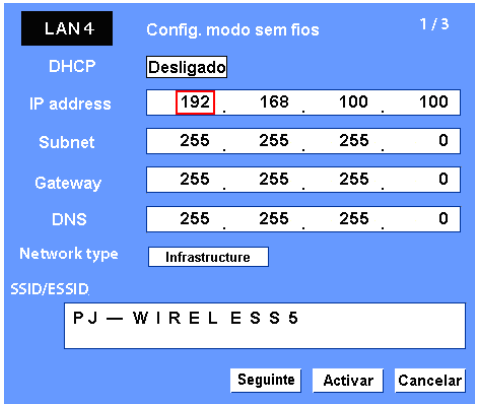
3. Carregue na tecla de navegação e aparece a mensagem "Um momento..." e irá iniciar a operação de troca. A troca irá demorar um tempo e após completar a operação a mensagem desaparece. Durante o período da troca, o projector não pode ser operado.



4. Prima o botão **SELECT**. O ecrã de ajuste da LAN irá aparecer e os ajustes da LAN serão visualizados. Ajuste cada item ao ambiente de definição. Consulte o seu administrador de sistema sobre os detalhes dos ajustes.
   Ajuste as figuras com as teclas de navegação ▲▼ e desloque-se entre os itens com as teclas de navegação ◀▶. Quando o tipo de rede é "AdHoc", não é necessário alterar o "Subnet" e o "Gateway", pode deixá-los como ajustes por defeito.
   O SSID/ESSID para o tipo de rede "Infrastructure" e "AdHoc" são necessários para introduzir os mesmos caracteres no projector, o ponto de acesso e o computador compatível de LAN sem fios (até 32 caracteres). Podem seleccionar-se caracteres de a A~Z, a~z, branco (espaço), 0-9, ou - (hífen) com as teclas de navegação ▲▼. Desloque-se para o caracter seguinte com as teclas de navegação ◀▶.
   Pode confirmar se se fizeram os ajustes do projector da "Informação de rede" no menu do projector (p.40).

5. Após completar todos os ajustes, seleccione "Activar" e carregue em **SELECT**. Agora todos os procedimentos foram executados. Para cancelar as definições ajustadas, seleccione "Cancelar" e carregue em **SELECT**. Para confirmar se os ajustes estão correctos, siga os procedimentos em "4. Configurações da LAN com fios" ➔ "Confirmar a operação" (p.28).

Para configurar a segurança do WEP, WPA-PSK, WPA2-PSK seleccione "Seguinte". Consultar "Configurar segurança com o projector" na página seguinte para detalhes.



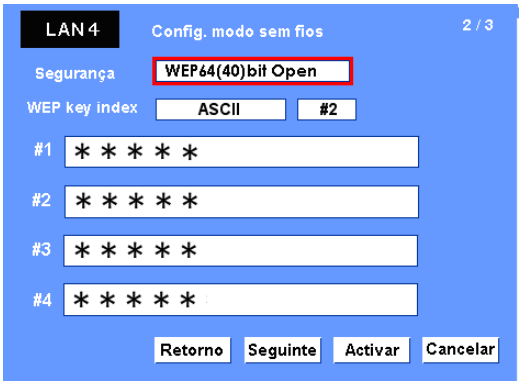
Item	Descrição
DHCP	Liga ou desliga a função DHCP . Quando configura manualmente o ajuste da rede, seleccione "Desligado". Quando é activado o IP address, o Subnet, Gateway e DNS são automaticamente activados de acordo com o ambiente *1 da rede.
IP address	Activa o IP address do projector
Subnet	Activa a máscara Subnet. Normalmente activa 255.255.255.0
Gateway*2	Activa IP address do gateway por defeito (Router)
DNS*2	Activa o IP address do servidor DNS. Deve ser activado quando é usada a função e-mail.
Network type	Activa o modo Infrastructure ou AdHoc. Quando o "AdHoc" é seleccionado, a segurança "WPA-PSK" e "WPA2-PSK" não estão disponíveis.
SSID/ESSID	Identificador do ponto de acesso sem fios.

*1 Active "Ligado" apenas quando o servidor DHCP estiver disponível no seu ambiente de rede.
*2 Active [255.255.255.255] se a rede não fornecer o gateway (router).
*3 Active [255.255.255.255] se não usar a função de e-mail de alerta.
* Enquanto a função de comunicação de rede (p.85) ou função moderadora (p.103) estão a ser executadas, os menus "Captura de rede", "Visualizador de rede" e "Visualizar cartão de memória" são visualizados a cinzento.

Configurar segurança com o projector

Configure a segurança com o projector seguindo os seguintes passos.
Após configurar a rede "5. Configurações da LAN sem fios" (p.33-42), seleccione "Seguinte" no ecrã de ajuste LAN e carregue em **SELECT**. Aparece o ecrã de configuração de segurança. Consultar "6. Ajuste básico e operação" ➔ assim como "Configurar ajuste de LAN sem fios e ajuste de segurança" (p.53).

Ecrã de configuração WEP



Use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar o tipo de segurança. Para seleccionar a segurança, seleccione "Desactivar".
Use as teclas de navegação ◀▶ para se deslocar entre os itens; use as teclas de navegação ▲▼ para ajustar as configurações.

Este projector tem as seguintes opções de segurança. Use a opção de segurança ideal no seu ambiente de rede.

- WEP64(40)bit Open
- WEP64(40)bit Share
- WEP128(104)bit Open
- WEP128(104)bit Share
- WPA-PSK(TKIP)
- WPA2-PSK(AES)

Notas quando introduzir caracteres:
O símbolo "¥" é visualizado como "\" quando a tecla ASCII é usada. O "✻" símbolo é tratado como uma tecla ASCII, mas não é assumido como um caracter pela tecla HEX. Na HEX, o símbolo "✻" é visualizado a vermelho e o ajuste é negado .
Não pode activar todos os caracteres com o símbolo "✻". Isto não será considerado uma operação.

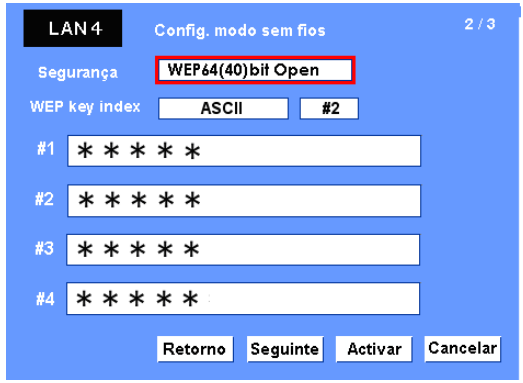
Teclas de caracter ASCII: Espaço - 0 to 9, A to Z, a to z, ! " # $ % & ' ( ) * + , . / : ; < = > ? @ [¥] ^ _ ` { | } ~
Teclas de caracter HEX: 0 to 9, a to f

Use o tipo de segurança "WEP"

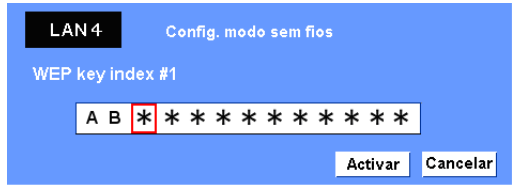
1. Use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar o tipo de segurança "WEP".
2. Seleccione o " WEP Key index". Use as teclas de navegação ▲▼ para escolher a tecla HEX ou ASCII. Podem configurar-se os quatro (#1-#4) tipos de WEP. Use as teclas de navegação ◀▶ para ir até ao frame direito; use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar um número de tecla WEP (#1-#4).
   Refer the table below for the usable number of characters at the WEP security option.
   Consultar a tabela abaixo para aceder ao número usável de caracteres na opção WEP security .

Opção WEP	Caracteres
WEP64(40)bit ASCII	5 caracteres
WEP64(40)bit HEX	10 caracteres
WEP128(104)bit ASCII	13 caracteres
WEP128(104)bit HEX	26 caracteres

Ecrã de configuração WEP



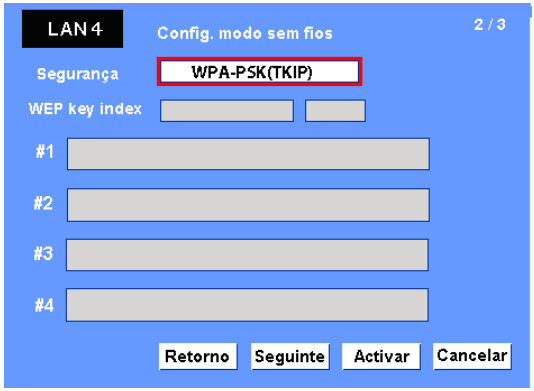
3. Use as teclas de navegação ◀▶ para seleccionar o Tipo de campo do número da tecla WEP que corresponde ao que seleccionou acima e carregue em **SELECT**. Aparece o ecrã de entrada da tecla WEP . No campo de entrada da tecla WEP, todos os caracteres são visualizados em "✻". Use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar o caracter; use as teclas de navegação ◀▶ seleccionar a posição de um caracter . Introduza todos os caracteres visualizados com"✻". Quando seleccionar HEX no key index da WEP e a entrada contiver "✻", o "✻" símbolo é visualizado a vermelho e a definição é negada.
4. Use as teclas de navegação ◀▶ para seleccionar "Ajustar" e carregue e, **SELECT** para regressar ao ecrã de Configuração de modo sem fios. Seleccione "Ajustar" no ecrã de Config. modo sem fios para completar o ajuste da rede.



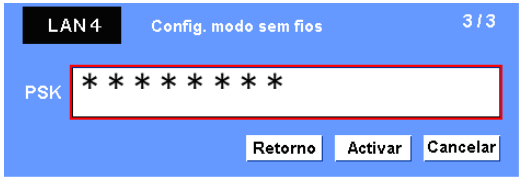
Use o tipo de segurança "WPA-PSK", "WPA2-PSK"

1. Use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar o tipo de segurança "WPA-PSK" . Os campos de ajuste de segurança WEP estão a cinzento.

Ecrã de configuração WPA-PSK



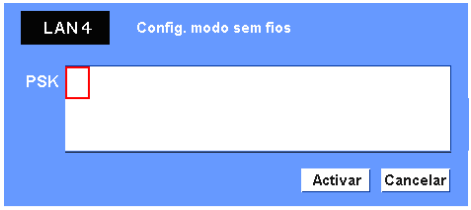
2. Seleccione "Seguinte" e carregue em **SELECT**. Aparece o ecrã de confirmação de tecla PSK.



3. Use as teclas de navegação ◀▶ para seleccionar o campo da tecla e carregue em **SELECT**. Aparece o ecrã de entrada da tecla PSK . Introduza a tecla PSK usando as teclas de navegação. Se a tecla de entrada PSK tem um erro, a tecla PSK é assinalada a vemelho.

Teclas de caracteres PSK disponíveis

Código ASCII... 8 a 63 dígitos
Código Hex... 64 dígitos



4. Use as teclas de navegação◀▶ para seleccionar "Ajustar" e carregue em **SELECT** para regressar ao ecrã de confirmação PSK. Seleccione "Activar" e carregue em **SELECT** para completar o ajuste de teclas PSK e aparece o ecrã de configurar modo sem fios. Seleccione "Activar" e carregue em **SELECT** para completar a configuração da rede.

* Os modos de segurança "WPA-PSK" e "WPA2-PSK" não estão disponíveis quando tipo de rede "AdHoc" é seleccionado.
* Quando define as teclas PSK com 64 dígitos, o projector verifica se todas as teclas PSK introduzidas estão em código HEX ou não . Se qualquer um dos códigos ASCII for incluído nas teclas PSK introduzidas, as teclas PSK introduzidas serão assinaladas a vemelho como erro .

Configurar modo sem fios fácil

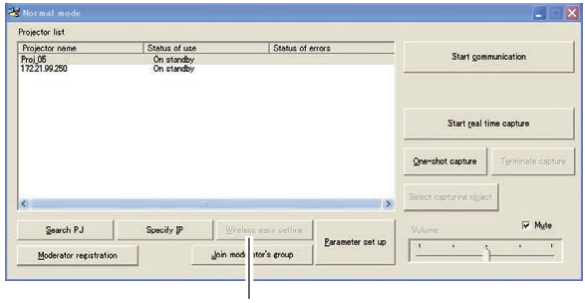
Com este ajuste, não precisa complicar os procedimentos de ajuste da LAN.
O tipo de rede será o modo AdHoc.

ATENÇÃO: Esta função pode ser utilizada quando estiver registado por direito Administrativo com Windows XP e Windows Vista, e não pode ser utilizada com Windows 2000.
O Windows XP deverá ser o Pacote de serviço 1 ou a última versão.

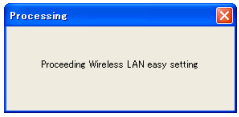
Procedimento de ajuste

1. Ligue o projector e seleccione "Sem fios" do menu de entrada do projector.
2. Seleccione "Ajuste sem fios" do menu do projector e carregue em **SELECT**.
3. Seleccione"SIMPLE" com as teclas de navegação ◀▶. Carregue na tecla de navegação e aparece a mensagem "Um momento..." e irá iniciar a operação de troca A troca irá demorar um tempo e após completar a operação, aparece a mensagem "Ready for use". Durante o período da troca, o projector não pode ser operado. (As definições da LAN "SIMPLE" ficarão visíveis ao carregar em **SELECT**. As definições não podem ser alteradas.)
4. Active a "Captura da rede 5" instalada no computador.
5. Faça clique sobre o botão **Wireless easy setting** no ecrã de operação. O ecrã Wireless LAN setting irá aparecerá e o computador irá iniciar para configurar o ajuste da LAN sem fios. (Ajuste o ambiente LAN sem fios do computador ao ambiente LAN de ajuste"SIMPLE")
   Após completar os ajustes, o computador irá começar a procurar o projector que foi definido como "SIMPLE" e irá visualizar o nome do projector ou IP address na lista do projector.
   Confirme se a LAN foi correctamente activada e funciona adequadamente. Consultar "4. Configurações LAN com fios" ➔ "Confirmar a operação" (p28).
   Se a configuração da rede não for bem sucedida, aparece o ecrã de erro.

Ecrã de ajuste



Botão Wireless easy setting



Ecrã de erro

Ambiente do computador e ligação a LAN sem fios;
A LAN sem fios com ligação de ajuste fácil sem fios será feita via modo AdHoc . Para definir conteúdos, consultar "Ajustes de configuração por defeito da LAN sem fios" (p.42).
Com ajuste Fácil, o ajuste do ambiente da LAN do computador será mudado para o ambiente de configuração. Devido a isso, a LAN não pode funcionar em outras operações enquanto estiver a usar a "Captura de rede 5".
Após terminar a aplicação ou carregar no botão de Ajuste Fácil sem fios, o ambiente LAN irá voltar automaticamente ao estado prévio.

Código PIN de rede

O Código PIN de rede serve para restringir o acesso a partir das redes ao projecto.
Após ajustar o Código PIN de rede, é necessário introduzi-lo para operar o projector via redes. Seleccione o "Código PIN de rede" no menu do projector e carregue em **SELECT**. Active com os mesmos procedimentos que definiu o Código PIN de rede da LAN com fios. Consultar "4. Configurações da LAN com fios" ➔ "Código PIN de rede " (p.30).

Informação da rede

Visualização do ambiente de ligação da LAN actual. Seleccione "Informação de rede" no menu do projector e carregue em **SELECT**.

Informação modo sem fios (Exemplo)

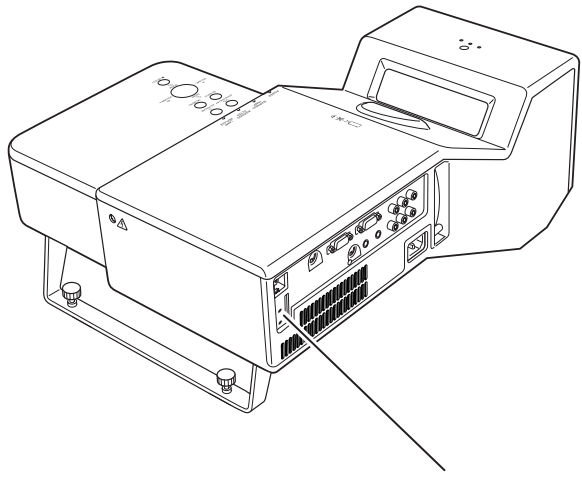
Network information	
MAIN PROGRAM:	V1.000
MAC ADDRESS:	08007B650056
IP ADDRESS:	169.254.53.0
WIRELESS MODE:	802.11b
NETWORK TYPE:	AdHoc
CHANNEL:	11
SSID/ESSID:	WIRELESS

Modo sem fios por defeito

Seleccione "Modo sem fios por defeito" do menu do projector (p.34) e carregue em **SELECT**. Todas as definições da LAN sem fios serão substituídas pelos valores da configuração por defeito. Para mais detalhes, consultar "Ajustes de configuração por defeito da LAN sem fios" (p.42).

Visualização do indicador SEM FIOS

Quando a configuração da LAN sem fios está definida correctamente e a comunicação sem fios é estabelecida com o ponto de acesso ou com o computador na rede, o indicador SEM FIOS no painel lateral acende. Enquanto o projector faz a digitalização do equipamento na rede, o indicador SEM FIOS pisca.



Ajustes de configuração por defeito da LAN sem fios

A configuração por defeito da LAN4, LAN5 e SIMPLE é a seguinte.

Itens de ajuste	LAN seleccionada		
	LAN4	LAN5	SIMPLE
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	169.254. * . *
SUBNET MASK (MÁSCARA SUBNET)	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS (ENDEREÇO DO GATEWAY)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS (ENDEREÇO DNS)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
IP CONFIGURATION (CONFIGURAÇÃO IP)	MANUAL	DHCP	MANUAL
WIRELESS CHANNEL (CANAL SEM FIO)	11	11	11
NETWORK TYPE (TIPO DE REDE)	802.11b AdHoc	INFRASTRUCTURE	802.11b AdHoc
WIRELESS SSID/ESSID (SSID/ESSID) (SSID/ESSID (SSID/ESSID) SEM FIOS)	PJ-WIRELESS5 (PJ-SEM FIOS 5)	ANY (QUALQUER)	PJ-WIRELESS5 (PJ-SEM FIOS 5)
WEP (encriptação WEP)	DISABLE (DESACTIVAR)	DISABLE (DESACTIVAR)	DISABLE (DESACTIVAR)
WPA-PSK (Tecla PSK)	DISABLE (DESACTIVAR)	DISABLE (DESACTIVAR)	DISABLE (DESACTIVAR)
WPA2-PSK (Tecla PSK)	DISABLE (DESACTIVAR)	DISABLE (DESACTIVAR)	DISABLE (DESACTIVAR)

Capítulo 6

6. Ajuste básico e operação

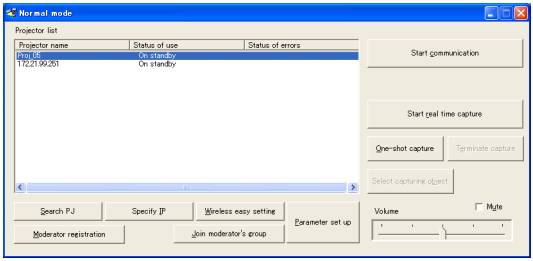
Descreve a operação básica e ajustes abaixo através de um navegador.

- Ajuste inicial
  Defina o ajuste inicial tal como o nome do Projector, Código PIN de rede, Ajuste da hora, etc.
- Ajuste de rede
  Configurar ambiente LAN com fios/sem fios.
- Ajuste de e-mail
  Configurar a função de e-mail para gerir o projector.
- Ajuste SNMP
  Configure a função SNMP para gerir o projector.

Atenção: Quando estiver a operar o projector com o navegador, ligue o projector ao computador com a LAN com fios ou sem fios. Complete a ligação previamente.

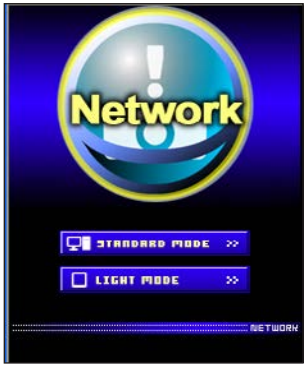
Iniciar o navegador

1. Ligar o projector.
2. Inicie a Captura de rede 5. A captura de rede 5 procura projectores na rede e lista o IP address ou nome do projector na Lista do Projector da rede.
3. Faça duplo clique sobre o projector para activar a Lista do Projetor da rede.
4. O navegador da rede irá iniciar e visualizar a página de ajuste do projector.



Seleccione um modo de visualização e registe-se

Este produto fornece 2 tipos de modo de controlo, Modo Predefinido e Modo Light como apresentado abaixo. Seleccione um modo apropriado que se adeqúe ao seu PC e ambiente de rede fazendo clique sobre o link do texto. Uma vez seleccionado o modo de visualização desejado, a página de ajuste que seleccionou o modo de visualização será visualizado automaticamente no próximo registo. Para alterar o modo de visualização, faça clique sobre "Top" no extremo inferior direito da página de ajuste (p.45).



STANDARD MODE Para visualização do computador, visualização dos menus gráficos e definições. Este modo é recomendado para utilização padrão.

LIGHT MODE Visualizações com 200 x 300 pontos. Este modo é optimizado para o uso do computador portátil, PDA, etc. Também é conveniente no caso de o tráfego da rede estar lento. (Este modo tem algumas limitações nas funções de visualizador de rede e de multi-controlo.)

Se a palavra-passe foi definida na página de ajuste, aparece uma janela de autentificação. Nesse caso, insira "user" na área de texto **User Name** e o Código PIN de rede na área de texto **Password** e em seguida faça clique em **OK**.

* O nome de utilizador introduzido deve ser "user" e não pode ser alterado.

[Nota]

Quando se acede ao projector pela primeira vez ou é definido o Código PIN de rede "0000", dá-se o auto-registo e visualiza-se a página de ajuste principal seguinte.

Visualização da página de ajuste principal

A seguinte página de ajuste principal será visualizada dependendo da selecção do seu modo de visualização. Desempenha vários tipos de ajustes através desta página. Faça clique sobre os menus para visualizar o controlo e páginas de ajuste.

1 *Página de ajuste principal no modo padrão de visualização*

Visualização do relógio
Desligar ou ligar a visualização fazendo clique em ON ou OFF

Tabulação do sub-menu
Muda a tabulação do submenu.

Números de página
Troca as páginas fazendo clique na tabulação dos números.

Menu principal
Para seleccionar itens de controlo e ajuste do projector.

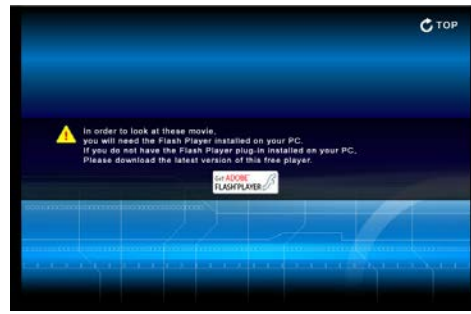
Ajuste da página
Visualização dos itens de controlo e ajuste de acordo com o menu seleccionado.

Retorna à visualização
Modo selecção de página
(☞ p.44)

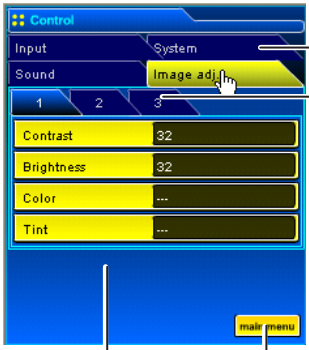
* Para alterar o idioma do ecrã, use o menu de ajuste inicial (p.48)

✎ **Esta visualização de modo Padrão é usado principalmente através deste manual para descripção do ajuste e controlo.**

✎ Se o seu computador não tiver o Adobe Flash Player versão 6 ou mais actualizada, siga a mensagem na página de controlo para instalar o Adobe Flash Player. Para mais informação ou instalação, veja a página inicial do Adobe.
http://www.adobe.com


TOP
In order to look at these movie,
you will need the Flash Player installed on your PC.
If you do not have the Flash Player plug-in installed on your PC,
Please download the latest version of this free player.
Get ADOBE FLASH PLAYER

2 *Página de ajuste principal no modo light de visualização*



Tabulação do submenu

Números de página

Regressa ao modo de visualização da página de selecção.

Ajuste da página

Regressa ao menu principal

Menu principal

✎ Aparece uma página em branco se o seu PDA não tiver o Adobe Flash Player. É necessário instalar o Adobe Flash Player. (☞p.45)

A função de visualizador de rede modo light tem as seguintes limitações;
- Não pode seleccionar o programa ou pasta para a visualização.
- Não pode verificar as imagens na pasta ou programa.

Como usar a página de ajuste

Para controlar e configurar o projector, use os menus de ajuste no navegador. A operação básica e procedimentos usados vulgarmente neste manual são descritos abaixo.

Exemplo da Página de ajuste

A paleta de ajuste aparece após fazer clique sobre o item. Altere o valor fazendo clique sobre a tecla ▲ ou ▼, ou insira o número directamente na caixa de texto e em seguida clique no botão **Set**.

* Cada item tem um alcance de ajuste válido respectivamente.

Paleta de ajuste

✎ O valor na caixa de texto indica o valor corrente.

✎ Cada item tem um alcance de ajuste válido. O valor de ajuste que excede o seu alcance torna-se inválido. Alguns itens de controlo não podem ser usados dependendo do modo de entrada seleccionado ou funções do projector que usa. Nesse caso, os valores desses itens são indicados com "---".

Tipo da paleta de ajuste

Ajuste da caixa de texto

Introduza o número ou texto e depois faça clique sobre **Set**.

ou

Altere o valor com a tecla ▲ or ▼ e em seguida faça clique sobre o botão **Set**.

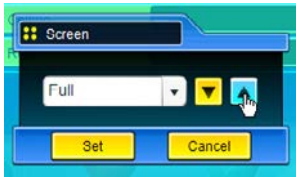
O valor altera-se rapidamente quando se mantém a tecla ▲ or ▼ pressionada.

Ajuste de menu

Seleccione um item com o botão do menu e em seguida faça clique sobre o botão **Set**.

ou

Seleccione um item fazendo clique sobre a tecla ▲ or ▼ .

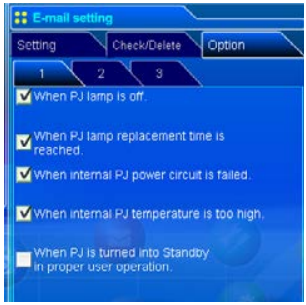


Ajuste do botão de rádio

Seleccione um item através da selecção de um botão de rádio

Marque a caixa de verificação

Seleccione os itens preenchendo as caixas de verificação.



Ajuste inicial

Após instalar o projector, realize os seguintes ajustes iniciais básicos.
Faça clique sobre **Initial Setting** no menu principal para visualizar a página inical de ajuste.

Item	Descrição
Language	Altera o idioma de visualização na página de ajuste. Inglês ou japonês.
Model name	Indica o nome modelo do projector.
Projector name	Define o nome do projector. O nome deste projector está listado na janela de aplicação do software de Captura de rede.
Network PIN code	Activa o Código PIN de rede para se registar na página de ajuste (☞p.30, p.40)
PJLink	Liga ou desliga a autentificação da palavra-passe do Link PJ.
Password	Palavra-passe para a função de Link PJ

Definição do Código PIN de rede

Serve para definir o Código PIN de rede para restringir o acesso de uma pessoa não autorizada através da rede.
Introduza um número com 4 dígitos como Código PIN de rede na caixa de texto e faça clique sobre o botão **Set**.
A parte de rede do projector reinicia dentro de cerca de 20 segundos. Feche (Saia) o navegador e aceda à página de registo mais uma vez em 20 segundos. Isto serve para fazer novamente a autentificação do registo.
O Código PIN de rede por defeito é [0000], o que significa que o Código PIN de rede já está definido.

- Quando liga o projector à rede, recomenda-se que defina um novo Código PIN de rede. Só é válido como Código PIN de rede um número de quatro dígitos.
- Se se esqueceu do Código PIN de rede do projector, pode recuperá-lo seleccionando no submenu do menu "Network" do projector o "Código PIN de rede". Para mais informação consulte o item "Código PIN de rede" (☞p.30, p.40).

Ajuste de PJLink e palavra-passe

Liga ou desliga a autentificação da palavra-passe de PJLink. Se estiver definido "On" com PJLink no menu, é necessário palavra-passe. Introduza uma **password*** na caixa de texto e faça clique sobre o botão **Set**.
Consultar o manual de utilizador do projector para mais detalhes sobre a função PJLink.

- Podem ser usados como palavra-passe os caracteres alfanuméricos de 1 a 32.

O que é o PJLink?

Os projectores equipados com a função PJLink podem ser usados ao mesmo tempo na mesma rede, independentemente do modelo ou marca, para controlo e monitorização centralizados. Este padrão foi estabelecido pela Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA). http://pjlink.jbmia.or.jp/

Item	Descrição
NTP address	Introduza o endereço do servidor NTP. Consulte o seu administrador de rede para ajustar o servidor NTP.
Temperature	Troca a visualização da unidade de temperatura para graus Centígrados ou para Fahrenheit.
Time setting	Quando fizer clique sobre o botão **AUTO**, a data e hora no seu computador são definidas no projector. O ícone da hora aparece quando a hora está correctamente definida.
Current time	Indica a hora e data actuais definidas no projector.
Date	Ajusta a data manualmente
Time	Ajusta a hora manualmente

Ajuste de data e hora

NTP é a abreviatura de Protocolo para sincronização dos relógios na rede. É um protocolo para sincronizar a hora actual através da rede. Este projector sincroniza a hora actual através do servidor NTP e actualiza a hora no módulo da rede. Após ajustar o endereço NTP, o projector sincroniza a hora durante 24 horas. Se o projector deixar de sincronizar a hora pelo servidor NTP, o projector tentará sincronizar a hora a cada 1 hora até conseguir.
Quando o endereço NTP não está definido, execute a definição da hora com "Ajuste automático" ou "ajuste manual" descrito abaixo.

Ajuste automático
Faça clique sobre o botão **AUTO** na página, a data e hora definidos no seu computador ficarão definidos no projector.

Atenção:
Certifique-se que o seu computador tem a hora correcta antes de executar o ajuste automático da hora.

Ajuste manual
Faça clique sobre o item **Date** ou **Time** e introduza a data ou hora na caixa de entrada com o formato adequado.
A data está no formato ano/mês/dia.
exemplo 2007/10/05
A hora está no formato 24horas:minutos.
exemplo 18:30

Este projector não vem com bateria incorporada. A informação da data e hora perdem-se quando o projector é desligado (quando o "Eco" está definido para o modo em espera (Consultar p.72)), ou a configuração da rede é reiniciada, ou o modo de entrada "Com fios" ou "Sem fios" é ligado. A função da hora é desactivada até a hora ser correctamente definida. Quando está a usar o endereço NTP para definir a hora, a hora actual é sincronizada durante o iniciar do projector e a função de hora é activada após a hora ter sido definida correctamente.

Configuração da rede

Faça clique sobre **Network** no menu principal. É visualizada a seguinte página de ajuste. Configure o ambiente de rede do projector neste submenu **Setting**.

Ajuste da LAN

1. Seleccione um tipo de LAN em **Change setting** no menu.
   LAN1(Wired)
   LAN2(Wired)
   LAN3(Wired)
   LAN4(Wireless)
   LAN5(Wireless)
   Simple(Wireless)
   Para o ajuste por defeito da LAN acima, ver os itens "Factory Default Setting".

Item	Descrição
Change setting	Selecciona da LAN1 à LAN5 e Simple
IP configuration	Activa DHCP ou Manual
IP address	Activa o IP address do projector
Subnet mask	Activa a máscara Subnet.
Default gateway*1	Activa IP address do gateway por defeito (Router)
DNS*2	Activa o IP address do servidor DNS.

*1 Activa [255.255.255.255] se a rede não fornecer o gateway (router).
*2 Activa [255.255.255.255] se não usar a função e-mail de alerta.

2. Seleccione ou "Manual" ou "DHCP" na **IP configuration** no menu. Quando se selecciona "DHCP", o IP address, Subnet mask, Default Gateway e DNS são automaticamente configurados pela função DHCP. Só a função de endereço DNS lhe permite configurar manualmente se o endereço DNS não for fornecido no seu servidor DHCP. Quando estiver a seleccionar "Manual", configure todos os itens manualmente. Para mais informação, contacte o seu administrador de rede. O endereço deve ser introduzido com grupos de 4 números separados com um ponto como[192.168.001.101].
3. Após completar a configuração da rede, carregue no botão **Regist** para registar a informação da rede. O ajuste Simple (sem fios) é fixo e a sua configuração por defeito não pode ser alterada.
4. Para aplicar o ajuste, carregue no botão **Set**. O projector da rede começa a reiniciar e aplica o ajuste. Demora cerca de 20 segundos a completar. Feche o navegador da web e aceda à página de registo mais uma vez em 20 segundos.
   No ecrã do projector aparece a mensagem "Um momento..." e dá-se início à operação de troca. A troca irá demorar um tempo e após completar a operação, aparece a mensagem "Ready for use". Durante o período da troca, o projector não pode ser operado.

   Quando usa a LAN4(sem fios) ou a LAN5(sem fios), os itens de ajuste da página [2] e [3] são activados e pode configurar o ajuste da LAN sem fios e o ajuste de segurança. Ver o item "Configurar Ajuste de LAN sem fios e Ajuste de segurança" para mais informações.

Configurar Ajuste de LAN sem fios e Ajuste de segurança

Configure o ajuste da LAN sem fios e ajuste de segurança para a LAN4 e LAN5.

Configurar Ajuste de LAN sem fios

1. Faça clique sobre a página [2] das páginas de ajuste. O seguinte ajuste da LAN sem fios pode executar-se. Após completar a configuração carregue no botão **Set**.

Item	Descrição
Wireless Mode	Seleccione o padrão de comunicação 802.11b ou 802.11b/g
Network Type	Seleccione "Infrastructure" ou "AdHoc". Se seleccionar o "AdHoc", os modos de segurança "WPA-PSK" e "WPA2-PSK" não estarão disponíveis.
SSID/ESSID	Active o SSID/ESSID. (até 32 caracteres ASCII) O SSID/ESSID é sensível a maiúsculas e minúsculas. Embora todos os caracteres da Informação modo sem fios seja com letra maiúscula, é necessário distinguir entre caracteres com maiúscula daqueles com minúscula.
Channel	Se o utilizar o projector no modo 802.11AdHoc, seleccione o canal, de 1 a 11.

Configurar o ajuste de segurança da LAN sem fios

Faça clique sobre a página [3] das páginas de ajuste. O seguinte ajuste de segurança da LAN sem fios pode executar-se. Após completar a configuração carregue no botão **Set**.

Item **Descrição**

Network security ...Define o tipo de encriptação. Estão disponíveis os seguintes tipos.
WEP64(40)bit Open
WEP64(40)bit Share
WEP128(104)bit Open
WEP128(104)bit Share
WPA-PSK(TKIP)
WPA2-PSK(AES)

Input type.....ASCII ou HEX. Ver o item "Notas sobre introduzir caracteres"

Key index1 - 4.....Introduza chaves de encriptação.
O número de caracteres usados muda como na tabela abaixo de acordo com o tipo de encriptação WEP e tipo de entrada.

Opção WEP	Caracteres
WEP64(40)bit ASCII	5 caracteres
WEP64(40)bit HEX	10 caracteres
WEP128(104)bit ASCII	13 caracteres
WEP128(104)bit HEX	26 caracteres

Podem configurar-se quatro key indexs, contudo, apenas aquela que tiver uma marca no seu botão de rádio é eficiente. Tanto o número como o valor de key index devem ser os mesmos que aqueles do seu computador ou ponto de acesso. Dependendo dos computadores e pontos de acesso, poderá ter direito a seleccionar apenas uma tecla WEP. Nesse caso, utilize o Key index1.

PSK.....Disponível quando o "WPA-PSK(TKIP)" ou o "WPA2-PSK(AES)" são seleccionados.
A chave PSK não deve ser menor que 8, e não ser maior que 63 dígitos com o código ASCII, e 64 dígitos com o código HEX.

Notas para introduzir caracteres:

O símbolo "¥" é visualizado como "\" quando a tecla ASCII é usada. O "✻" símbolo é tratado como uma tecla ASCII, mas não é assumido como um caracter pela tecla HEX. Na HEX, o símbolo "✻" é visualizado a vermelho e o ajuste é negado .

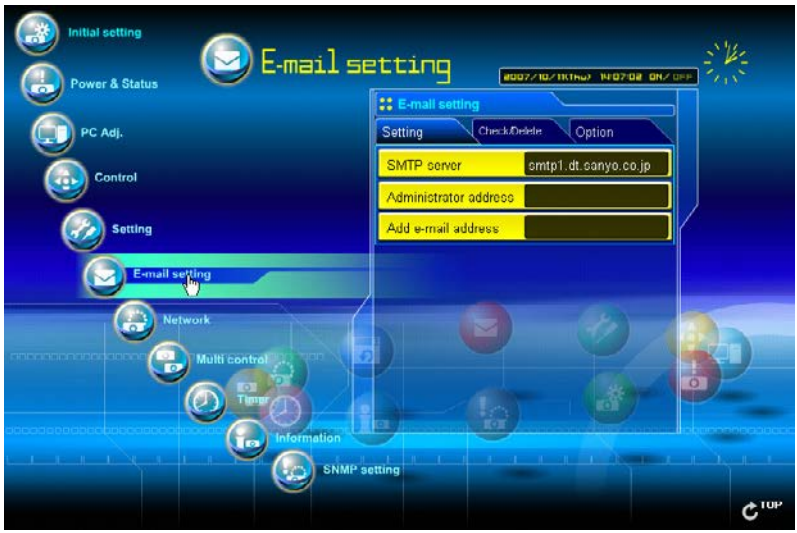
Não pode ajustar todos os caracteres com o símbolo "✻" Não será considerada uma operação.

Teclas de caracter ASCII: Espaço - 0 to 9, A to Z, a to z, ! " # $ % &' ( ) * + , . / : ; < = > ? @ [¥] ^ _ ` { | } ~

Caracteres chave HEX : 0 to 9 a to f

Ajuste de e-mail

Este produto tem uma função de e-mail que pode enviar uma mensagem de alerta para os utilizadores ou para o administrador se detectar uma anormalidade no projector ou a lâmpada ultrapassar o seu prazo de validade. Faça clique sobre **E-mail Setting** no menu principal e siga os passos abaixo.



Item	Descrição
SMTP server*1	Define nome do servidor ou IP address do servidor SMTP
Administrator address	Define o e-mail do administrador
Add e-mail address	Define o e-mail do utilizador para enviar um mail quando o projector tem uma anormalidade.

1 Ajuste do servidor SMTP e endereço do administrador

Define nome do servidor ou IP address do servidor SMTP*1 e administrador. O endereço do administrador é definido para o endereço de "Reply-To" da mensagem enviada pelo projector.

*1 O servidor SMPT é um servidor para enviar e-mail. Contacte com o seu administrador da rede para ter o endereço do servidor SMTP. Quando o nome do servidor SMTP é usado, o DNS deve ser definido para activar a função de e-mail. (☞p.51)

- Se o projecto envia uma mensagem de alerta devido a uma anormalidade no projector mas o servidor SMTP está inactivo por alguma razão, a mensagem não será enviada. Nesse caso, aparece a mensagem "Unable to connect to server" na página de ajuste. Para eliminar esta mensagem, defina novamente o endereço do servidor SMTP.
- Para usar a função e-mail, deverá definir-se correctamente o endereço DNS na página de ajuste.
- Não poderá usar esta função de e-mail se o servidor DNS e o servidor SMTP não puderem ser usados no seu ambiente de rede.
- O projector não envia a mensagem para o endereço definido na caixa de texto "Administrator address". Se pretender enviar e-mails para o endereço de Administrador, insira o endereço de Administrador na caixa de texto "Add e-mail address".

2 Registar e eliminar endereços de e-mail

Faça clique sobre "Add e-mail address" e introduza o endereço de e-mail na caixa de texto e faça clique sobre o botão **Set**. Para verificar os endereços registados, faça clique sobre a tabulação do submenu **Check/Delete**. Os endereços estão listados como na figura à direita.

✐ Podem ser registados até 10 endereços de e-mail.

Para eliminar os endereços registados, marque todos os endereços que deseja eliminar e carregue sobre o botão **Delete**.

Check / Delete

3 Selecção de opção para enviar e-mail de alerta.

Faça clique em **Option** na tabulação do submenu. Verifique as condições sob as quais será enviado um e-mail de alerta e faça clique sobre **Set**.

Consultar o item "Exemplos: tipo e conteúdos do e-mail de alerta" descritos na página seguinte.

Option

[1]–––––––––––––––––––––––––––––––––

❏ When PJ lamp is off.
❏ When PJ lamp replacement time is reached.
❏ When internal PJ power circuit is failed.
❏ When internal PJ temperature is too high.
❏ When PJ is turned into Standby in proper user operation.

[2]–––––––––––––––––––––––––––––––––

❏ When accumulated filter use time reaches [ ] hours.
❏ When Power management function turns PJ lamp off.
❏ When the signal is interrupted.
❏ When Auto Play is failed.

[3]–––––––––––––––––––––––––––––––––

❏ When lamp Corres. Value reaches [ ] hours.
Attached message

✐ "When PJ lamp is off" significa que a luz apaga sem a intervenção do utilizador. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" significa que o projector é ligado utilizando o navegador e que é colocado em modo de espera, através do botão ON/STANDBY no controlo superior ou no controlo remoto.

✐ Se a condição "When Auto Play is failed" está marcada, é enviada a armadilha quando o erro ocorre durante a operação de visualização automática usando a função de visualizador de rede (☞p.109). Para mais informação sobre o erro, consultar o item "Ajuste da visualização automática e página de controlo [3]"(☞p.124).

✐ A mensagem não poderá ultrapassar os 255 caracteres.

✐ Pode definir-se até 99,999 horas para tempo de utilização.

Exemplos: Tipo e conteúdo do e-mail de alerta

Quando o projector tem uma anormalidade, são enviadas as seguintes mensagens de alerta para os e-mails registados dependendo da condição que seleccionou. O administrador ou utilizador pode agir de modo eficiente rapidamente ao receber esta mensagem. Isto é bastante útil para manter e beneficiar o projector.
Seguem-se exemplos de mensagens recebidas.

● *When internal PJ temperature is too high:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The Projector lamp is turned off, because internal Projector temperature is too high.
Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

[A] 81.5 degrees fahrenheit [B] 134 degrees fahrenheit [C] 95.6 degrees fahrenheit
Temperature of Sensor B is too high.

✐ O projector avisa os utilizadores da informação que ps sensores térmicos dentro do projector detectaram o aumento anormal da temperatura, desligando-se em seguida. Consulte o item "Controlo da energia e verificação do estado (☞ p.64) para a localização dos sensores e da temperatura. Veja também o manual do utilizador do projector para mais detalhes.

● *When internal PJ power circuit is failed:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The Projector lamp is turned off, because Projector power circuit is failed.
Unplug the Projector from AC outlet and ask servicing to qualified service personnel.

MAIN, P-FAIL OK
MAIN, 1.8V OK
MCI, P-FAIL NG

✐ A lâmpada do projector foi desligada porque o circuito de energia do projector falhou.
Desligue o Projector da saída AC e peça assistência a pessoal qualificado com a informação de erro.

● *When PJ lamp replacement time is reached:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The PJ lamp replace time is reached.

✐ Substitua rapidamente por uma nova lâmpada e reinicie o contador da lâmpada. Se o projector for utilizado sem se reiniciar o contador da lâmpada, o e-mail de alerta é enviado aos utilizadores de cada vez que se liga o projector. Este e-mail de alerta não será enviado quando a condição de envio de e-mail "When the life span of lamp is reached" não está marcada.

● *When lamp corres. value reaches preselect use time:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

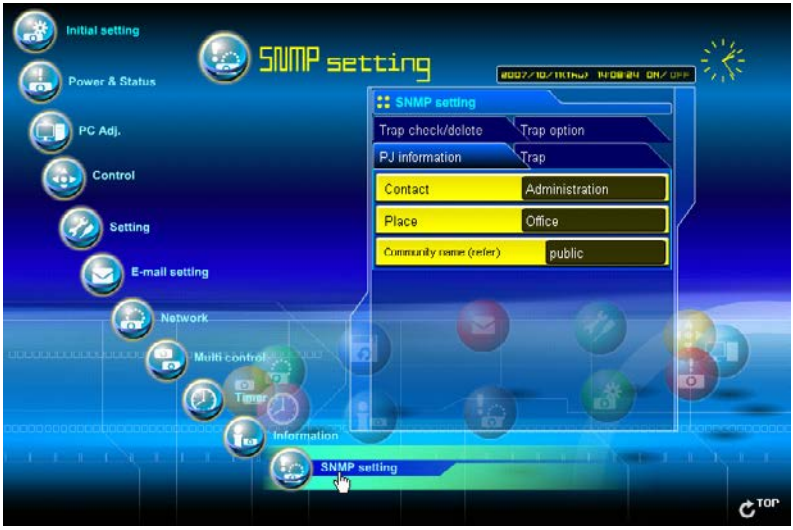
It sends you following message.

*The accumulated lamp use time reaches 1800 hours.
Prepare for the lamp replacement.

✐ O projector envia uma mensagem grátis quando o tempo de uso da lâmpada (valor correspondente) atinge o tempo de uso da lâmpada pré-seleccionado. Pode ser usado para a preparação da substituição da lâmpada e manutenção necessária.

Ajuste SNMP

Este produto fornece uma função de agente SNMP (Simple Network Management Protocol). O SNMP consiste num gestor e em agentes. O grupo que troca informação com o SNMP tem o nome de "Community". Há dois modos de acesso numa comunidade, Consultar (apenas de leitura) e Activar (de leitura- escrita). Este produto permite usar apenas o Consultar (apenas de leitura). A mensagem do SNMP informa sobre o estado do projector chamado "Trap" a um administrador. Faça clique sobre **SNMP Setting** no menu principal e configure cada item.



PJ information

Item	Descrição
Contact	Introduza nome de utilizador do projector, etc. (opcional)
Place	Introduza local do projector (opcional)
Community name(refer)	Introduza nome da comunidade (apenas de leitura). O nome padrão é "public".

✎O agente fornecido com este produto baseia-se no MIB-2 definido pela RFC1213. Para informação MIB privada, consultar o ficheiro "Mibinfo/XUPjNet.mib" no CD-ROM.

Trap

Item	Descrição
Community name	Introduzir nome da comunidade para enviar "Trap" O nome padrão é "public".
Trap address	Introduzir o IP address do computador gestor de SNMP para receber "Trap". Podem ser registados até 10 endereços.

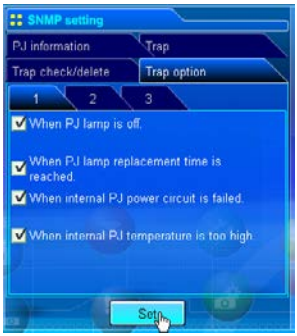
✎ Podem ser registados até 10 endereços armadilha.

Trap check/delete

Marque e elimine o endereço armadilha

Marcar e eliminar o endereço armadilha registado.

Para eliminar o endereço marque a caixa de verificação à frente do endereço IP e faça clique sobre o botão **Delete**.



Trap option

Ajuste de opção de armadilha

Marque as caixas de verificação em frente do elemento de condição para enviar a armadilha.

✐ Faça clique sobre o botão **Set** se marcar ou desmarcar a caixa de verificação numa página.

[1]–––––––––––––––––––––––––––––––––
❏ When PJ lamp is off.
❏ When PJ lamp replacement time is reached.
❏ When internal PJ power circuit is failed.
❏ When internal PJ temperature is too high.

[2]–––––––––––––––––––––––––––––––––
❏ When PJ is turned into Standby in proper user operation.
❏ When accumulated filter use time reaches [ ] hours.
❏ When Power management function turns PJ lamp off.

[3]–––––––––––––––––––––––––––––––––
❏ When the signal is interrupted.
❏ When Auto Play is failed.
❏ When lamp Corres. Value reaches [ ] hours.

✐ "When PJ lamp is off" significa que a luz apaga sem a intervenção do utilizador. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" significa que o projector é ligado utilizando o navegador e que é colocado em modo de espera, através do botão ON/STANDBY no controlo superior ou no controlo remoto.

✐ Podem definir-se até 99,999 horas para o tempo de ajuste.

✐ Se a condição "When Auto Play is failed" está marcada, é enviada a armadilha quando o erro ocorre durante a operação de visualização automática usando a função de visualizador de rede (☞p.109). Para mais informação sobre o erro, consultar o item "Ajuste da visualização automática e página de controlo [3]"(☞p.123).

Capítulo 7

7. Controlar o projector

Descreve o controlo e ajuste do projector ao utilizar o navegador.

Controlo de energia e verificação de estado

Faça clique sobre **Power & Status** no menu principal. A página de controlo será visualizada. Ao fazer clique sobre o botão **ON** ou **Standby** na página, a energia do projector pode ser controlada.

Janela de confirmação

Item **Descrição**

PJ status

Power .....Visualização do estado da lâmpada. (LIGADA, DESLIGADA, A iniciar, A arrefecer)
Status .....Visualização do estado da energia do projector. (Consultar página seguinte.)
Power control.....Controla a energia do projector ao fazer clique sobre o botão de "ON" ou de "Standby".

PJ temp.

Inside temp.A .....Visualização da temperatura à volta da lâmpada do projector.
Inside temp.B .....Visualização da temperatura à volta do painel do projector.
External temp. .....Visualização da temperatura à volta do ventilador de entrada.
⚠ .....O ícone de aviso aparece se a temperatura ultrapassa o valor especificado. Verifique que não há nenhum objecto a obstruir o fluxo de ar à volta do ventilador de entrada ou de saída. O filtro de ar pode estar entupido. Limpe o filtro de ar.
* A temperatura pode ser definida em graus Centígrados ou em graus Fahrenheit no item "Ajuste Inicial". (☞p.50)

✎ O projector não pode ser ligado durante a sua refrigeração.
✎ O navegador da web verifica e actualiza automaticamente o estado do projector a cada 30 segundos.

Sobre o estado do projector

Status	Descrição
Normal	O projector está a funcionar normalmente.
Power management in operation	A gestão de energia está operativa.
Lamp failure	Está a ocorrer uma falha na lâmpada.
Abnormal Temperature	A temperatura do projector está demasiado elevada.
Cooling down after abnormal Temp.	O projector detectou uma temperatura anormal e está a auto-refrigerar-se.
Standby after Abnormal Temp.	O projector detectou uma temperatura anormal e está em modo de espera.
Power failure	Ocorreu um erro dentro do projector. O projector está desligado. Desligue o fio CA e contacte pessoal qualificado para o serviço. Se ocorrer uma falha de alimentação no projector, aparece "Power failure" na coluna de estado e o ícone de informação aparece na coluna de energia como apresentado abaixo. Faça clique sobre este ícone para mais informação sobre falha de alimentação.

Quando se definiu segurança (Código PIN bloqueado) no projector, também não o poderá controlar através da internet. Para controlar o projector através da internet, desbloqueie a segurança no projector usando o menu de controlo do projector.

Atenção ao ligar/desligar o projector via redes.
Quando estiver a ligar/desligar o projector via redes, predefina o projector do seguinte modo:
1. Seleccione "Ajuste" no menu do Projector.
2. Seleccione o "Modo de espera" do menu de Ajuste e defina como "Rede".
Se definir a função como Rede, a peça da rede do projector é constantemente alimentada com energia ainda que o projector esteja desligado. Se o definir como Eco, então a peça da rede será desligada quando desligar o projector. Consequentemente, não poderá ligar/desligar o projector via redes.

Controlos

Faça clique sobre **Control** no menu principal O modo de ajuste diverge dependendo dos conteúdos da página. Faça clique sobre o número da página para alterar as páginas e seleccionar os itens de ajuste desejados.

✎ **Consulte o manual de utilizador do projector para mais informação sobre cada item de controlo.**

Entrada

Esta função serve para seleccionar o modo e entrada e modo de alimentação do projector. Faça clique sobre o botão **Set** após seleccionar o modo de entrada e de alimentação.

Item	Descrição	
Input	Selecciona o modo de entrada do projector.	
Source	Selecciona o sinal de alimentação da entrada.	
	Computador1 :	RGB
		RGB(Scart)
	Computador2 :	RGB
	Vídeo :	Automática
		Vídeo
		S-vídeo
		Component
	Network:	Wired
		Wireless

✎ A página de controlo visualiza os itens de controlo válidos dependendo do modo de entrada seleccionado, sinal ou funções do projector que usa, consequentemente, poderá haver diferentes controlos entre os itens descritos e os reais itens de controlo na visualização da página. Para mais informação consultar o manual de utilizador do projector.

✎ Quando o projector está em standby, apenas está disponível o temporizador no menu de ajuste, os outros não estão disponíveis.

System

Esta função serve para seleccionar o sistema da entrada do sinal do projector. Os modos do sistema disponível estão listados no menu de acordo com o sinal de entrada. Seleccione um sistema e em seguida faça clique sobre o botão **Set**.

Selecção disponível na entrada RGB

Item	Descrição
XGA1	Muda automaticamente para o sistema de computador correcto do sinal de entrada. * Os modos do sistema do computador (VGA, SVGA, XGA. SXGA, UXGA, WXGA...) que se ajuste ao sinal de entrada listado.

Selecção disponível na entrada de Vídeo/S-vídeo/Scart

Item	Descrição
AUTO	Muda automaticamente para o sistema de cor correcto do sinal de entrada. * Os sistemas de cor disponíveis são PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N. * O AUTO é fixado na entrada do Scart.

Selecção disponível na entrada do Componente

Item	Descrição
AUTO	Muda automaticamente para o sistema de digitalização correcto do sinal de entrada. * Os sistemas de digitalização disponíveis são 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i e 1080i.

✐ Se os modos (Modo1 a Modo5) guardados no item "Ajuste de PC" (☞p.70) estão disponíveis, estão também listados juntamente com o modo acima.

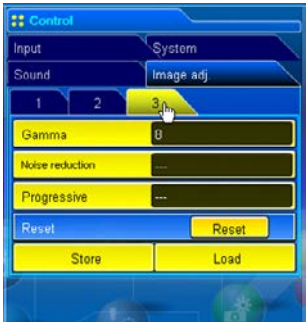
Ajuste de imagem

Esta função serve para ajustar a imagem da fotografia projectada e guardar o modo de imagem. Para gravar o valor ajustado, carregue no botão **Store** e para carregar o valor ajustado carregue sobre o botão **Load**.

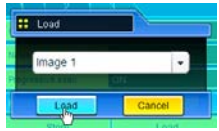
Item	Descrição
Contrast	Ajusta o contraste da imagem
Brightness	Ajusta o brilho da imagem
Color	Ajusta a saturação de cor da imagem
Tint	Ajusta a tonalidade da tinta

Item	Descrição
Color temp.	Define um modo de temperatura da cor.
White balance Red, Green, Blue	Ajusta cada balanço de brancos respectivamente.
Sharpness	Ajusta a nitidez da imagem.

* Quando o valor do balanço de brancos é alterado, a Temp. cor indica "Adj."



Item	Descrição
Gamma	Ajusta brilho e parte mais escura da imagem.
Noise reduction	Muda o modo de redução de ruído
Progressive	Muda o modo progressivo
Reset	Redefine o ajuste da imagem a níveis anteriores.
Store	Guarda os valores de ajuste da imagem. Seleccione um item [Imagem 1 - Imagem 4] no menu e carregue no botão **Store**.
Load	Carrega o modo de imagem. Seleccione um modo de imagem no menu e carregue no botão **Load**. Poderá não haver um modo disponível dependendo do modo de entrada como é apresentado na tabela à esquerda.



Input source

Image mode	Video	Computer
Dynamic	✔	✔
Standard	✔	✔
Real	*	✔
Cinema	✔	*
Blackboard(Green)	✔	✔
Colorboard	✔	✔
Image 1 - 4	✔	✔

✎ A marca "✔" indica o modo de imagem disponível na fonte de entrada seleccionada. A mensagem de erro aparece quando o modo de imagem desactivado indicado com "*" é seleccionado.

Som

Esta função serve para ajustar o som do projector. Os valores na caixa de texto representam o valor ou estado de controlo actual.

Item	Descrição
Volume	Ajusta o volume do som das colunas.
Mute	Tira o som.

Ajuste PC

Faça clique sobre **PC Adj.** no menu principal. Esta função serve para ajustar o sinal do computador ligado ao projector para conseguir a imagem da fotografia correcta no ecrã.

Item	Descrição
Current mode	Visualização de um modo actual como, VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, etc. ou MODO1 - MODO5 são os modos personalizados criados através da função "Memorizar Modo" descrita abaixo.
Auto PC adj.	Realiza ajuste automático.
Fine sync.	Realiza ajuste de sincronismo fino.
Total dots	Ajusta o número de total de pontos no período horizontal.
Clamp	Ajusta a fase de fixar.
Display area	
Horizontal	Ajusta a área da imagem horizontalmente.
Vertical	Ajusta a área da imagem verticalmente.

Item	Descrição
Position	
Horizontal	Ajusta a posição horizontal do ecrã.
Vertical	Ajusta a posição vertical do ecrã.
Reset	Restabelece os níveis anteriores dos ajustes do PC.
Mode Store	Guarda os valores de ajuste do PC. Seleccione um número de modo. [Modo1 - Modo5] do menu.
Mode Free	Eliminar os valores de ajuste do PC. Seleccione um número de modo. [Modo1 - Modo5] do menu.

Ajustar o projector

Faça clique sobre **Setting** no menu principal. Esta função serve para configurar o projector. Seleccione o submenu [Screen setting], [Setting 1] ou [Setting 2] e depois configure cada ajuste.

Item	Descrição
Screen	Muda o modo de ecrã. Poderá não haver um modo disponível dependendo do modo de entrada como é apresentado na tabela abaixo.

Input source		
Screen mode	**Video**	**Computer**
Normal	✔	✔
True	*	✔
Wide	✔	✔
Full	*	✔
Digital zoom+	✔	✔
Digital zoom–	✔	✔

✎ A marca "✔" indica o modo de ecrã disponível no sistema de alimentação de entrada seleccionada. A mensagem de erro aparece quando o modo de ecrã desactivado indicado com "*" é seleccionado.

Item	Descrição
Language	Define a visualização de idioma do menu de visualização do ecrã do projector.
Auto setup	Executa a função de Ajuste automático de PC, e de Distorção automática de acordo com cada ajuste após carregar no botão **Start**.
Auto PC Adj.	Ajusta o modo de Ajuste automático de PC.
Input Search	Ajusta o modo de detecção de sinal de entrada automático.
Blue back	Ajusta o fundo de ecrã azul quando não há entrada de sinal.
Display	Liga ou desliga a visualização do menu do ecrã no ecrã. Countdown off .... Visualização da imagem durante o arranque.

Item	Descrição
Logo	Ajusta a imagem logotipo no ecrã durante o arranque.
Ceiling	Ajusta o cimo/fundo e esquerda/direita da imagem invertida.
Rear	Ajusta a esquerda/direita da imagem invertida.
Standby mode	Ajusta a função da rede de activar ou desactivar no modo em espera. Rede .....Activar Eco .....Desactivar
No show	Ajusta a imagem suprimida temporariamente.

Item	Descrição
Freeze	Ajusta a imagem em modo congelar.
Power management	Ajusta o modo e gestão da energia seleccionada se o sinal de entrada for interrompido e não for pressionada nenhuma tecla de controlo para o período de tempo especificado. *O tempo especificado pode ser ajustado entre 1 a 30 minutos.
On start	Ajusta o modo de energia ligada quando o fio de CA está ligado à saída.
Lamp control	Selecciona o modo de controlo da lâmpada.
Remote control	Ajusta o código do controlo remoto.

Item	Descrição
Key lock	Ajusta a proibição dos controlos ou do Projector ou do Controlo remoto.
Fan	Ajusta as opções de refrigeração após desligar. L1 Refrigeração normal L2 Refrigeração silenciosa
Fan control	Ajusta a velocidade de controlo da ventoinha. Off Modo Normal On1 Modo Highland 1 On2 Modo Highland 2
Zoom	Define a função de zoom. (Reset, Memory1, Memory2)
Uniformity Adj.	Define o ajuste de uniformidade. (Reset, Memory1, Memory2)
Terminal	Define o terminal COMPUTER IN 2/MONITOR OUT para Computer 2 ou Monitor Out.

Item	Descrição
Lamp	
Corres. Value (h)	Visualização do tempo de uso da lâmpada (Valor correspondente). Restabelecer o tempo após substituição da lâmpada.

Restabelecer o contador da lâmpada

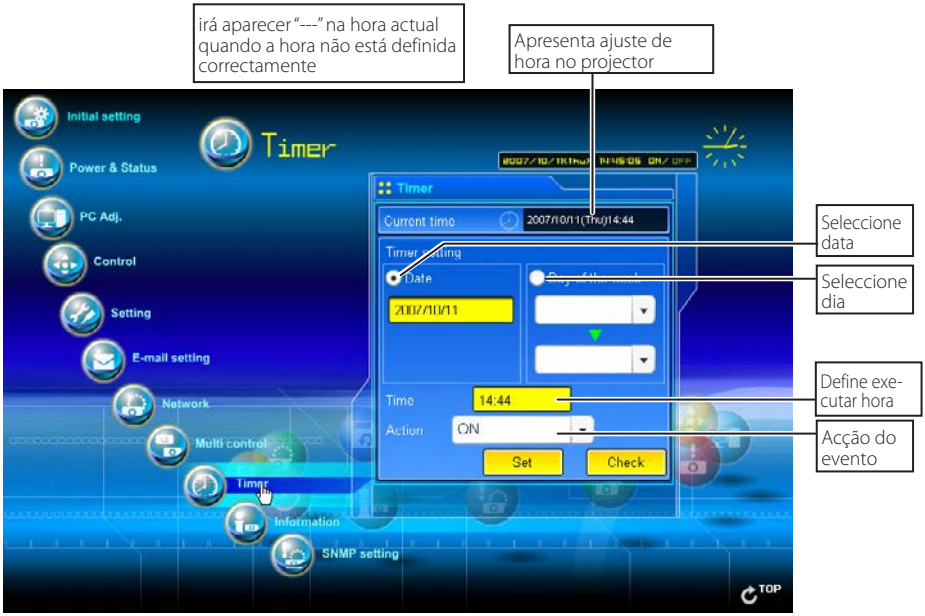
1. Seleccione um botão de rádio da Lâmpada e em seguida carregue no botão **Reset**.
2. Faça clique sobre o botão **OK** para executar o restabelecer.

Filter counter	Visualização do tempo de uso do filtro. Restabelece o tempo após a limpeza do filtro.
Filter warning	Ajusta o tempo para indicar a mensagem de aviso do filtro no ecrã.

Item	Descrição
Factory default	Ajusta todos os itens de controlo do projector para a configuração por defeito excepto os itens seguintes. Correspondência da lâmpada Valor, tempo do PJ, tempo do filtro, código PIN bloqueado e código PIN de Registo bloqueado.
P-TIMER	Muda a visualização do P-TEMPORIZADOR. ON ..... Inicia a indicação do P-TEMPORIZADOR STOP ..... Para a contagem do P-TIMER OFF ..... Pára a indicação do P-TIMER

Ajuste do temporizador

Esta página serve para ajustar o temporizador para ligar ou desligar o projector num dia/data e hora programados. Siga os passos abaixo para ajustar.
Carregue **Timer** no menu principal.



Como definir o temporizador

1 Defina um dia ou data

Para seleccionar o evento do temporizador à mesma hora todos os dias ou todas as semanas,
Seleccione uma entrada de **day** com o botão de rádio e depois seleccione o dia desejado no botão do menu. Os dias disponíveis são os seguintes:

- Same time everyday **- Every week (days from Monday to Sunday)**

Para definir o evento do temporizador numa data específica,
seleccione a entrada de **date** com o botão de rádio e depois insira a data no formato (Ano/Mês/Dia).

Ex.: Introduza [2007/12/20] se especificou [20 de Dezembro, 2007].

Este projector não vem com bateria incorporada. A informação da data e hora perdem-se quando o projector é desligado (quando o "Eco" está definido para o modo em espera (Consultar p.72)), ou a configuração da rede é reiniciada, ou o modo de entrada "Com fios" ou "Sem fios" é ligado. A função da hora é desactivada até a hora ser correctamente definida. Quando está a usar o endereço NTP para definir a hora, a hora actual é sincronizada durante o iniciar do projector e a função de hora é activada após a hora ter sido definida correctamente.

2 Defina uma hora para executar

Introduza a hora no formato (Hora:Minuto) e no formato 24 horas.
Ex.: Introduza [18:25] .se especificou [PM s 6 horas e 25 minutos].

3 Seleccione uma acção do evento.

Seleccione uma acção de evento do menu.

Event	Acção
ON	Liga o projector
OFF	Desliga o projector
Lamp Auto	Muda a lâmpada para o modo "Auto"
Lamp High	Muda a lâmpada para o modo "High"
Lamp Normal	Muda a lâmpada para o modo "Normal"
Lamp Eco	Muda a lâmpada para o modo "Eco"

4 Registar um eventot

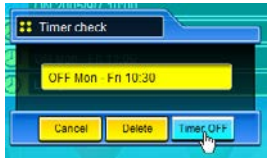
Faça clique sobre o botão Set para registar o evento de activar temporizador. Repita os passos 1 a 4 para novo ajuste de evento de temporizador.

Verifique os eventos do temporizador

Para verificar os eventos do ajuste do temporizador, faça clique sobre o botão **Check**. Os eventos do temporizador estão listados. O evento com a cor de fundo azul representa o evento de temporizador desligado.

Alterar o modo do evento

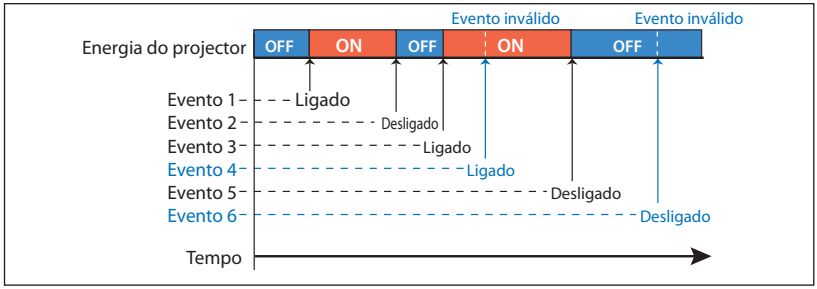
Na lista de eventos que aparece ao carregar no botão **Check**, faça clique sobre o evento que deseja eliminar, desactivar ou activar. Faça clique sobre **Cancel**, **Delete**, **Timer ON** ou **Timer OFF** na paleta popup.



Button	Operation
Cancel	Cancela as definições
Delete	Elimina o evento do temporizador
Timer OFF	Desactiva temporariamente o evento do temporizador
Timer ON	Activa o evento do temporizador

Notas sobre o ajuste do temporizador

✎ Podem ser registados até 10 eventos de temporizador. Os eventos de temporizador funcionam sempre de acordo com o próximo evento válido, dependendo do estado de energia do projector. No exemplo abaixo, o evento 3 liga o projector de modo a que o próximo evento 4 (que também liga o projector) não seja eficaz dado que o projector já está ligado. Do mesmo modo, quando o projector for desligado pelo evento 5, o evento 6 não conseguirá desligá-lo novamente. Contudo estes eventos secundários (o evento 4 e o evento 6) tornar-se-ão eficazes se uma pessoa desligar o projector (após o evento 3 e o evento 4) ou ligar o projector (após o evento 5 e antes do evento 6).



✎ Quando os eventos do temporizador são definidos para a mesma hora, o último evento definido irá sobrepor-se aos eventos anteriores. Por exemplo, se há um evento como "LIGADO às 8:00 todos os dias" e depois é definido um novo evento "DESLIGADO às 8:00 todos os dias", só é válido o último evento definido.

✎ Quando o último evento **ON** ocorre durante o período de refrigeração, este torna-se um evento inválido dado que o projector não pode ser ligado durante o período de refrigeração.

Informação do Projector

Esta página visualiza a informação básica do estado do projector. Carregue sobre **Information** no menu principal.

Items	Descrição
Input	Visualização da entrada e alimentação seleccionadas.
System	Visualização do sistema de sinal seleccionado.
Signal	Estado do sinal de entrada
Screen	Visualização do modo de ecrã.
Lamp status	Visualização do estado da lâmpada com animação. Consultar a tabela na página seguinte.
Security	Visualização do estado de segurança (Código PIN bloqueado)

Indicação do estado da lâmpada

Visualização/fundo do ícone	Status
Branco-amarelo/Azul	Lâmpada ligada (normal)
Branco-amarelo/ Vermelho	Lâmpada ligada (a lâmpada está a ser utilizada numa hora de uso especificada, substitua a lâmpada imediatamente)
Cinzento/Azul	Lâmpada desligada (normal)
Cinzento/Vermelho	Lâmpada desligada (a lâmpada está a ser utilizada numa hora de uso especificada, substitua a lâmpada imediatamente)
Vermelho/Azul com X	Falha lâmpada (Falha da lâmpada, verifique a condição da lâmpada)
Vermelho/Vermelho com X	Falha da lâmpada (a falha da lâmpada e a lâmpada estão a ser utilizadas numa hora de uso especificada, substitua a lâmpada imediatamente)

Items	Descrição
PJ time	Visualização do tempo de utilização acumulada do projector.
Lamp Corres. Value	Visualização do tempo de uso da lâmpada (Valor correspondente).
Filter time	Visualização do tempo de utilização do filtro.
Timer	Visualização do estado do ajuste do temporizador.
	ON O temporizador foi activado.
	OFF O temporizador não foi definido.

Multi-controlo

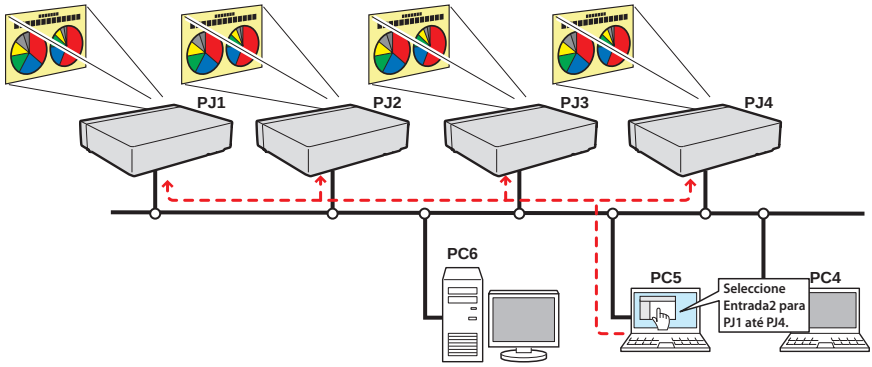
Controlar e definir os multi-projectores

Quando instala projectores múltiplos na rede, pode controlá-los e configurá-los em conjunto. Carregue sobre **Multi Control** no menu principal para visualizar a página de controlo.

Atenção:

Para controlar os projectores múltiplos, cada projector deve ser definido com o mesmo Código PIN de rede.

Exemplo do multi-controlo



Iniciar/parar o multi-controlo

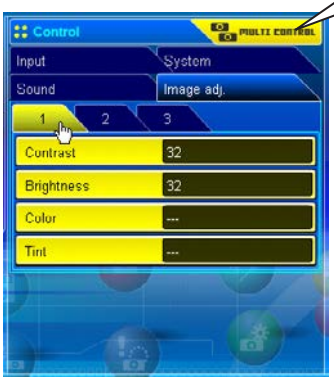
Para iniciar ou parar de controlar os projectores múltiplos, carregue no no multi-controlo no menu de ajuste e seleccione ON ou OFF.

Ajuste multi-controlo

OFF .....Pára a função multi-controlo
ON.....Inicia a função multi-controlo. O menu multi-controlo aparece quando o ON é activado. Estes itens do menu estão ligados ao menu principal.

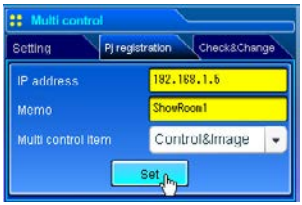
Os menus multi-controláveis são "Power & Status", "PC adjustment", "Control", "Setting", "E-mail setting", "Timer", "SNMP setting" e "Visualizador de Rede". Faça clique sobre cada menu e realize a definição e ajuste.

✎ A palavra "MULTI CONTROL" aparece em todas as páginas de controlo enquanto está a funcionar o multi-controlo.



Registar o projector

Para utilizar a função multi-controlo, registe o IP adress do projector que tenciona controlar. Faça clique sobre o a tabulação do submenu **PJ registration** e definir o item de IP adress, Memo e Multi-controlo, depois clique no botão **Set**.



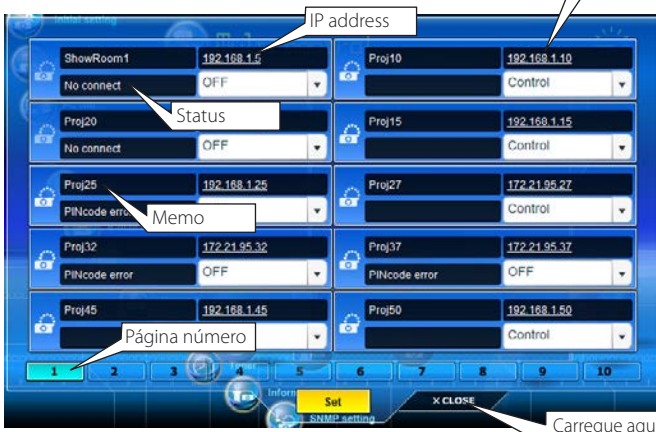
Items	Descrição
IP address	Introduza o IP adress do projector para controlar
Memo	Introduza nome do projector ou localização de instalação, etc.
Multi control item	
Control	Controlar o projector
Control & Image	Controlar e visualizar imagens
Image	Visualização das imagens

Confirmação do projector registado

Para verificar a informação registada, faça clique sobre a tabulação do submenu **Check & Change**. A informação registada do projector está listada como abaixo.

* A palavra "none" é visualizada se a função "Memo" é utilizada.

* Quando faz clique sobre um IP adress listado, a página de registo para o selector projectado será visualizada com uma nova janela.

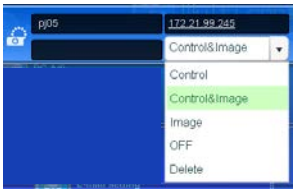


Carregue aqui para fechar o submenu Verifique e Altere.

✎ Podem ser registados 10 projectores por página e podem ser registados até 100 ajustes para o mutil-controlo.

Altere o modo para o projector registado

Para alterar o modo do projector registado, seleccione um modo com o botão do menu sob o IP adress do projector alvo e em seguida carregue no botão **Set**.



Mode	Operation
Control	Controlar o projector
Control & Image	Controlar e visualizar imagens
Image	Visualização das imagens
OFF	Excluir do multi-controlo
Delete	Eliminar do multi-controlo

* O item do multi-controlo não é alterado durante a utilização da função de Visualizador de rede. Não está disponível com o modo light.

Status

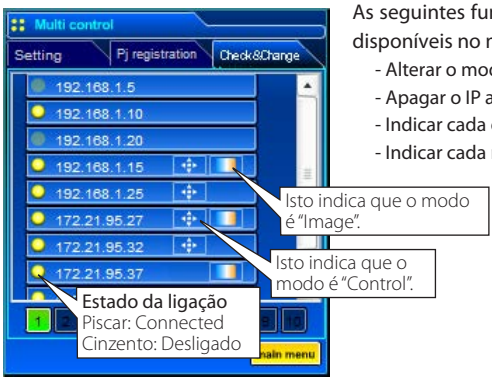
Se alguns dos projectores registados estiverem desactivados por alguma razão (tal como a fonte de alimentação estar desligada, o cabo LAN estar desligado, e desligar da rede), as alterações de controlo continuarão a ser eficazes para os projectores que se mantiverem activos. Ao mesmo tempo, os projectores desactivados são excluídos do multi-controlo. O estado dos projectores registados é indicado por baixo do nome do projector. Ver a tabela abaixo para indicações sobre o estado.

Status	Descrição
(blank)	O projector está correctamente ligado à rede
No connect	O projector pode não estar ligado à rede. Verifique a configuração da ligação e da rede deste projector.
PIN code error	O código PIN está incorrecto. O código PIN para os projectores multi-controlados devem ser os mesmos. Altere o código PIN deste projector para o Código PIN comum. (p.30, p.40)
File Error	Não há visualização das imagens. Verifique se este projector está a utilizar a função de Captura de rede ou Visualizador de rede individualmente, ou se está no modo de espera.

* O projector actualiza o estado no momento em que a função multi-controlo é executada.

- Se o projector multi-controlo está no modo de espera, os itens de "PC adj.", "Control" e "Setting" não podem ser operados.
- Não pode registar, eliminar ou alterar o ajuste de multi-controlo durante a utilização da função de Visualizador de rede.
- Recomenda-se que escolha um projector especificado para ajustar como principal quando utiliza a função de multi-controlo. O controlo dos projectores de multi-controlo tornar-se-á uma operação demasiado complicada se esta função for utilizada para cada projector.
- Se o projector registado não estiver ligado à rede, levará um certo tempo a completar a operação multi-controlo devido ao tempo de espera para a resposta de cada projector registado.
- Há alguns itens desactivados na função de multi-controlo para o modo light.

Página de Verificação e Alteração no modo light



(Página de Verificação e Alteração no modo light)

As seguintes funções na página de "Check & Change" não estão disponíveis no modo light.

- Alterar o modo de controlo.
- Apagar o IP adress registado
- Indicar cada estado
- Indicar cada memória

Controlar todos ao mesmo tempo

"Power & Status", "PC adjustment", "Control" e "Setting" podem ser controlados ao mesmo tempo.

Activa o "ON" no ajuste de multi-controlo e ajuste os controlos de cada menu. O valor de ajuste é aplicado aos projectores registados sequencialmente.

✎ Isto é apenas eficaz se o item de multi-controlo do projector registado estiver configurado ou para "Control & Image" ou "Control".

Ajustar todos ao mesmo tempo

O "E-mail setting", "SNMP setting" e "Timer" podem ocorrer ao mesmo tempo.

Active o "ON" no ajuste de multi-controlo e itens de cada menu. O valor de ajuste é aplicado aos projectores registados sequencialmente.

✎ Isto é apenas eficaz se o item de multi-controlo do projector registado estiver configurado ou para "Control & Image" ou "Control".

Visualizar ajuste automático ao mesmo tempo

"Viewer auto display" pode ser definida ao mesmo tempo. Active o "ON" no ajuste de multi-controlo e seleccione **[3] Auto display** no submenu do **Viewer** (seleccionado pelo menu "Multi-controlo"-"Visualizador de Rede"). Defina os períodos de tempo de visualização e tempo de repetição da visualização automática da imagem. Após carregar no botão **Start**, os projectores registados iniciam a reprodução da visualização da imagem automática em sequência.

- Para mais informação da visualização automática, ver "Utilizar a função de visualizador de rede". (☞p.120)
- Isto é apenas eficaz se o item de multi-controlo do projector registado está definido para tanto "Control & Image" ou "Image".

Capítulo 8

8. Funções de captura de rede

A captura de rede é uma função que serve para visualizar a imagem no ecrã e reproduzir o som do computador através da rede.

- Captura em tempo real
- Comunicação da rede
- Função de Moderador

Sobre a função da Captura de rede

A captura de rede é uma função que serve para visualizar a imagem no ecrã e reproduzir o som do computador que tem um software de Captura de rede 5 pelo projector através da rede. Esta função tem 3 tipos de modo como abaixo.

- Captura em tempo real (☞p.89)

Uma função para visualizar a imagem de ecrã e reproduzir o som do computador pelo projector através da rede em tempo real.

- Comunicação da rede (☞p.94)

Este modo serve para comunicar através da partilha de captura de imagem de um computador com múltiplos computadores e um projector. O utilizador pode desenhar o texto e fazer figuras na imagem captura usando uma ferramenta de desenho.

- Função de moderador (☞p.103)

O moderador pode projectar o ecrã do computador do participante através do projector em reuniões ou aulas.

✐ Podem ser registados até 30 computadores.

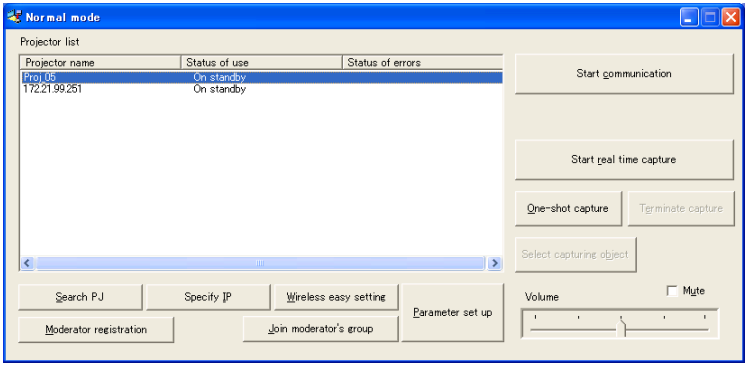
✐ A função de captura de rede não pode ser utilizada quando a função de visualizador de rede está ser utilizada. A função de Captura em tempo real, Comunicação de rede, Moderador e Visualizador de cartão de memória não podem ser utilizadas ao mesmo tempo.

Iniciar Captura de Rede 5

Para iniciar a Captura de rede 5, faça clique sobre a "Captura de rede 5" em "Start" - "All Programs" - no menu "Visualizador de rede & Captura 5". A janela de aplicação irá aparecer e procure os projectores na rede e liste-os na lista do projector.

Se algum projector não estiver listado, verifique e depois volte a procurar carregando no botão **Search PJ**.

- O projector está a funcionar e ligado à rede?
- O ajuste da rede do projector e a configuração do computador estão correctos?
- É usado o mesmo número de porta de captura entre computador e projectores?



Comandos na barra de tarefas

Quando o ícone **Visualizador de rede & Captura 5** na barra de tarefas está seleccionado, aparece o menu popup. Fornece de acordo com os modos operativos como mostrado na tabela abaixo.

Activação da Captura de rede

- Parameter set up...
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Menu durante a captura em tempo real

Execução de disparo único

- Start real time capture
- One-shot capture
- Terminate capture
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Execução de captura em tempo real

- One-shot capture
- Terminate capture
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Menu durante a Comunicação de rede

Executar comunicação (PC principal)

- Capture transfer
- Terminate Communication
- Version information..
- Shut down

Executar comunicação (SubPC)

- Start editing
- Terminate Communication
- Version information..
- Shut down

Executar comunicação (SubPC)

- Capture transfer
- End editing
- Version information..
- Shut down

Menu durante a função de Moderador

Execução de disparo único

- Start real time capture
- One-shot capture
- Terminate capture
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Execução de captura em tempo real

- One-shot capture
- Terminate capture
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Juntar-se ao grupo do Moderador (PC do cliente)

- Leave moderator's group
- Version information..
- Shut down

Items	Descrição
Start real time / Terminate capture	Inicia/Termina a captura em tempo real. (☞p.89) A imagem do ecrã do computador é projectada no ecrã em tempo real.
One-shot capture	Transfere a imagem do ecrã de disparo único do computador.
Capture transfer	Transfere a imagem do ecrã do computador para o projector. A janela de edição da imagem capturada aparece no ecrã do computador.
Select capture object*	É configurada para visualizar o diálogo de selecção da janela de captura. * Este menu irá aparecer quando o "Select capturing object" é marcado no ajuste de parâmetro. (p.88)
Terminate communication	Termina a comunicação de rede.
Start editing	Obtém a imagem de ecrã na comunicação de rede e visualiza-a na janela de edição do computador.
Terminate editing	Fecha a janela de edição da comunicação da rede.
Parameter set up	Define o parâmetro de comunicação entre o computador e projector. Para mais informação, ver o item "Configuração do parâmetro" na página seguinte.
Window show	Visualização da janela de aplicação no ecrã.
Version information	Visualização da versão deste software.
Shut down	Sai da aplicação de Captura de rede 5.

Parameter set up

Faça clique sobre o botão **Parameter set up** na janela de configuração do Parâmetro.

Items **Descrição**

Ajuste da ligação

Capture port ..... Define a o número da porta de captura no projector O valor por defeito é 9000.

Pincode ..... Define o Código PIN de rede no projector.

PJ search time ..... Define o tempo de procura do projector entre 1 e 60 segundos. O valor por defeito é 5 segundos.

❑ Select normal network adapter
Utiliza ajuste por defeito. O por defeito não está marcado.

❑ Auto-power on ..... O projector liga e projecta a imagem de captura do computador no ecrã automaticamente quando a captura de rede é executada enquanto o projector está em standby.

Ajuste de imagem

Display adapter ..... Fornece para uso de um computador com múltiplos adaptadores de rede instalados. Selecciona um adaptador de rede que tem um ecrã de computador para projectar com o projector e executar a função de captura de rede. Esta é uma função útil quando faz a apresentação.

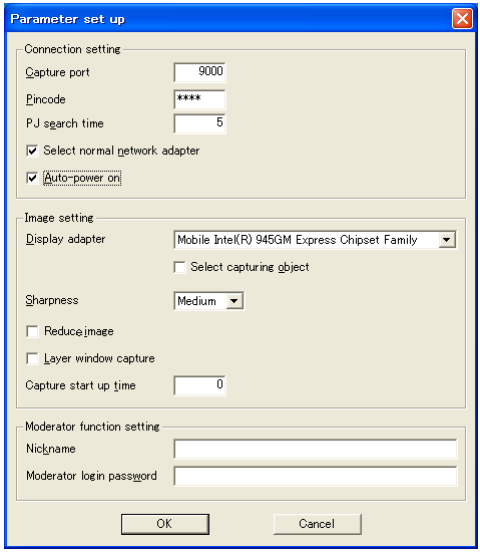
Select capturing object .... Verifique se deseja seleccionar uma janela individual no ecrã do computador. Esta é uma função útil quando abre múltiplas janelas no ecrã do computador. Quando executa a captura, aparece o diálogo de selecção da janela. Seleccione um nome de janela da janela de diálogo. O tamanho da janela projectada é ajustado automaticamente para se ajustar ao tamanho do ecrã do projector.

Sharpness ..... Seleccione a qualidade de uma imagem capturada entre "High", "Medium", "Low".

Reduce image ..... Verifique se a resolução da imagem capturada é maior que a resolução do painel do projector (XGA),

Layer window capture ..... Verifique se está a capturar a imagem da janela sobreposta.

Capture start up time ..... Ajusta o tempo em atraso do início da captura em segundos.



Ajuste de função de moderador

Nickname ..... Defina o nickname do moderador

Moderator login password .. Moderator login password

✎ Para verificar o número da porta de Captura, veja o item "Controlar através do navegador da web" (☞ p.91). Para verificar o código PIN, ver item "Ajuste do Código PIN de rede " (☞ p.30, p40).

✎ Especificar o número da porta do TCP/IP. O ajuste da porta por defeito é de 9000. Há alguns números de porta reservados e também algumas aplicações podem usar os seus próprios números da porta. Se se usar um desses números da porta, a janela de diálogo de alerta irá aparecer e informá-lo-á que é um número de porta inválido. Nesse caso, utilize outro número de porta.

✎ Os números de porta reservados são http (80), ftp (21), telnet (23), (25), (110), etc. Os números da porta 4352, 10000, 10001 estão reservados para controlar o projector através da porta da LAN.

Usar a captura em tempo real

Esta é uma função para projectar a imagem de ecrã e reproduzir o som do computador através do projector em tempo real. A imagem capturada projectada pelo projector pode ser seleccionada pelo computador, navegador da web e projector respectivamente.

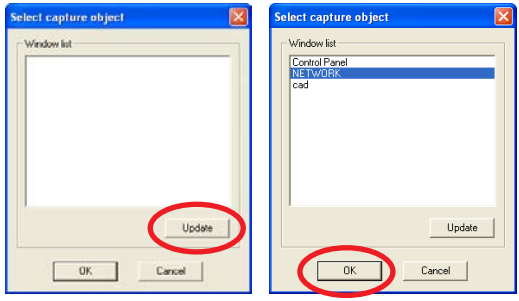
Registar os computadores

Podem ser registados até 30 computadores.

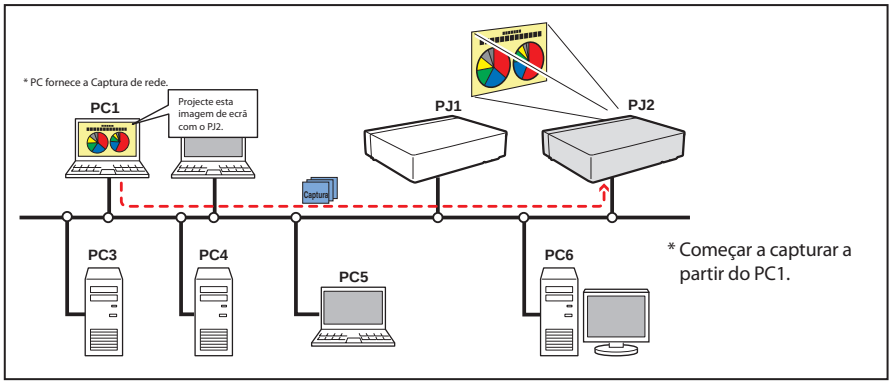
1. Aceda á página de controlo do projector usando o navegador da web. No menu **Network**, carregue na tabulação **Capture** para visualizar a página de ajuste.
2. Mude para a página de **Connection Setting** clique sobre a tabulação do número da página [3]. Introduza o IP adress do computador no número do PC, e depois carregue no botão **Set**. Carregue no botão **Set** para registar a IP adress para cada página.

- Quando captura a imagem de ecrã do software de reprodução de filmes com a função de captura em tempo real, o projector pode não ser capaz de reproduzir o som. Para reproduzir correctamente o som no projector, siga os procedimentos abaixo;
  - Inicie primeiro o software de Captura de rede 5, inicie a captura em tempo real e, em seguida, inicie o software de reprodução de filmes.
  - Primeiro desactive o software de reprodução de filmes e depois desactive a captura em tempo real.
- O computador registado permite iniciar a captura se apenas a Captura de rede 5 estiver activada.
- A velocidade de transferência da imagem capturada utilizando a função de Captura em tempo real depende do ambiente de rede e volume dos dados da imagem. Não comporta imagens de filmes.
- Se iniciar a captura com o parâmetro de Select capturing object na janela de configuração seleccionado, aparece a janela de Select capturing object abaixo (à direita). Seleccione o título da janela desejado a partir da lista de janelas em clique no botão OK.

  Se não for aberta qualquer janela, não é apresentado nenhum título de janela na lista de janelas conforme ilustrado na figura à esquerda. Mesmo que uma nova janela seja aberta, a visualização de Select capturing object não é alterada. Se pretender capturar a nova janela aberta, clique no botão Update para mostrar o título da janela na lista de janelas, seleccione-o e clique o botão OK.



[1] Controlo pelo computador



Seleccione previamente o modo de entrada na "Network".

1 Iniciar Captura de Rede 5.

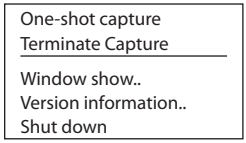
2 Seleccione o(s) projector(es) listado(s) na lista do projector na janela de aplicação e carregue em **Start real time capture**. A janela de aplicação irá desaparecer e depois a imagem do ecrã do computador irá aparecer no ecrã projectado em tempo real.

* Pode seleccionar múltiplos projectores (até 5) na lista do projector.

• Para parar de capturar, carregue no menu popup de **One-shot capture** que aparece ao fazer clique sobre o ícone de Captura de rede 5 na barra de tarefas. A imagem capturada do computador no ecrã está congelada.

• Para reiniciar a capturar, faça clique sobre o **Start real time capture** no menu popup.

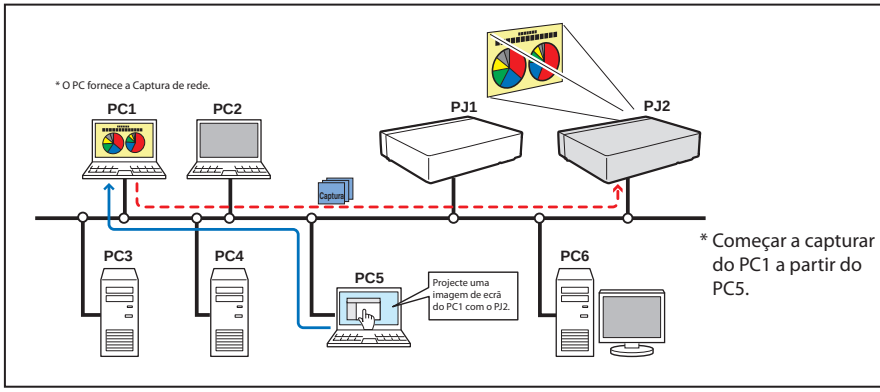
3 Para terminar a captura, carregue em **Terminate capture** no menu popup que aparece ao carregar sobre ícone de Captura de Rede 5 na barra de tarefas.



✎ Se aparecer a mensagem de erro, verifique o item "Configurar parâmetro" (☞ p.88).

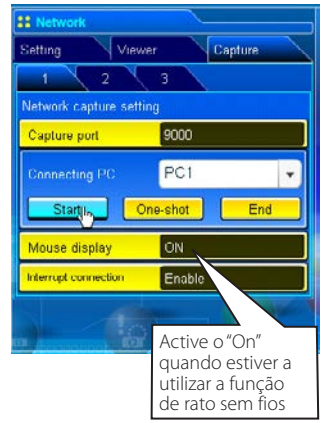
✎ A saída de som do projector pode ser controlado com o item para controlar o som e sem som na janela de aplicação do software de captura de rede 5 (☞ p.24, p.86).

[2] Controlar através do navegador da rede



Seleccione previamente a "Network" como modo de entrada.

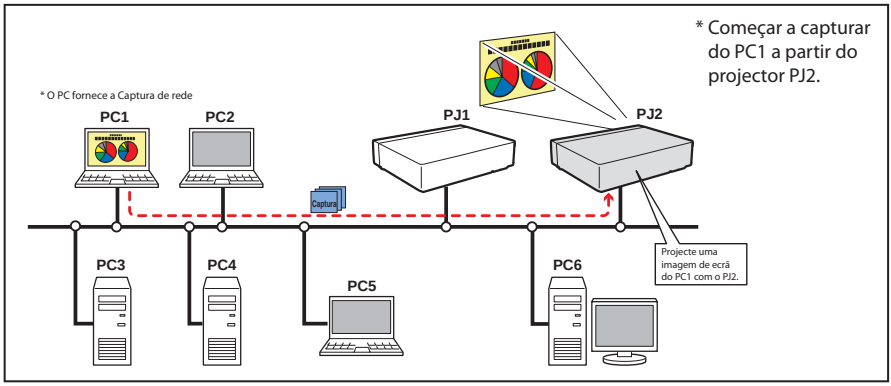
1. Aceda á página de controlo do projector usando o navegador da web. No menu **Network**, carregue na tabulação **Capture** para visualizar a página de ajuste.
2. Seleccione o número de computador no botão do menu em "Connecting PC" e carregue no botão **Start**. A imagem do ecrã do computador seleccionado aparece no ecrã projectado em tempo real.
   - Para parar de capturar, carregue no botão **One-shot**. A imagem capturada do computador no ecrã está congelada.
   - Para reiniciar a capturar, faça clique sobre o botão **Start**.
3. Para terminar a captura, carregue no botão **End**.



Item	Descrição
Interrupt connection.....	Defina activar ou desactivar a ligação de captura em tempo real de outros computadores durante a execução da operação de captura em tempo real.

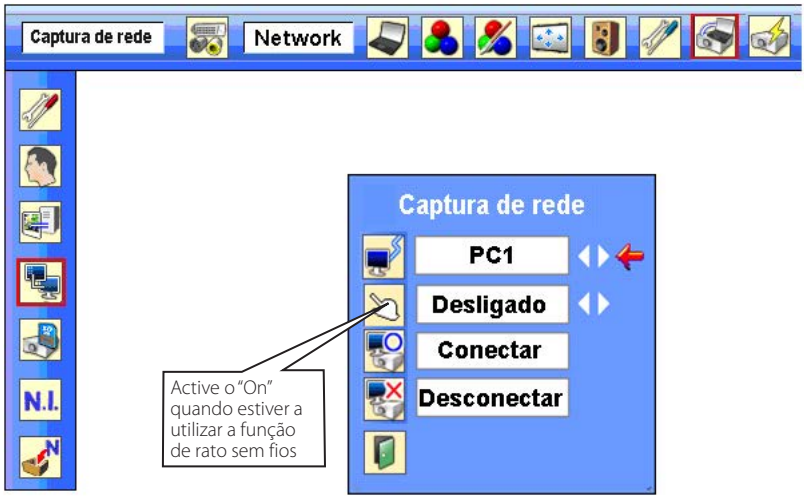
- O IP address do PC de ligação deverá ser registado previamente (☞ p.89).
- Se aparecer a mensagem de erro, verifique o item "Configurar parâmetro" (☞ p.88).
- Para utilizar a função de captura do navegador web ou do projector, deve activar-se a Captura de rede 5 no computador capturado.

[3] Controlar através do projector



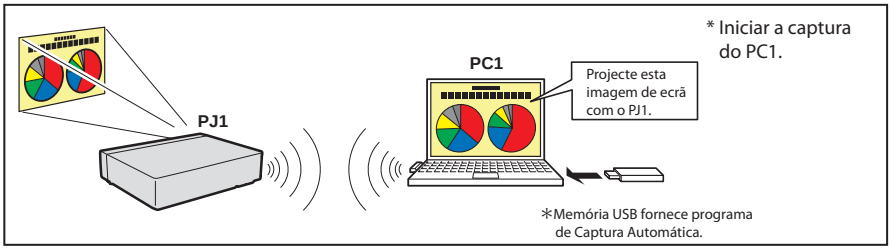
Seleccione previamente a "Network" como modo de entrada.

1. Seleccione o ícone "Captura de Rede" do menu de "Network". Carregue duas vezes no botão **SELECT** no projector para visualizar a paleta de ajuste de captura de rede.
2. Seleccione número de PC para ligar.
3. Seleccione "Conectar" e em seguida carregue no botão **SELECT** para iniciar a captura. A imagem do ecrã do computador seleccionado aparece no ecrã projectado em tempo real.
4. Para terminar a captura, seleccione "Desconectar" e em seguida carregue no botão **SELECT**.



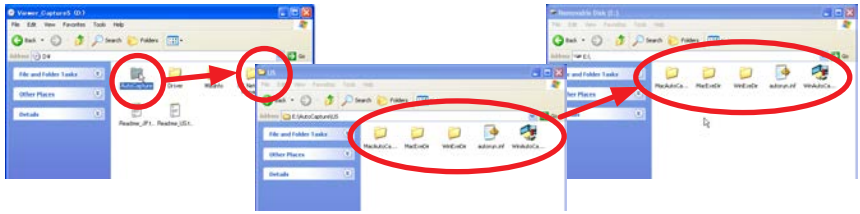
- O IP address do PC de ligação deverá ser registado previamente (☞ p.89).
- Se aparecer a mensagem de erro, verifique o item "Configurar parâmetro" (☞ p.88).
- O projector não fornece a função para registar o IP adress do computador e para definir o parâmetro da captura. Deverão ser registados previamente usando o navegador web (☞ p.89-90).
- O controlo remoto que é fornecido com o projector não tem a função de operação com o rato.

[4] Controlo pelo computador com memória USB


* Iniciar a captura do PC1.
PC1
Projecte esta imagem de ecrã com o PJ1.
PJ1
*Memória USB fornece programa de Captura Automática.

A função de captura em tempo real pode funcionar automaticamente no computador sem o software Visualizador e Captura de Rede 5 instalado, executando o programa Captura Automática na thumb drive USB ligada ao computador.

CD-ROM > AutoCapture > US **thumb drive USB**



1. Copiar todas as pastas e arquivos na pasta "US" da pasta "AutoCapture" no Network Viewer & Capture 5 CD-ROM para a raiz de um lançamento comercial de thumb drive USB de arrastar e largar.
2. Ligue o projector e seleccione "Wireless" do menu de entrada do projector.
3. Selecionar "Wireless Setting" do menu "Network" do projector e pressione o botão **SELECT**. Seleccione "SIMPLE" com as teclas de navegação ◀▶. (☞ p.39)
4. Ao conectar o thumb drive USB acima, a janela do disco removível aparece. Selecione "[Network Capture 5] Open Program using the program provided on the device." e depois clique **OK**.
5. Automaticamente o arquivo executável ativado configure a Configurar modo sem fios fácil. (Se a janela de seleção do adaptador de rede aparecer, selecione uma opção de acordo com seu ambiente de rede.) Depois, ela procura o projector, e inicia a captura em tempo real da tela do computador.
6. Se o programa de auto inicialização não iniciar automaticamente, faça clique duplo "WinAutoCap5" no thumb drive USB. (O programa de auto inicialização só funciona com o Windows XP e Windows Vista.)
7. Para as operações seguintes, consulte a página 90.

Definir as condições para iniciar automaticamente a função de captura em tempo real

Projector:	Alimentação: Ligado, Modo de entrada: Sem fios, Ajuste Sem Fios: SIMPLE O resultado da procura resulta num único projector.
Computador PC1:	Sessão iniciada pelo Administrador. A placa LAN sem fio: Fornecida, software da Captura de rede 5: NIL Iniciar o WinAutoCap5 na thumb drive USB.

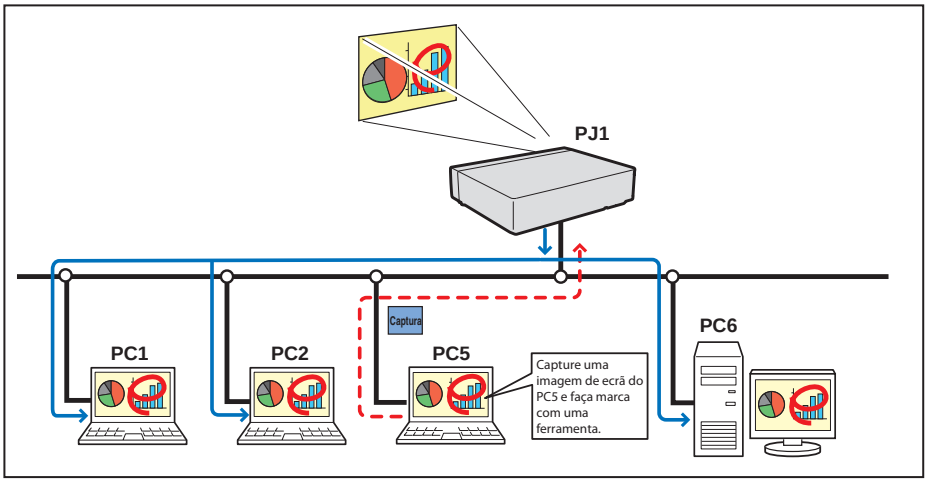
✎ Se aparecer a mensagem de erro, verifique o item "Parameter set up" (☞ p.88).

✎ Quando iniciar a captura com o parâmetro "Select capturing object" na janela de configuração seleccionado, a janela de Selecção de Captura de Objecto aparece (☞ p.89).

✎ Quando o computador fornece múltiplos adaptadores de rede e o parâmetro "Select normal network adaptor" na janela de configuração estiver desmarcado, a janela de selecção do adaptador de rede aparece (☞ p.24).

Usar a comunicação de rede

Esta Comunicação da rede serve para comunicar através da partilha da imagem capturada de um computador com múltiplos computadores e um projector. Os utilizadores podem desenhar o texto e fazer figuras na imagem capturada usando uma ferramenta de desenho.
Os dados que têm a imagem capturada de um PC principal e uma informação de comunicação é enviada para o projector. O projector projecta o seus dados no ecrã e fornece estes dados a outros computadores (Sub PC) ao mesmo tempo. O Sub PC recebe dados capturados e visualiza-os no ecrã. O PC Principal e o Sub PC também podem editar a imagem capturada usando a ferramenta de desenho. Esta imagem editada é aplicada a todos os computadores automaticamente.



* O PC Principal é um computador que começou a utilizar a função de comunicação e serve a própria imagem capturada do ecrã do computador ao Sub PC. O PC Principal tem autoridade de sair utilizando a comunicação completa. Para se tornar PC Principal, execute o comando "Start Communication" ou "Capture transfer". Para mais informação, ver item "Como usar a Comunicação de Rede". (☞p.98)
* O Sub PC é um computador que recebe uma imagem capturada do PC Principal. No modo de comunicação, o Sub PC pode tornar-se o PC Principal.

Ajustes antes de utilizar a Comunicação de Rede

Para utilizar a Comunicação de Rede, o ajuste de captura do projector deve ser configurado ou [1] ou [2] como descrito abaixo.

[1] O projector procura automaticamente todos os computadores de sujeito disponível na rede.

ou

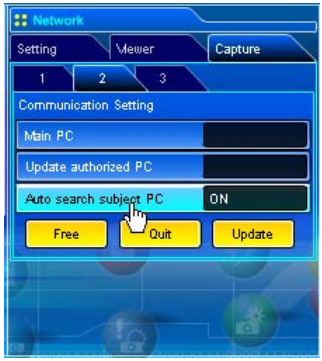
[2] Os computadores sujeito são registados no projector.

Desempenham ajuste de captura de acordo com a descrição abaixo.

[1] Quando a servir os dados de captura a todos os computadores sujeito na rede.

Ao utilizar o navegador web, visualiza "Communication Setting" do menu "Network"-"Capture"-"Page 2". Confirma que o item de busca automática do PC sujeito está "ON". Se "OFF", mude o modo para "ON".

* O projector pode encontrar até 30 computadores na rede.



[2] Quando a servir os dados de captura a computadores sujeito específicos na rede.

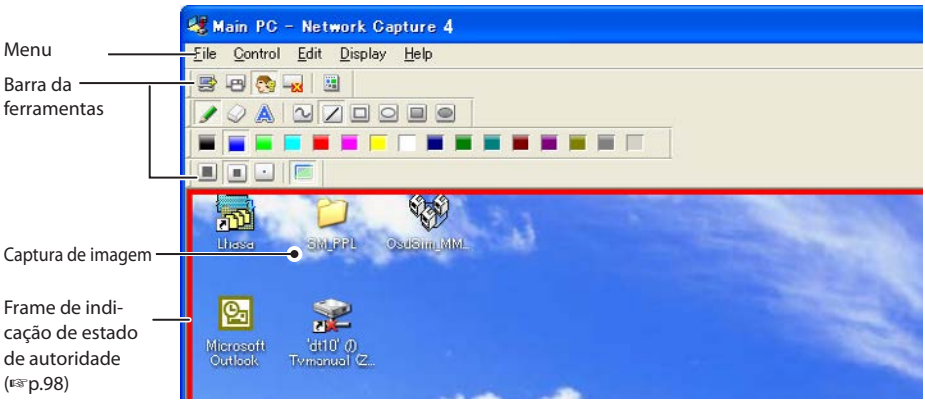
Ver o item procura automática do PC sujeito "OFF" descrito acima e depois visualização de "Connection Setting" do menu "Network" - "Capture"-Page 3" como o navegador web. Introduza o IP adress do computador sujeito e carregue no botão **Set** para registar.

* Podem ser registados até 30 computadores no projector.

✐ Para visualizar os dados capturados, o software da Captura de rede 5 deve estar instalado no computador.

Descrição da janela de edição da captura

Iniciar a Captura de rede 5 e seleccione o(s) projector(es) na lista do projector na janela de aplicação e carregue no botão **Communication Start**. A janela da aplicação irá desaparecer e a janela de edição de captura irá aparecer no ecrã do computador como abaixo. Para a operação básica de cada menu, consultar o item "estrutura do menu" abaixo.



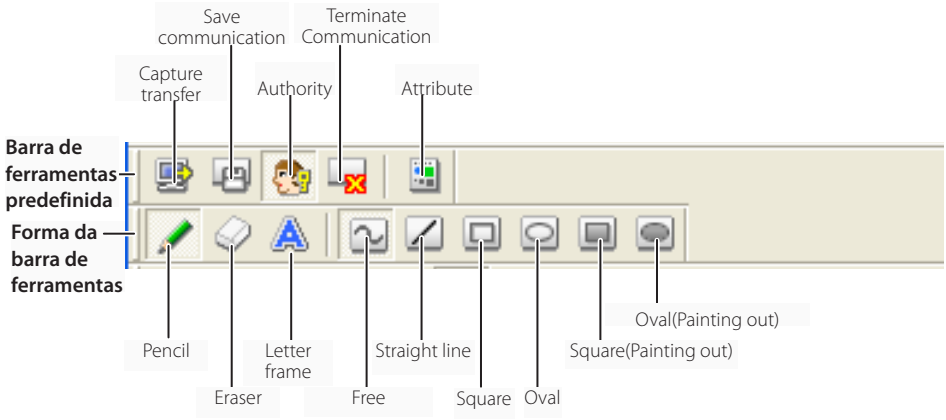
Estrutura do menu

Menu	Submenu		Operation
File	Save Communication		Guarda uma imagem editada capturada como dados(JPEG)
			Guarda diálogo aparece janela
	Terminate Communication * apenas no pc principal		Sai do modo de comunicação
	End Editing * apenas no sub pc		Fecha a janela de edição
Control	Capture transfer		Captura a imagem de ecrã e envia-a para o projector
	Authority		Obtém/concede a autoridade para editar a imagem capturada
Edit	Tool	Pencil	Selecciona um lápis
		Eraser	Selecciona uma borracha
		Letter frame	Selecciona um tipo de letra
	Form (Shape)	Free	Desenha a linha livremente
		Straight line	Desenha linha recta
		Square	Desenha quadrado
		Oval	Desenha círculo
		Square(Painting out)	Desenha quadrado preenchido
		Oval(Painting out)	Desenha círculo preenchido
	Attribute		Aparece uma janela de atributo
	Delete all		Apaga todos os desenhos da imagem
	Undo		Cancela a última operação executada
Display	Full screen		Muda a janela de edição de captura para ecrã normal ou ecrã total
	Tool bar	Standard	Liga ou desliga os botões das ferramentas predefinidas
		Form(shape)	Liga ou desliga os botões das ferramentas de formas
		Color	Liga ou desliga botões de ferramentas de cor
		Attribute	Liga ou desliga os botões das ferramentas atributo
	Display on foreground		Mantém a janela de edição da captura sempre em primeiro plano
Help	Version information		Visualização da número da versão do software

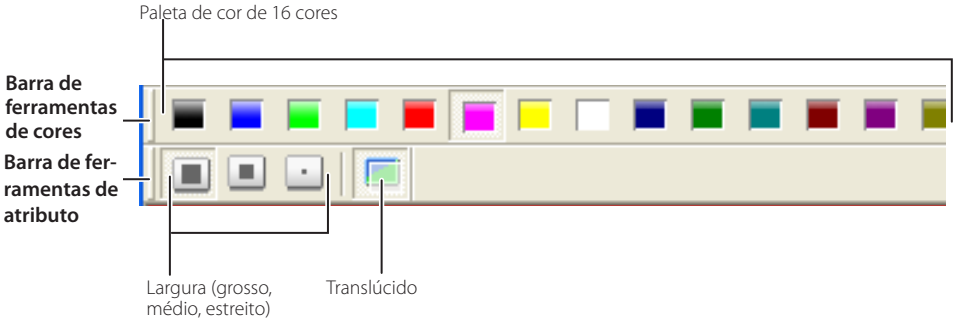
Nomes dos botões da barra de ferramentas

Os seguintes comandos são atribuídos aos botões da barra de ferramentas. Para cada operação, consultar a descrição do item "Estrutura do menu".

Comanda Barra de ferramentas do PC Principal



Comanda Barra de ferramentas do Sub PC


Paleta de cor de 16 cores
Barra de ferramentas de cores
Barra de ferramentas de atributo
Largura (grosso, médio, estreito)
Translúcido

- Para ligar ou desligar as barras de ferramentas, seleccione cada comando do menu "Display"-"Tool bar".
- O utilizador pode realinhar ou juntar as barras de ferramentas (Predifinição, Forma, Cor, Atributo), e alterar para a palete flutuante arrastando e largando as barras de ferramentas.
- Há alguns botões de desactivar dependendo das ferramentas e modo de autoridade. Nesse caso o botão aparece a cinzento.

Como utilizar a comunicação de Rede

Iniciar a comunicação

1 Visualização de uma imagem no ecrã do computador.
2 Iniciar a Captura de rede 5. A janela de aplicação aparece e o projectores na rede são listados.
3 Seleccione o(s) projectores e carregue no botão **Start Communication**. A janela de aplicação desaparece e a janela de edição de captura aparece com uma imagem capturada no ecrã do computador. O projector visualiza a imagem capturada no ecrã.

✎ Se aparecer uma imagem de erro, verifique o item "Ajuste do parâmetro" (☞p.88)

Junte a comunicação (apenas para Sub PC)

1 Iniciar a Captura de rede 5. A janela de aplicação aparece e o projectores na rede são listados.
2 Seleccione um projector cujo estado na lista do projector indique "Communication starting" e carregue no botão **Start communication**. A janela de aplicação desaparece.
3 Carregue no menu **Start editing** e o menu popup aparece ao carregar no ícone de Captura de rede 5 na barra de tarefas. A j janela de edição de captura aparece com uma imagem capturada no ecrã do computador

Sair da comunicação (apenas para Sub PC)

Carregue no botão " :End editing" na barra de ferramentas predefinida. A janela de edição da captura fechará.

✎ Este comando está disponível apenas no Sub PC.
✎ Quando é executado com a autoridade fornecida "End editing", a autoridade será concedida.

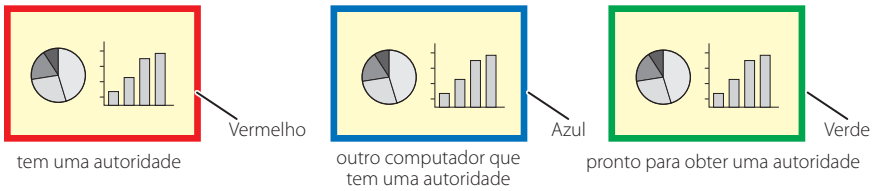
Terminar a comunicação

Carregue no botão " :Terminate Communication" na barra de ferramentas predefinida.
A janela de edição da captura fechará.

✎ Este comando está disponível apenas no PC Principal.
✎ A comunicação não pode ser terminada enquanto outro PC tem autoridade. Para terminar forçosamente a comunicação, carregue no ícone de Captura 5 na barra de tarefas e seleccione "Shut down" no menu popup.

Como obter e ceder autoridade de edição

Para editar a imagem capturada, cada computador necessita obter a autoridade respectivamente. Para obter a autoridade, carregue no botão " :Authority" na barra de ferramentas predefinida e depois edite a imagem capturada. A janela de edição da captura indica o estado da autoridade ao alterar a cor do enquadramento dependendo do modo de autoridade actual como se segue.



Editar imagem de captura

Desenhar figuras

1 Carregue no botão " :Pencil" na barra de ferramentas de forma .
2 Seleccione o seu atributo (forma, largura, cor e transparência) da barra de ferramentas da forma e do atributo.
3 Arraste um apontador de rato na imagem do ecrã para desenhar a figura.

Apagar objectos desenhados

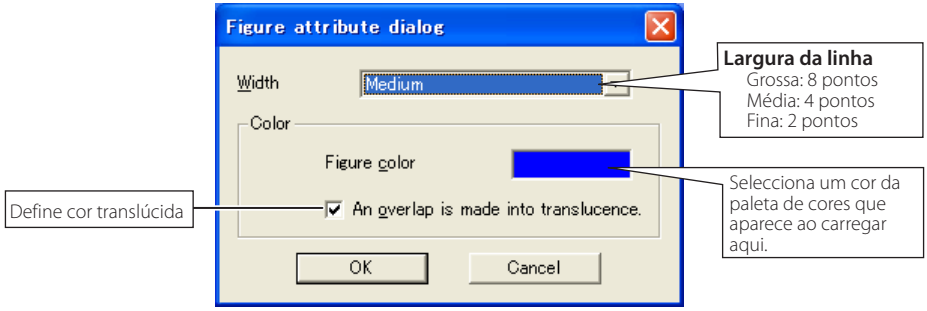
1 Carregue no botão " :Eraser" na barra de ferramentas de forma .
2 Seleccione o seu atributo (forma, largura) da barra de ferramentas da forma e do atributo.
3 Arraste um apontador de rato na imagem do ecrã para apagar a figura.

Esboços do desenho

- Straight line tool ..... Para desenhar a linha vertical ou horizontal, arraste o apontador do ratp com a tecla shift pressionada.
- Square tool..... Para desenhar um quadrado, arraste o apontador do rato com a tecla shift pressionada.
- Oval tool..... Para desenhar o círculo perfeito, arraste o apontador do rato com a tecla shift pressionada.
- Para cancelar o desenho, seleccione o comando "Edit"-"Undo" no menu.
- Para apagar todo o desenho de uma só vez, seleccione o comando "Edit"-"Delete all" no menu.
- O menu de popup aparece ao carregar no botão direito do rato e também está disponível para seleccionar a ferramenta e alterar o atributo.

Ajuste do atribute de desenho

Carregue no botão " :Attribute" na barra de ferramentas predefinida e aparece a seguinte janela. Esta janela aparece apenas se o lápis ou borracha estiverem seleccionadas.



Desenhar letra

1 Carregue no botão " :Letter frame" na barra de ferramentas de forma .

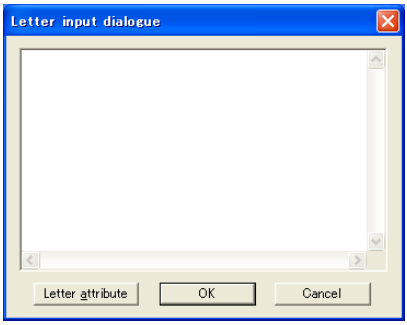
2 Seleccione uma cor de texto com a barra de ferramentas de cor.

3 Arraste o apontador do rato na imagem do ecrã para especificar a área do enquadramento da letra. Aparece a janela de diálogo de entrada de letra.

4 Introduza a letra na janela.

Para alterar o atributo de letra, carregue no botão **Letter attribute**. Ver o item "ajuste do atributo de letra".

5 Carregue no botão **OK** para fixar o conteúdo. A letra introduzida aparece na imagem capturada.

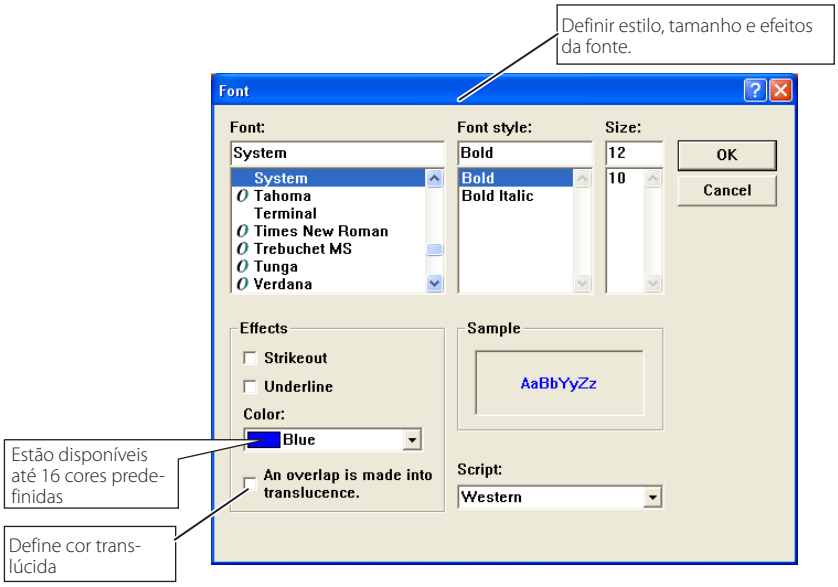


✎ Se a letra introduzida ultrapassa a área do enquadramento da letra, o enquadramento da letra é automaticamente alargado para baixo.

✎ Podem ser usados até 1000 caracteres para um enquadramento de letra.

Ajuste de atributo de letra

A janela de definição de atributo aparece quando se carrega no botão " :Attribute" na barra de ferramentas predefinida com a ferramenta de enquadramento da letra seleccionado, ou carregando no botão Letter attribute na janela de diálogo de entrada de letra descrita acima.



Operação de comunicação de rede e alteração de estado

A comunicação de rede pode ser utilizada sob o ambiente a que um ou mais computadores estão ligados ao projector via rede.

Preparação

Iniciar o software de Captura de Rede 5 no computador sujeito. Ajuste standby no projector ou ligue-o. Verifique se o IP address do computador sujeito está registado na lista de ligação (☞p.95).

	Operação no PC Principal		Operação no Sub PC	
Na comunicação		Frame		Frame
	1 Executar o comando "Start Communication". ➔ A janela de edição da captura aparece no ecrã.	R	1 Executar o comando "Start Communication". Execute o comando "Start Editing" na barra de tarefas. ➔ A captura de imagem no PC Principal aparece no ecrã.	B
	2 Editar a imagem a captura de imagem. ➔ A informação editada é automaticamente transferida para o Sub PC.	R	➔ A informação editada no PC Principal é reflectida no Sub PC.	B
	3 Ceder a autoridade de editar. ➔ A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para verde.	G	➔ A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para verde.	G
	➔ A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para azul.	B	2 Obter a autoridade. ➔ A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para vermelho.	R
	➔ A informação editada no Sub PC é reflectida no PC Principal.	B	3 Editar a imagem capturada usando as ferramentas. ➔ A informação editada é automaticamente transferida para o PC sujeito.	R
	➔ A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para verde.	G	4 Ceder a autoridade de editar. ➔ A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para verde.	G
	4 Obter a autoridade. ➔ A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para vermelho.	R	➔ A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para azul.	B
	5 Repetir os passos 2, 3 se necessário.		5 Repetir os passos 2, 4 se necessário.	
	6 Executar o comando "Capture transfer" na barra de tarefas. ➔ Actualizar a janela de edição com uma imagem de ecrã capturada.	R	➔ Aparece uma nova imagem de ecrã capturada na janela de edição.	B
	7 Repetir os passos 2 a 5.			
	8 Terminar a comunicação. ➔ A janela de edição de captura desaparece.	R	➔ A janela de edição de captura desaparece.	

- O projector projecta a imagem capturada editada no ecrã quando o modo de entrada do projector está definido para "Network".
- O comando "Save Communication" não pode ser executado em modo algum mesmo que o PC não tenha a autoridade.
- A seta (➔) mostra a resposta ao comando executado.
- A execução do comando "Terminate Communication" ou "End Editing" no Sub PC não tem efeito nos outros computadores sujeito.

Executar o modo forçar

O ajuste de captura de rede da página web fornece um comando de execução de força. Este comando executa o acesso à autoridade ou termina a comunicação forçosamente. Isto é útil quando o outro PC sujeito mantém uma autoridade o tempo todo, ou quando a condição da comunicação não é estável. Carregue na página 2 **Communication Setting** do menu "Network"-"Capture". Execute o comando ao carregar no botão **Free**, **Quit** ou **Update**.

Visualização do IP address do PC Principal

Visualização do IP address do computador que tem uma autoridade de edição

Item	Descrição
Free	Concede forçosamente a autoridade de edição ➔ Define a condição que todos os utilizadores podem obter uma autoridade
Quit	Sair forçosamente da comunicação ➔ A janela de edição da captura fecha forçosamente em todos os computadores.
Update	Obtém o mais recente estado de comunicação ➔ Actualiza o IP address do PC Principal e actualiza PC autorizado.

Função de moderador

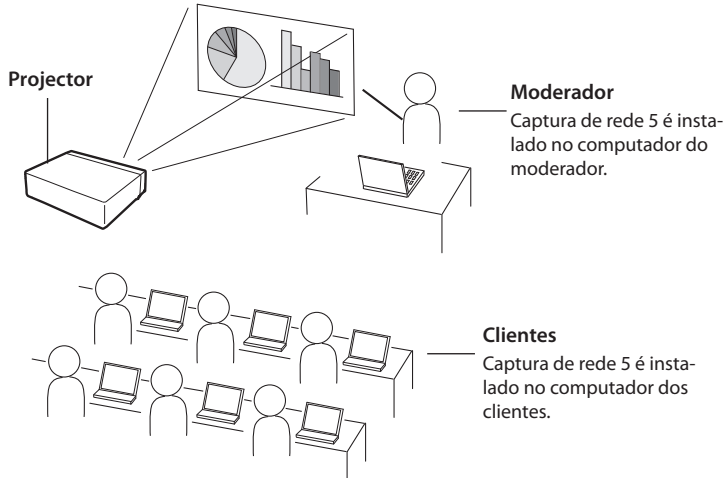
Esta função é importante para um moderador ou professor conduzir uma reunião ou uma aula, onde é atribuído a todos os participantes incluindo o moderador (professor) um computador, para projectar imagens do computador de cada participante. Um moderador (professor) tem o direito de decidir que imagem de computador deve ser projectada. Um moderador (professor) pode conduzir até 50 computadores.

Esta função permite projectar os dados dos participantes directamente num curto período e em tempo real sem perder tempo a transferir os dados para o computador ligado ao projector.

Os dados da imagem não serão limitados pela aplicação do computador porque a transferência de dados de cada computador adopta o sistema de captura de ecrã.

Os nomes e termos usados neste capítulo têm os seguintes significados.

Moderador	Moderador ou professor
Cliente	Participante de reuniões ou aulas
Captura de rede 5	A aplicação que o moderador e cliente utilizam


Projector
Moderador
Captura de rede 5 é instalado no computador do moderador.
Clientes
Captura de rede 5 é instalado no computador dos clientes.

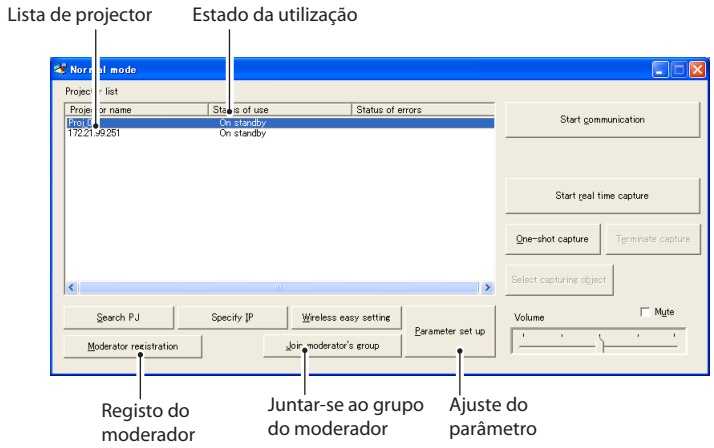
Preparação para utilizar a função de moderador

Primeiro, siga o procedimento em "2. Procedimento de ajuste" ➔ "Passo 1-3" (p.16) e confirme que o estado de ajuste é definido como apresentado abaixo.

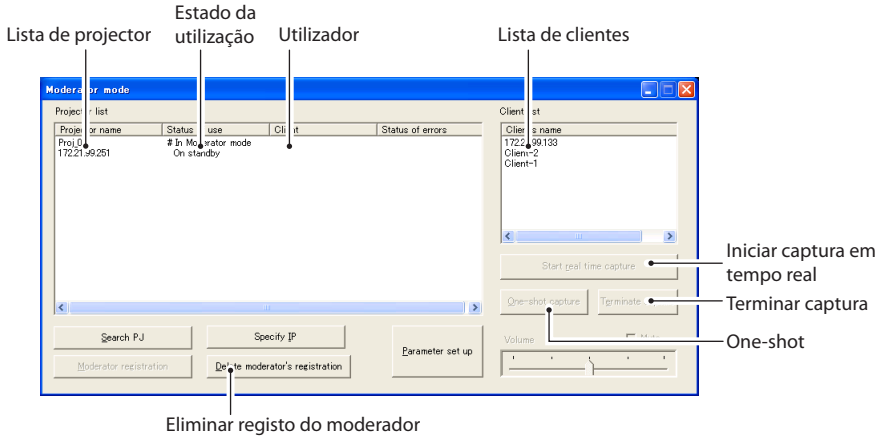
- A Captura de rede 5 é instalada no computador do moderador e no de cada cliente e cada imagem do computador pode ser projectada.

Aparece a seguinte janela de aplicação quando a Captura de rede inicia. Após carregar no botão **Moderator registration**, a janela de aplicação altera para a janela "Moderator mode" como apresentado na imagem em baixo.

Janela de aplicação de modo normal



Janela de aplicação do modo moderador



Descrição da janela de aplicação

Column	Descrição
Status	Indica a condição do projector. Em tempo real, Captura de disparo único, em Standby, em modo moderador, etc.
User	Indica o nome do cliente (nickname ou IP address) usado pelo projector.
Error	Indica o estado do erro durante a execução da captura em tempo real ou captura de disparo único.
Parameter set up	Configura o parâmetro da captura. Nickname do moderador (menos de 63 caracteres) e palavra-passe do moderador (menos de 15 caracteres) podem ser definidos neste item. Ver também o item "Configurar parâmetro" (p.88) para outra configuração de parâmetro.
Moderator registration	Registar um grupo do moderador
Delete moderator group	Sair de um grupo do moderador
Join moderator's group	Juntar-se a um grupo do moderador. Carregue neste botão após seleccionar o projector que está indicado com "In Moderator mode" na coluna de estado.
Start real time capture	Capture (Projecte) o ecrã do computador em tempo real. Após a execução de "Start real time capture", e a janela de aplicação desaparece.
Terminate capture	Terminar captura em tempo real.
One-shot capture	Copie e capture (projecte) o ecrã do computador sem modificação. Após a execução do Disparo único, a janela de aplicação desaparece.

* Ver item "3.Nomes e funções do ecrã operativo" (p.23) para outra descrição da janela de aplicação.

Utilizar a função de moderador

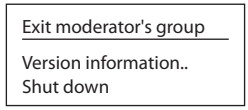
Operação de moderador

1. Um moderador inicia a Captura de rede 5. Na janela de aplicação selecciona um projector na lista do projector e carrega no botão **Moderator registration**. O modo da janela de aplicação passa do "Normal mode" para "Moderator mode".

Operação de cliente

2. Cada cliente inicia a Captura de rede 5. Na janela de aplicação, selecciona um projector indicado "In Moderator mode" na coluna de estado e depois carrega no botão **Join moderator's group**. A janela de aplicação desaparece.

   Quando sair do grupo do moderador, carregue em **Exit moderator group** no menu popup que aparece ao carregar no ícone da Captura de rede 5 na barra de tarefas.



Operação de moderador

3. Os nicknames do cliente e do moderador ou IP address do computador aparecem na lista do cliente da janela de aplicação do moderador quando o cliente se junta ao grupo do moderador.
4. O moderador selecciona um projector na lista do projector e selecciona um computador do cliente na lista de cliente para visualização do ecrã de computador do cliente.
   Quando registar os múltiplos projectores no grupo do moderador, seleccione um projector no projector no modo moderador e carregue no botão **Moderator registration** para se registar no grupo do moderador, um a um.
5. Carregue no botão **Start real time capture** ou **One-shot capture**. O projector seleccionado projecta o ecrã do computador do cliente seleccionado no ecrã.
   Quando projectar a captura de imagem com os múltiplos projectores, seleccione projectores na lista de projector pressionando as teclas [Ctrl] ou [Shift].

O moderador e os clientes podem iniciar a reunião com a função de moderador.

Definição da palavra-passe do moderador

Isto permite-lhe configurar a palavra-passe para se juntar ao grupo do moderador.
Iniciar a Captura de rede 5 e carregar no botão **Parameter set up** na janela de aplicação. No ajuste de função do moderador na janela de configuração do parâmetro, configure a palavra-passe da **Moderator's password**. Podem usar-se até 15 caracteres para a palavra-passe. A palavra-passe por defeito está em branco.

A seguinte janela de entrada da palavra-passe aparece no ecrã quando o cliente carrega no botão **Join moderator's group** na janela de aplicação para se juntar ao grupo do moderador.

Introduza uma palavra-passe e carregue no botão **OK**. Quando a palavra-passe é autenticada correctamente, o cliente pode juntar-se ao grupo do moderador. A palavra-passe é registrada na palavra-passe do moderador do cliente.

Sair do estado de moderador

1. Seleccione o(s) projector(es) que é registado como um moderador do modo moderador da janela de aplicação.
2. Carregue no botão **Delete moderator's group**. O projector seleccionado não será registado num moderador e a janela de aplicação altera o "Normal mode". A coluna de estado altera "#On Moderating" para "On Standby". Quando houver múltiplos projectores para sair registar, a janela de aplicação mantém o "Moderator mode" até aos grupos do moderador registados não são registados.

✳ Mesmo depois de o moderador sair do registo, aparece a janela de aplicação da Captura de rede 5 no ecrã para indicar que a função de moderador está não registada.
✳ Após terminar a Captura de rede 5, todos os clientes que se juntaram na sessão sairão do registo .

Informação de erro

Mensagens de erro	Causa e correspondente
Set up the parameter.	Erro quando a comunicação é executada. O ajuste de parâmetro (nome principal/porta de captura) não foi definido. ➔ Verificar ajuste do parâmetro (☞p.88)
It has not been registered to PJ as a group.	Erro aquando da execução de Start Communication ou Start real time capture. O IP address do computador não foi registado. ➔ Registe o IP adress usando o navegador (☞p.95)
Cannot be displayed as PJ is under display.	Erro aquando da execução de Start Communication ou Start real time capture. As outra captura, visualizar ou visualizar cartão de memória estão agora em funcionamento. ➔ Espere até à função de comunicação estar disponível.
Cannot connect to PJ.	Não consegue estabelecer ligação com o projector quando se executa Start communication, Terminate communication, Capture transfer, Start real time capture ou Terminate capture. ➔ Verificar ligação do cabo de rede.
Cannot transfer data to PJ.	Não consegue transferir os dados para o projector aquando da execução de Start Communication, Terminate Communication, Capture transfer, Start real time capture ou Terminate capture. O período de interrupção é de 10 segundos. ➔ Verifique a ligação do cabo de rede .
Cannot receive data from PJ.	Não consegue receber dados para o projector aquando da execução de Start Communication, Terminate Communication, Capture transfer, Start real time capture ou Terminate capture. O período de interrupção é de 10 segundos. ➔ Verifique a ligação do cabo de rede .
Other PC has authority. Cannot complete "Network Communication".	Durante a execução de Terminate Communication, não poderá sair da comunicação porque outro computador tem uma autoridade
Other PC has authority. Cannot obtain authority.	Outro computador tem uma autoridade.
Invalid port number	Quando o parâmetro está definido, o número de porta reservado é especificado. ➔ Verificar o ajuste do parâmetro (☞p.88)
PJ has not started Network Communication. Close the window and open it again.	O projector poderá ter-se desligado durante a comunicação. ➔ Verifique a energia do projector e re-execute “Start communication”.

Capítulo 9

9. Funções de visualizador da rede

O visualizador de rede é uma função que serve para visualização dos dados guardados nos ficheiros do servidor pelo projector através da rede.
Descreve o software de conversão de ficheiro Conversor de Ficheiro 1, Conversor de Ficheiro 2, o software criador de programa Program Editor, e como utilizar o Visualizador de rede.

Criar os dados disponíveis [Visualizador de rede 5]

A imagem disponível com este projector é o formato JPEG (.jpg). Há vários tipo de dados JPEG . Alguns dados podem não ser projectados. Antes de usar as imagens com a função Visualizador de rede, deverá ser convertida em dados JPEG para este projector.

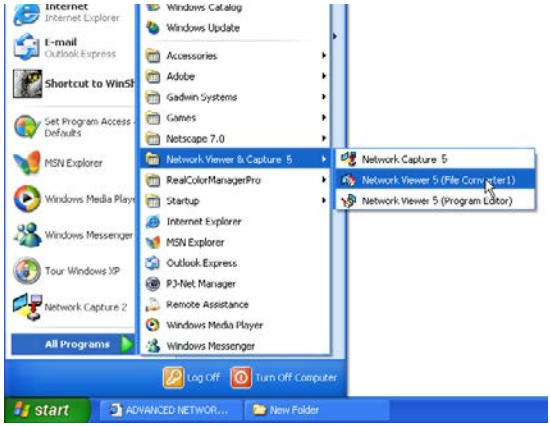
[1] Como utilizar o Visualizador de Rede 5 (Conversor de ficheiro 1)

O Conversor de Ficheiro 1 é um software que serve para converter imagens do bitmap JPEG ou dados de Power Point para os dados JPEG para o projector.

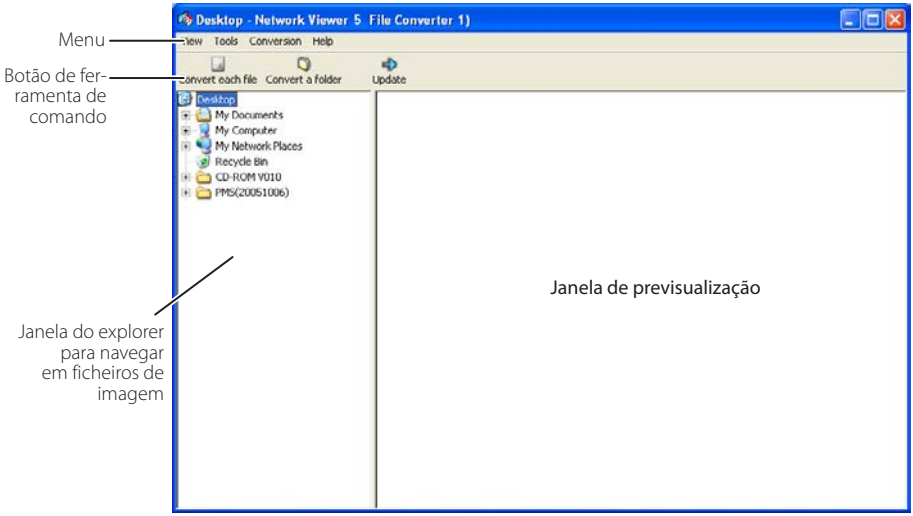
Inicie e saia do Conversor de Ficheiro 1.

Para iniciar o Conversor de Ficheiro 1, carregue em "Visualizador de rede 5 (Conversor de ficheiro 1)" no menu "Start" -"All Programs" - no menu "Visualizador de rede e Captura 5".

Para sair do Conversor de Ficheiro 1, carregue no fechar no canto superior direito da janela.



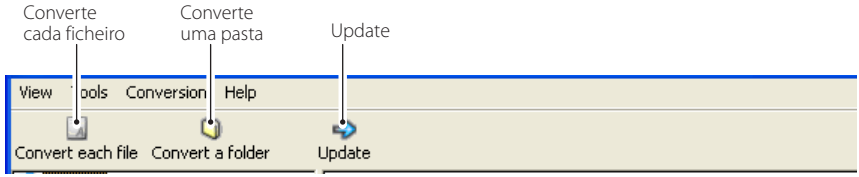
Janela de Conversor de ficheiro 1



Estrutura do menu

Menu	Submenu	Descrição
View	Update	Actualiza os conteúdos da janela de previsualização
	Preview size	Define o tamanho da imagem de previsualização, Grande, Média, Pequena
Tools	Option	Define por defeito o destino de saída e modo de conversão
Conversion	Convert each file	Converte um ficheiro num ficheiro JPEG individualmente
	Convert a folder	Converte ficheiros numa pasta em ficheiros JPEG de uma vez só
Help	Version information	Visualização da versão da informação

Botão de ferramenta de comando

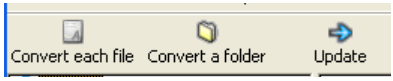


Criar os dados disponíveis

1 Seleccione uma pasta em que os ficheiros de imagem estejam guardados pela janela do explorador. As imagem pré-visualizadas dos dados de imagem disponíveis (ficheiro JPEG, ficheiro Bitmap, ficheiro Power point) na pasta seleccionada são visualizados na janela de previsualização.

✎ Na janela de previsualização, a previsualização com enquadramento a vermelho representa o ficheiro JPEG não optimizado nem o ficheiro Bitmap para a projecção. A previsualização sem o enquadramento a vermelho representa o ficheiro JPEG optimizado para a projecção. Por isso não é necessário voltar a convertê-los, mas se desejar alterar o tamanho ou qualidade da imagem, faça a reconversão.

2 Durante a conversão de cada ficheiro, seleccione primeiro uma imagem de previsualização e depois carregue em **Convert each file**.

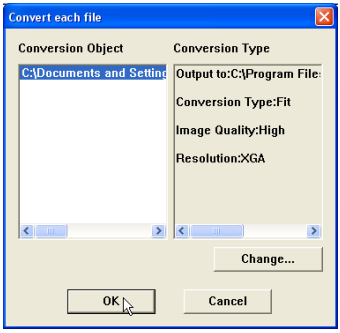


✎ Para seleccionar um ou mais ficheiros ao mesmo tempo, carregue e mantenha pressionada a tecla "Shift" ou o "Ctrl" e depois carregue na previsualização das imagens.

Durante a conversão de todos os ficheiros numa pasta, seleccione uma pasta e carregue em **Convert a folder**.

3 Quando aparece a janela de confirmação, verifique o objecto de conversão e tipo de conversão e em seguida carregue no botão **OK**. O conversor de Ficheiro 1 inicia a conversão e guarda os ficheiros optimizados na pasta de saída. Permite-lhe seleccionar um disco rígido local do seu computador, computador partilhado na rede e um directório do servidor FTP. Para alterar o tipo de conversão ou destino de saída, carregue no botão **Change**.

✎ Se o ficheiro de power point for incluído no objecto de conversão, o software de Power Point da Microsoft irá iniciar e converter automaticamente.



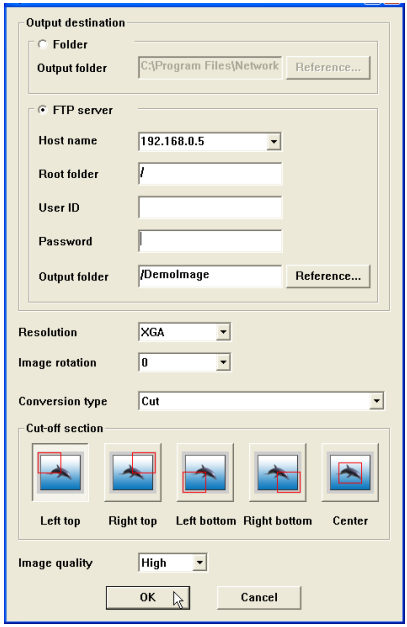
A janela de diálogo apresentada durante a utilização do "Convert each file" e "Convert a folder".

✎ Para converter imagens do ficheiro de power point, o software de Power Point da Microsoft deverá ser instalado no seu computador.

✎ Na conversão do ficheiro de power point, todas as páginas são convertidas em ficheiros JPEG separadamente.

Ajuste de destino de saída e modo de conversão

Quando estiver a carregar no botão **Change** na janela de confirmação no passo 3 na página de previsualização, aparecerá a seguinte janela de definição de opção.



Destino de saída

Seleccione ou **Folder** ou **FTP server** como destino de saída dos ficheiros convertidos.

Pasta

Output folder.....Especifique uma pasta no disco rígido local ou computador partilhado na rede

Servidor FTP

Host name.....Introduza o nome principal ou IP address do servidor FTP

Root Folder.....Especifique o directório raiz do servidor FTP. Utilize normalmente "/".

User ID.....Introduza a sua conta de registo do servidor FTP.

Password.....Introduza a palavra-passe do servidor FTP.

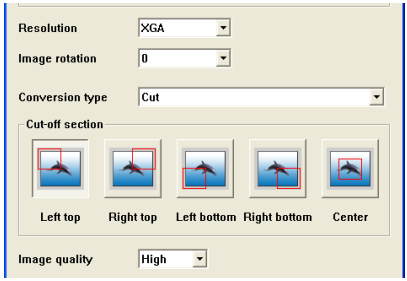
Output folder.....Especifique um directório do servidor FTP.

Modo de conversão

Resolution.....Selecciona a resolução da imagem de saída (VGA a SXGA+)

✎ A resolução da imagem é mais elevada que a resolução do painel do projector por isso não pode ser visualizada.

Image rotation.....Selecciona a rotação da imagem (0, 90, 180, 270).



Conversion Type

Fit.....Converte ou a largura ou altura da imagem para se ajustar à largura ou altura máximas do ecrã.

Justify [both ends].....Converte a largura da imagem para se ajustar à largura máxima do ecrã.

Justify [top and bottom].....Converte a altura da imagem para se ajustar à largura ou altura máximas do ecrã.

Cut.....Corta a imagem com o tamanho do ecrã não dependendo do tamanho da imagem para os modos de corte Ver a figura correcta.

✎ Seleccione este modo quando desejar ver as imagens no seu tamanho original. Seleccione cada modo ao carregar no botão.

Image Quality.....Seleccione a qualidade de conversão da imagem "High", "Mid" ou "Low".

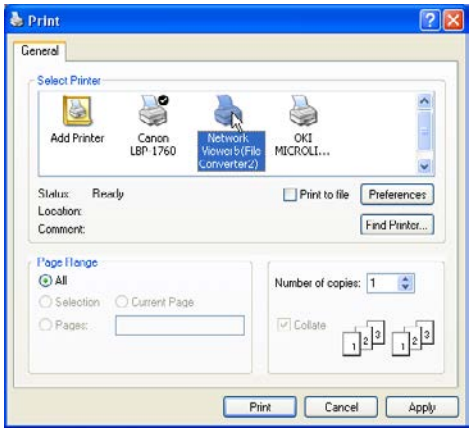
[2] Como utilizar o Visualizador de Rede 5 (Conversor de ficheiro 2)

O Conversor de Ficheiro 2 é um software de controlo de impressora que serve para converter dados JPEG optimizados para a projecção de quaisquer documentos criados por outro software tal como o editor de texto, folha de cálculo ou software de apresentação. É possível converter o ficheiro JPEG de todo o tipo de documentos criados pelo software que tem um menu "print".

Criar os dados disponíveis

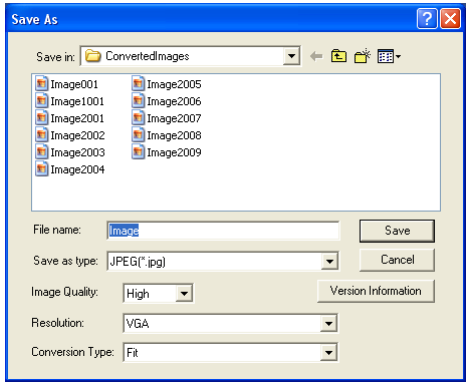
1 Abra um documento com o software individual.

2 Seleccione o submenu "Print" e abra o diálogo de impressão. Na janela, seleccione o ícone "Visualizador de Rede 5 (Conversor de ficheiro 2)" no item "Select Printer" e carregue no botão **Print**.



✎ Defina o ajuste de opção para a configuração da página ou ajuste do papel carregando no botão **Preferences** se necessário.

3 Seleccione uma pasta e carregue no botão **Save**.



✎ O nome do ficheiro é "Image001" por defeito. Se a imagem convertida tiver 2 ou mais páginas, os nomes do ficheiro serão numerados de "001" a "999" em série.

✎ A qualidade da imagem e tipo de conversão podem ser definidos nesta janela. Para mais informação, ver "Ajuste de destino de saída e modo de conversão" (☞ p.113).

✎ O espaço em branco poderá aparecer à volta das extremidades da imagem convertida dependendo do tipo de dados da imagem.

✎ O procedimento acima poderá divergir em diferentes ambientes de computador e aplicações.

✎ As imagens com mais de 2M bytes não podem ser projectadas com o Visualizador de Rede 5.

Criar um programa de ficheiros [Editor de programa]

O Visualizador de rede 5 (Program Editor) é uma ferramenta que serve para fazer um programa de ficheiros que especifica a ordem de visualização das imagens e o seu caminho de ficheiro no servidor de ficheiro (servidor FTP). O Program Editor cria uma pasta "DispParam" no directório raiz de registo no servidor FTP, e ficheiros com cada nome de programa na sua pasta. Esses ficheiros são chamados "Program". Ao especificar o ficheiro do programa com a função Visualizador de rede, poderá visualizar as imagens numa ordem programada com o projector .

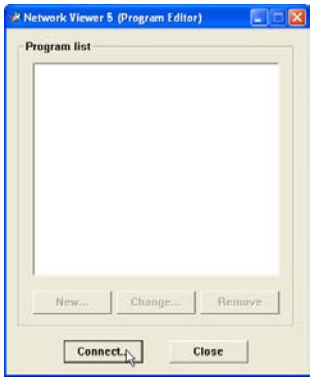
Procedimento para fazer o programa

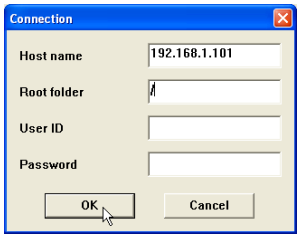
1 Para iniciar o Editor de Programa, carregue em "Visualizador de rede 5 (Program Editor)" no menu "Start" -"All Programs" - no menu "Visualizador de Rede & Captura 5".

2 Carregue no botão **Connect**.

3 Se aparecer a janela de ajuste de ligação, introduza cada item em seguida carregue no botão **OK**.

A janela de ajuste desaparece e os programas são listados na janela se houver ficheiros de programa no directório de registo no servidor FTP ligado.



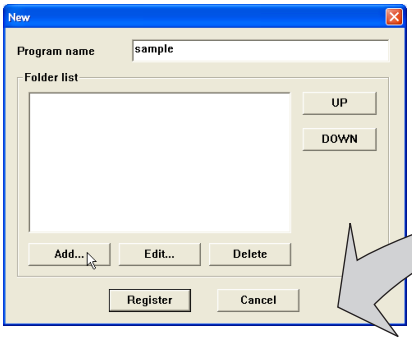


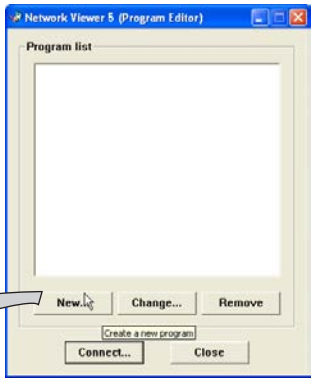
Item	Descrição
Host name	Introduza o nome do servidor FTP ou o IP address
Root Folder	Especifique o directório raiz do servidor FTP. Utilize normalmente "/".
User ID	Introduza a sua conta de registo do servidor FTP ou deixe em branco quando se regista como conta anónima para o servidor FTP.
Password	Introduza a sua palavra-passe (código PIN) ou deixe em branco quando se regista como conta anónima.

IMPORTANTE
É necessário activar o modo de permissão de escrita para o directório de registo do servidor FTP. No modo só de leitura, dará erro quando registar um novo programa.

4 Carregue no botão **New**.

5 Introduza um nome de programa e carregue no botão **Add**.

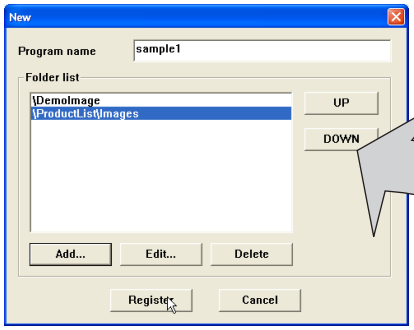


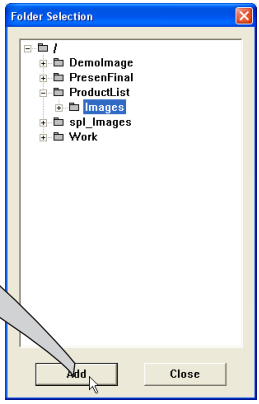


Change : Altera os conteúdos do ficheiro de programa.

Remove : Remove o programa da lista.

6 A janela de selecção de pasta aparece e seleccione uma pasta em que os dados JPEG estão guardados e em seguida carregue no botão **Add** nas listas de pasta.





Add.....Visualização da pasta da janela de selecção.
Delete.....Apaga o caminho da pasta da lista da pasta.
UP .....Desloca para cima o caminho da pasta seleccionada.
DOWN .....Desloca para baixo o caminho da pasta seleccionada.
Edit .....Usado para configurar a ordem de visualização ou tempo de visualização da imagem individualmente. Para mais informação, ver o item "Definir a ordem e tempo de visualização das imagens" na página seguinte.

✎ A ordem da visualização é listada na janela da lista de pasta. Para alterar a ordem da visualização, altere a ordem da lista da lista da pasta utilizando o botão **UP** ou **DOWN**.

✎ Os programas estão guardados na pasta "DispParam" no directório raiz de registo e esta pasta "DispParam" é feita por software automaticamente.

7 Carregue no botão **Registar** para registar a lista de pasta no programa.

8 Carregue no botão **Close** para sair do **Program Editor**.

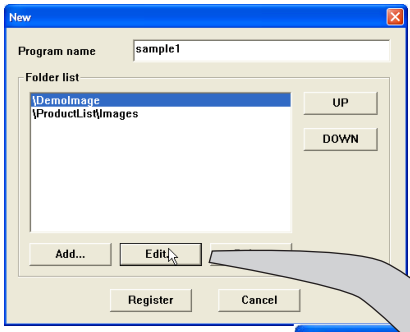
Definir a ordem e hora de visualização das imagens

Na definição por defeito, a ordem de visualização das imagens é a mesma que ordem do código ASCII do nome do ficheiro. Para alterar a ordem de visualização ou para configurar a hora de visualização, realize os seguintes procedimentos.

Visualizar a janela de lista de pasta no passo 6 da página anterior.

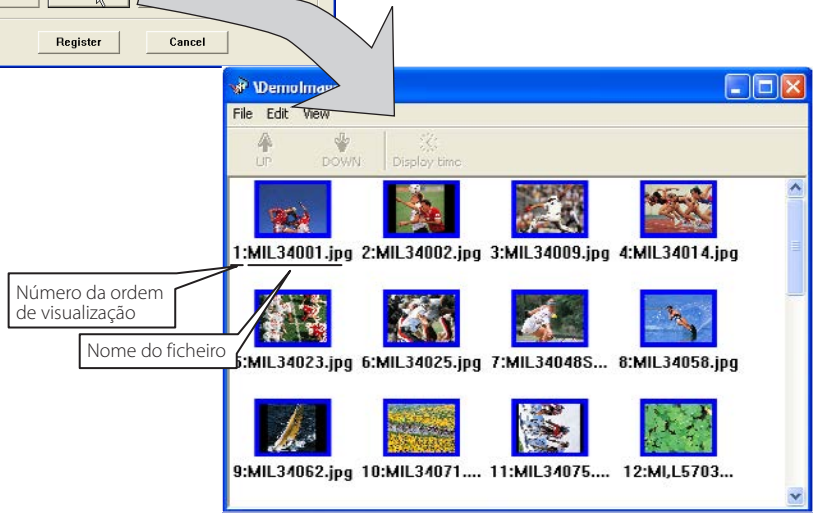
1 Seleccione uma lista de pasta que contém imagens para alterar.

2 Carregue no botão **Edit** As imagens na pasta seleccionada são visualizadas com o nome do ficheiro na janela índice.



Quando se selecciona "Image" do menu "View", o thumbnail da imagem será visualizado (definição por defeito). Quando o "Icon" é seleccionado, o ícone da imagem será visualizada.

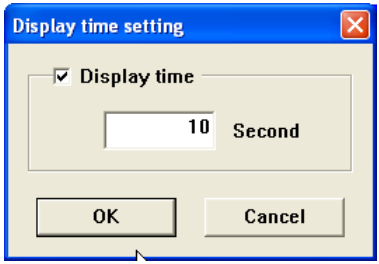
- Leva um certo tempo para visualizar os thumbnails.
- O número em frente dos nomes dos ficheiros indica a ordem de visualização da imagem.



Menu	Sub menu	Descrição
File	Exit	Fecha janela índice
Edit	UP	Configura em ordem crescente a visualização das imagens seleccionadas
	DOWN	Configura em ordem decrescente a visualização das imagens seleccionadas
	Display time	Configura a hora de visualização das imagens seleccionadas
View	Image	Visualização dos thumbnails das imagens
	Icon	Visualização das imagens dos ícones fixos
	Update	Actualiza a informação das imagens na janela índice

3 Para alterar a ordem de visualização, seleccione*1 ficheiros e depois carregue no botão **UP** ou **DOWN** na barra do menu para deslocar para o local desejado, ou seleccione ficheiros e arraste e largue-os no local desejado com o rato.

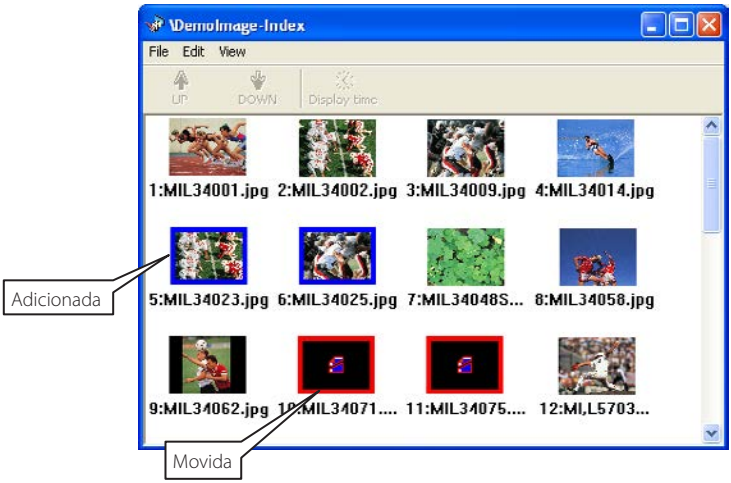
4 Para alterar a hora da visualização*2, seleccione*1 ficheiros e depois carregue no botão Display time na barra do menu para visualizar a janela de ajuste da visualização de hora. Marque "**Display time**" na caixa de verificação e defina a hora de visualização. Para cancelar a hora de visualização, desmarque a "Display time" na caixa de verificação.



Enquadramento da imagem na janela índice

O enquadramento da imagem na janela índice tem 3 tipos de modos de visualização como se segue.

Sem enquadramento : Mostra que a imagem na pasta está inalterada
Enquadramento azul : Mostra que a imagem foi adicionada à pasta como nova
Enquadramento vermelho : Mostra que a imagem foi apagada da pasta

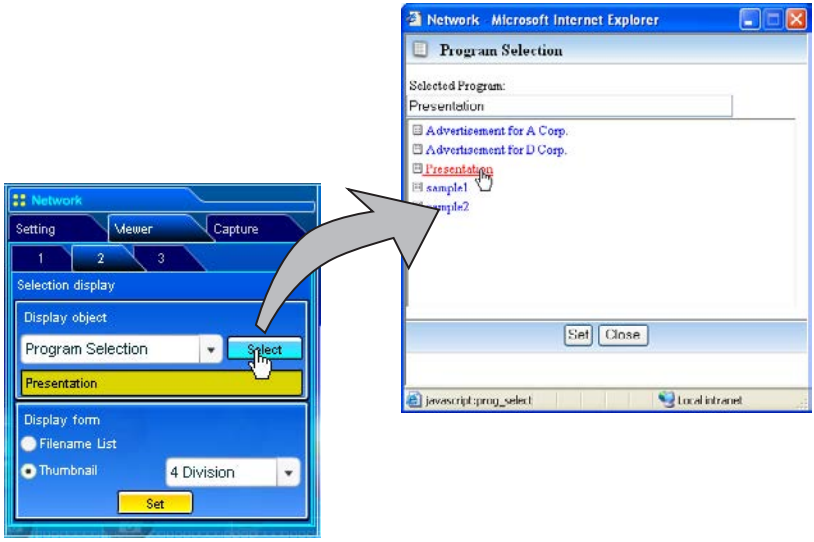


*1 Podem ser seleccionados múltiplos ficheiros de uma só vez através da tecla "Shift" ou "Control", ou com o cursor do rato.

*2 Podem ser definidos entre 3 a 240 segundos para hora de visualização.

Exemplo da selecção do programa criado

Utilize o navegador web para aceder à página de controlo do projector. Carregue em "Viewer" do menu Network na página da web, depois ligue o servidor FTP e seleccione o nome do programa que foi executado numa secção anterior. O projector inicia a visualização de imagens ao longo do programa. Para mais informação, ver "Utilizar a função Visualizador de rede" (☞ p.120).



✐ Esta função não está disponível no modo light.

A limitação do ficheiro do Programa

Há várias limitações para o ficheiro do programa como se verifica;
* O número de programas numa pasta raiz é menor que 1000.
* O número de pastas num programa é menor que 100.
* O total de caracteres do nome da pasta é menor que 255.
* O total de caracteres do nome do ficheiro do programa é menor que 63.
* Não crie o nome a um programa começado por ".".
* Não crie o nome do programa contido com os seguintes caracteres:
  \ / : , ; * ? " < > |
* O nome do programa iniciado com " "(espaços) é registado sem espaço.

Utilizar a função Visualizador de rede

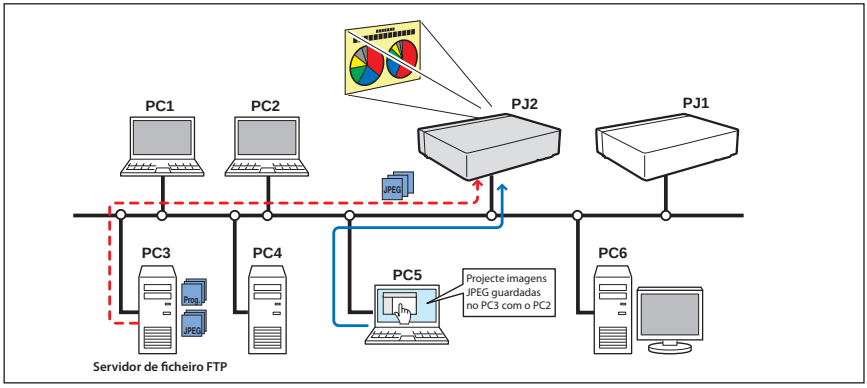
O Visualizador de rede é uma função que serve para obter os dados da imagem JPEG dos servidores de ficheiro colocados na rede e projectá-los no ecrã. Os dados da imagem projectada são especificados pela unidade da pasta. Pode configurar a hora de visualização e o número de repetições, e também pode registar essas pastas como programa.***A função de visualizador de rede não pode ser utilizada quando a função de captura de rede está ser utilizada.**

Condição para usar a função de Visualizador de rede:

* Deve ser possível utilizar o serviço FTP com Windows 2000 Profissional ou XP Profissional.
* O utilizador tem uma conta de acesso ilimitado ao servidor FTP, ou o servidor FTP permite a utilização a qualquer pessoa com conta "Anonymous" que também tem um modo de acesso ilimitado.
* O número permitido de acesso simultâneo ao mesmo IP address não é menor que 20.

Para utilizar esta função, é necessário desactivar a função de "pop-up block" do navegador web.

[1] Controlar através do navegador da rede



Seleccione previamente "Network" para o modo de entrada.

1 Acesso à página de controlo no projector utilizando o navegador web.

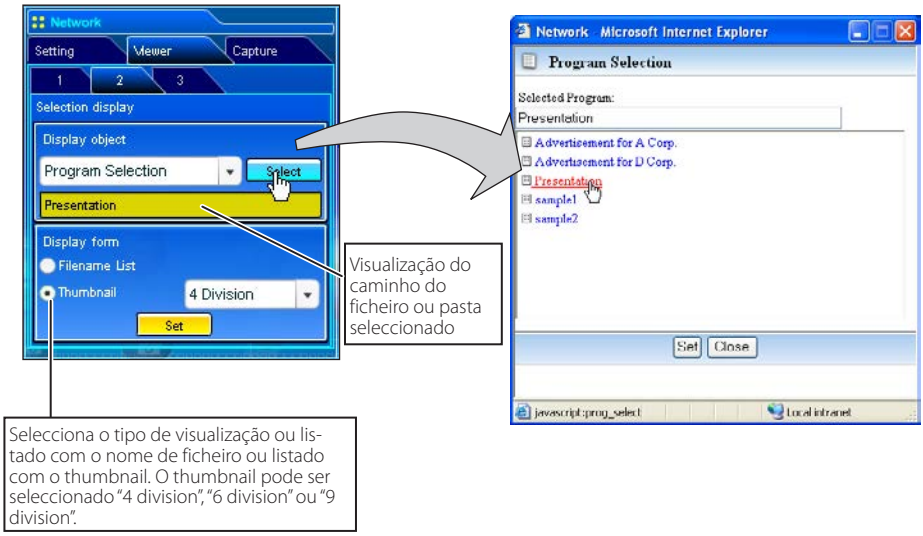
Carregue em **Network - Viewer** no menu principal para visualizar a página de ajuste.

2 Configure a página de ajuste [1] da visualização Visual.

Item	Descrição
Host name	Introduza o nome principal ou IP address do servidor FTP, yourftp.server, etc.
Folder Path	Utilize "/"(directório raiz) normalmente, ou introduza o nome do directório seguido de "/" como mostrado no exemplo abaixo se houver um directório especificado no servidor. /data/
User ID*1	Introduza a sua conta de registo so servidor FTP.
Password*1	Introduza a palavra-passe do servidor FTP.
Option*1	Active "Display ON" quando visualiza as imagens de previsualização obtidas no navegador web.

3 Configure a página de ajuste [2] da Visualização da Selecção.

Carregue em Select após seleccionar o objecto de visualização do menu "Folder Selection" ou "Program Selection". Após o aparecimento da janela de lista, seleccione um programa ou pasta e depois carregue em **Set** na janela.

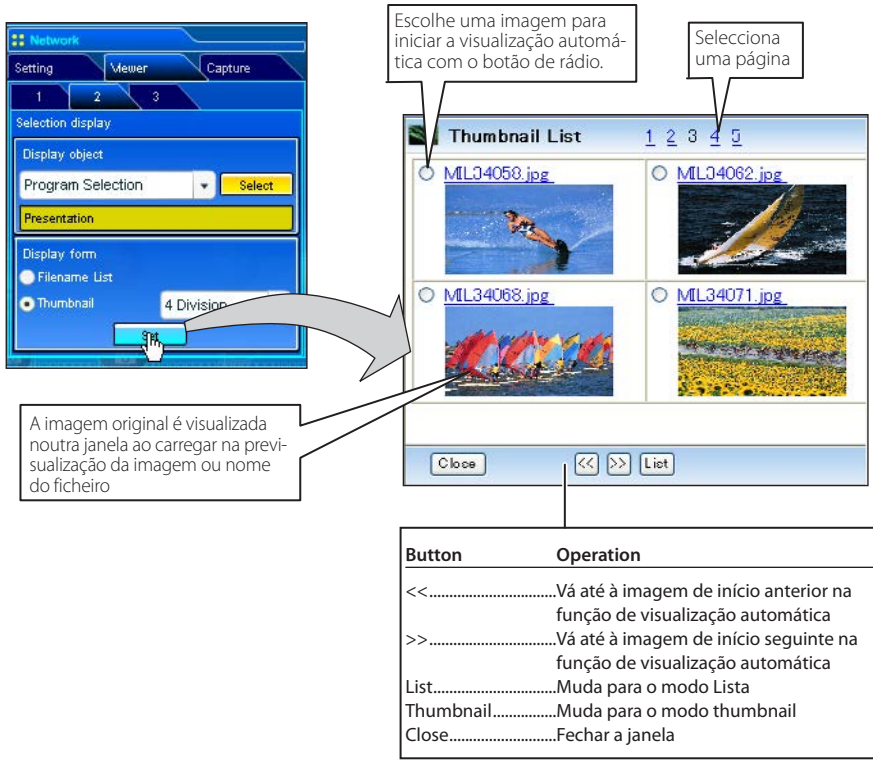


✐ Esta função não está disponível no modo light.

✐ Ver o item "Criar um ficheiro de programa [Program Editor]"(☞ p.115) acerca do programa.

***1 AVISO IMPORTANTE**
Tenha atenção que se utilizar um servidor FTP com conta pessoal excepto conta anónima, a ID e a palavra-passe do utilizador podem ser visualizadas no navegador dependendo da versão do navegador. Recomendamos que esta função possa ser utilizada com a conta anónima normalmente.

Após carregar em **Set**, a lista de ficheiro ou previsualização da pasta ou programa seleccionado é visualizada na janela.



Button	Operation
<<	Vá até à imagem de início anterior na função de visualização automática
>>	Vá até à imagem de início seguinte na função de visualização automática
List	Muda para o modo Lista
Thumbnail	Muda para o modo thumbnail
Close	Fechar a janela

✎ Esta função não está disponível no modo light.

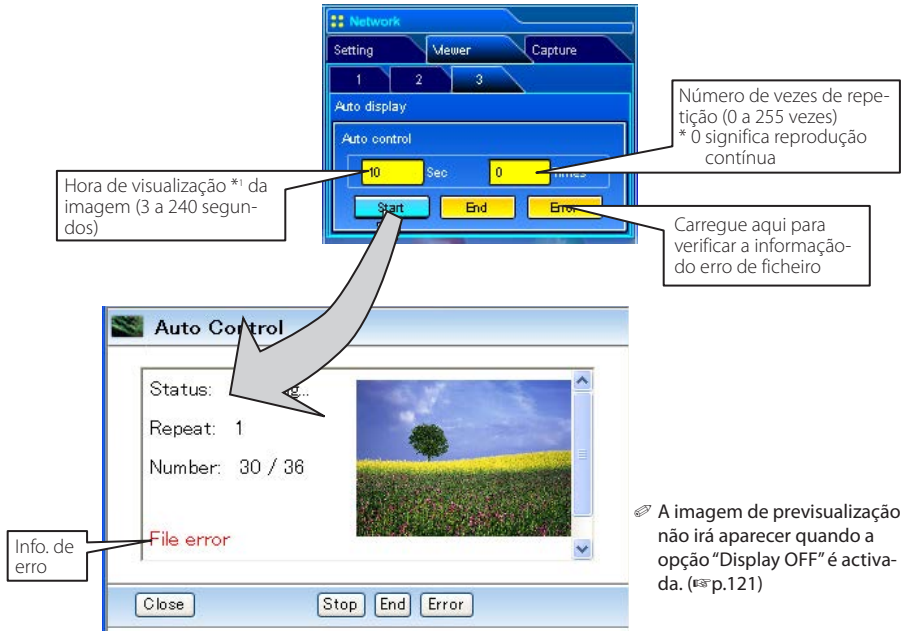
✎ A imagem de previsualização não irá aparecer quando a opção "Display OFF". (☞p.121)

✎ Podem ser visualizadas até 1000 imagens.

✎ Quando a "folder selection" está seleccionada, visualizam-se imagens colocadas no primeiro directório na pasta seleccionada.

✎ A ordem de visualização das imagens é a mesma que a ordem de caracteres ASCII quando a "folder selection" é seleccionada, ou é especificada pelo Program Editor quando é seleccionado "program selection". (☞p.115)

4 Ajuste de visualização automática e página de controlo [3]



✎ A imagem de previsualização não irá aparecer quando a opção "Display OFF" é activada. (☞p.121)

1. Carregue no botão **Start** para iniciar a visualização automática. A imagem na pasta ou programa seleccionado é visualizada no ecrã do projector. O navegador abre outra janela e visualiza sequencialmente a previsualização das imagens na janela de Controlo Automático.
2. Carregue no botão **Stop** para parar a visualização automática.
   • Reiniciar a visualização automática, carregue no botão **Restart**.
   * Quando a visualização automática pára, permite-lhe visualizar as imagens manualmente usando o botão [<<] ou [>>].
3. Carregue no botão **End** para terminar a visualização automática.
   • Quando se carrega no botão **Error**, é visualizada mais informação do erro do ficheiro.

Para mais informação sobre o erro, consultar a página seguinte.

*1 Quando se selecciona o ficheiro do programa para visualização automática, a hora de visualização de cada imagem dá preferência à definição especificada pelo ficheiro do programa em detrimento da definição especificada pela função de visualização automática acima. As imagens para as quais a hora de visualização não está definida mostram a hora de visualização especificada pela função de visualização automática acima.

✎ A hora de visualização é grandemente afectada pelo ambiente da rede ou pela operação de multi-controlo, fazendo com que a imagem possa não ser visualizada na hora de visualização especificada.

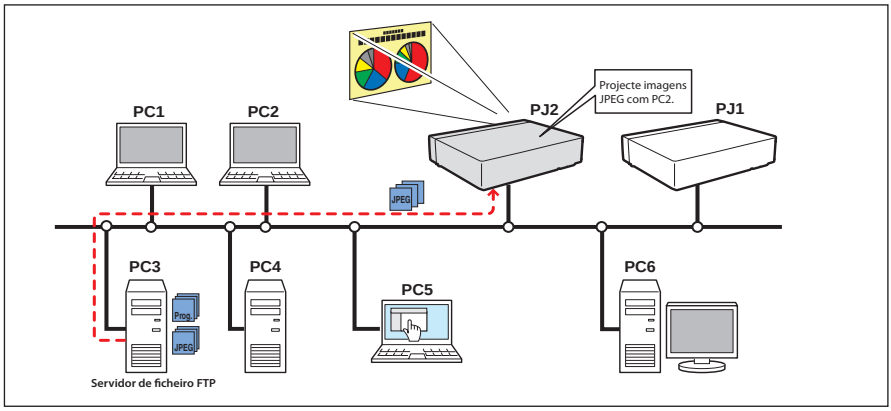
✎ O tempo para trocar as imagens não é o mesmo no ecrã e no navegador web.

Informação de erro

Tipo de erro	Descrição
File Error	É visualizado quando o projector não pode obter as imagens do ficheiro correcto do servidor FTP, ou quando o projector principal está desligado duranto o multi-controlo. Carregue no botão **Error** para verificar os detalhes.
Connection Error	Pode ser visualizado quando o projector secundário está a utilizar a função Visualizador de rede ou Captura durante o multi-controlo. Verifique que projector tem um erro, ver item "Multi-controlo/Verificar e Alterar" (☞ p.81-82).

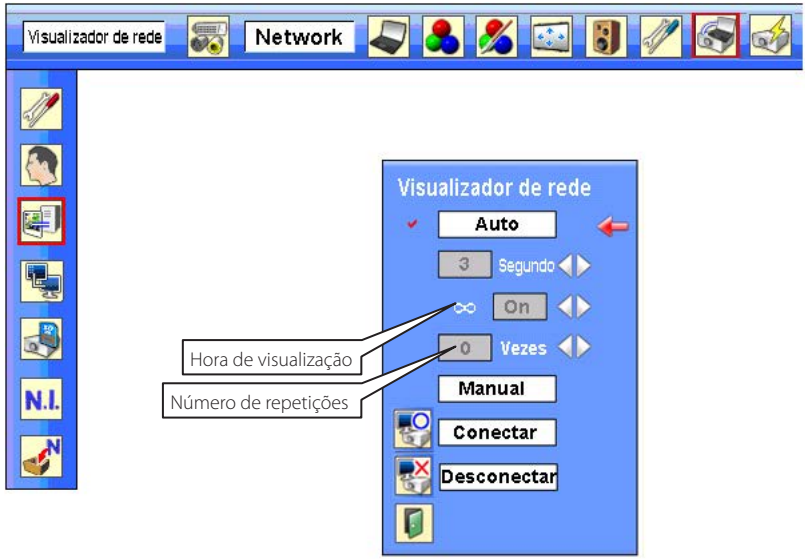
✎ Quando o erro do ficheiro ocorre durante a visualização automática, poderá ter a mensagem de e-mail de alerta. Para mais informação, ver o item "3 Selecção de opção para enviar e-mail de alerta" (☞ p.56-58).

[2] Controlar através do projector



Seleccione previamente "Network" para o modo de entrada.

1 Seleccione o ícone "Visualizador de Rede" do menu "Network". Carregue duas vezes no botão **SELECT** para visualizar a paleta de ajuste do visualizador de rede.



2 Seleccione "Auto" ou "Manual" e depois carregue no botão **SELECT**. Durante a selecção de "Auto", active a hora de visualização e número de repetições.

3 Seleccione "Conectar" e em seguida carregue no botão **SELECT** para iniciar a visualização. As imagens no visualizador FTP são visualizadas no ecrã.

✎ Permite-lhe navegar nas imagens usando os botões de controlo (▲,▼) no controlo remoto ou no projector.

▲ : Visualização da imagem anterior, ▼ : Visualização da próxima imagem

4 Para parar a visualização, seleccione "Desconectar" e depois carregue no botão **SELECT**.

Item	Descrição
Auto	Modo de visualização automática. Especifica períodos de visualização e vezes de repetição
Sec.	Tempo de visualização da imagem (3 a 240 segundos)
Times	número de repetições (255 vezes no máximo) * ∞ significa reprodução contínua
Manual	Modo de visualização manual. Controla a visualização da imagem (navegando na imagem para a frente ou para trás) manualmente.

✎ No modo de visualização automática [Auto], quando o botão esquerdo do controlo remoto está pressionado, a visualização automática pára e o modo de visualização manual é activado. Quando se pressiona o botão certo, reinicia a visualização automática.

✎ Os dados de imagem para esta função é o programa ou pasta que a função Visualizador de rede utilizou pela última vez. O projector não pode especificar imagens particulares ou dos próprios servidores de ficheiro.

✎ O tempo de visualização é grandemente afectada pelo ambiente da rede ou pela operação de multi-controlo, fazendo com que a visualização da imagem possa não ser visualizada na hora de visualização especificada.

Capítulo 10

10. Apêndice

Utilização da telnet

Ajuste do navegador web

Ajuste da firewall

Resolução de problemas

Terminologia

Utilização da telnet

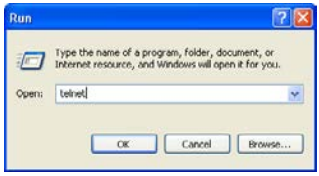
Pode controlar o projector usando a alplicação da telnet*1 instalada no computador. Normalmente, a aplicação da telnet está disponível no seu computador.

* A porta da telnet 10000 é utilizada para controlar o projector.

Control

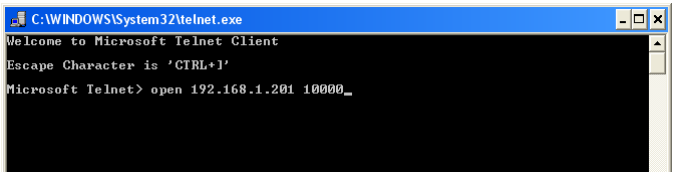
(Por exemplo, em caso de utilizar a aplicação telnet no Windows XP Professional.)

1. Seleccione o submenu **Run...** do menu **Start** no computador. Insira "telnet" na área de texto **Open** na janela de visualização e carregue no botão **OK**.
2. A aplicação da telnet irá iniciar e será visualizada a seguinte janela. Insira como em baixo para ligar o projector.

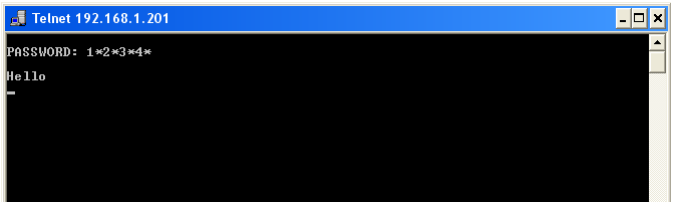


> open_192.168.1.201_10000 [return]

* Utilize o IP address atribuído ao projector



3. Quando a comunicação é estabelecida correctamente, a palavra "PASSWORD:" aparece na janela. Insira a palavra-passe de registo (Código PIN de rede*2) para o projector e depois carregue no "Enter".Se não configurar o Código PIN de rede, carregue apenas em "Enter".
   Quando a palavra "Hello" aparece, significa que o registo foi bem sucedido.
   * É usada como exemplo a palavra-passe "1234".



4. Insira os comandos, consulte a tabela em baixo, para controlar o projector e em seguida carregue no "Enter" para terminar. Por exemplo, insira "C00" que é o comando para ligar o projector e carregue na tecla "Enter". Confirme que o projector está a ligar.
   * Introduza com ASCII 64-com caracteres maiúsculos de byte e um caracter de byte.

Para desligar a comunicação, carregue na tecla "Ctrl" e "]" ao mesmo tempo, insira "close" e seguidamente pressione a tecla "Enter" do teclado.

> close [return]

A tabela em baixo mostra as listas de comando típico para controlar este projector e consulte o seu revendedor local para mais informação para outros comandos.

Tabela de lista de comando

Comando	Função
C00	Ligado
C02	Desligado
C09	Aumentar volume
C0A	Diminuir volume
C0B	Desactivar o som ligado
C0C	Desactivar o som desligado
C1C	Visualização de menu ligada
C1D	Visualização de menu desligada

*1 Para mais instruções acerca da aplicação da telnet, ver o guia on-line no seu computador.

*2 A palavra-passe é um Código PIN de rede no item "Ajuste do Código PIN de rede" (☞p.30, 40). Se a autentificação da palavra-passe introduzida falha 4 vezes seguidas, a ligação será desligada automaticamente. Tente ligar novamente.

*3 Se não for introduzida a palavra-passe ou qualquer comando no espaço de 30 segundos, a comunicação será desligada automaticamente. Por favor, tente ligar novamente.

Ajuste do navegador web

Este produto foi concebido para permitir que o projector seja configurado e controlado a partir de um navegador web da Internet. Dependendo das definições de preferência do navegador web, algumas funções de controlo poderão não estar disponíveis. Certifique-se que as seguinyes funções estão correctamente configuradas no navegador web.

Activar Script/JavaScript

Há alguns itens de controlo usados com a função JavaScript nas páginas de ajuste.Se o navegador web for definido para não usar a função JavaScript, poderá não controlar adequadamente o projector. Nesse caso, a seguinte mensagem de aviso será visualizada no cimo da página. Para activar o JavaSrip, veja mais instruções na página seguinte.

Activar Flash Player

A página de ajuste deste produto contém os conteúdos do Flash. Para visualizar a página de ajuste deve instalar no seu computador a versão 6 ou mais recente do Adobe Flash Player. Para mais informação, veja a página inicial do Adobe. (http://www.adobe.com). Ainda que o seu computador tenha o Adobe Flash Player, a página de ajuste não aparece no navegador, nesse caso, verifique que o Plug-in do Flash Player (Sockwave Flash) está instalado correctamente. Veja mais instruções na página seguinte e está dependente do navegador.

TOP
In order to look at these movie,
you will need the Flash Player installed on your PC.
If you do not have the Flash Player plug-in installed on your PC.
Please download the latest version of this free player.
Get ADOBE FLASH PLAYER

Ajuste do proxy

Nalguns casos, o seu navegador web está configurado para utilizar o servidor proxy para a ligação à internet ou à intranet. Nesse caso, quando instalar este produto na rede local, deverá configurar o ajuste do proxy da preferência do navegador correctamente. Especialmente quando estiver a ligar o projector e o computador com um cabo UTP directamente, ou quando a rede não oferece o servidor proxy, certifique-se que definiu "não utilizar servidor proxy" na sua preferência do navegador. Veja item "Exemplos SO/Navegadores" na página seguinte para mais detalhes sobre o procedimento de configuração.

✐ Há vários modos de alterar as suas preferências do navegador dependendo da versão ou aplicações. Veja as instruções de ajuste na página seguinte que mostram exemplos e consulte também a ajuda on-line do seu navegador.

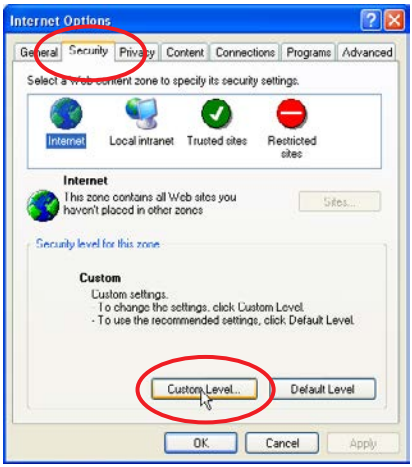
Exemplos: SO/Navegadores

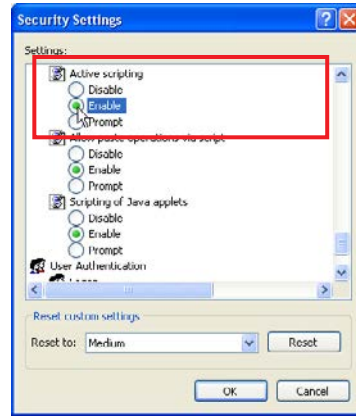
Windows XP Professional

Internet Explorer v.6.0

Ajuste de ActiveScript

Seleccione **Internet Options** no menu **Tools** no navegador e depois seleccione a tabulação **Security** e carregue no botão **Customize Level...** Na janela de ajuste de segurança, desça a barra de deslocação vertical e encontre o item **Scripting**, certifique-se que o "Enable" está seleccionado no item **Active Scripting**.

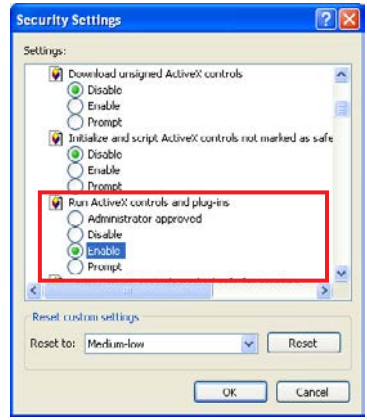




Activar Flash Player

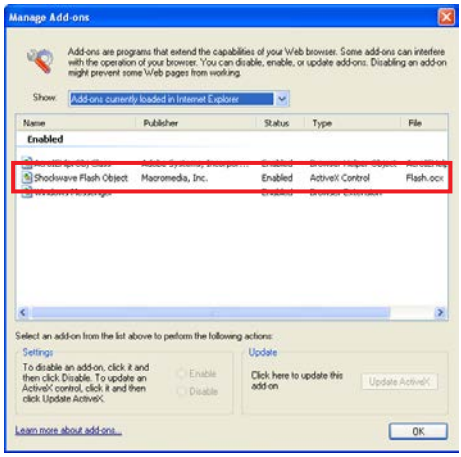
Ajuste de controlos Active X e plug-ins

Seleccione **Internet Options** no menu **Tools** no navegador e depois seleccione a tabulação **Security** e carregue no botão **Customize Level...** Na janela de ajuste de segurança, desça a barra de deslocação vertical e encontre o item **ActiveX controls and Plug-ins**, certifique-se que o "Enable" está seleccionado no item **Run ActiveX controls and plug-ins**.



Ajuste do Add-on do Flash Player

Seleccione **Manage Add-ons...** do menu **Tools** no navegador. Seleccione "Add-ons currently loaded in Internet Explorer" do menu **Show**. Certifique-se que o "Shockwave Flash Object" está listado com o item "Enabled".


Manage Add-ons
Add-ons are programs that extend the capabilities of your Web browser. Some add-ons can interfere with the operation of your browser. You can disable, enable, or update add-ons. Disabling an add-on might prevent some Web pages from working.
Show: Add-ons currently loaded in Internet Explorer
Name
Publisher
Status
Type
File
Enabled
Shockwave Flash Object
Macromedia, Inc.
Enabled
ActiveX Control
Flash.ocx
Select an add-on from the list above to perform the following actions:
Settings
To disable an add-on, click it and then click Disable. To update an ActiveX control, click it and then click Update ActiveX.
Enable
Disable
Update
Click here to update this add-on
Update ActiveX
Learn more about add-ons...
OK

Ajuste do proxy

Seleccione **Internet Options** no menu **Tools** no navegador e depois seleccione a tabulação **Connection** e carregue no botão **LAN Settings**. Configure correctamente o seu navegador web e as definições do servidor proxy de acordo com o ambiente de rede da área local ao qual o projector está ligado.

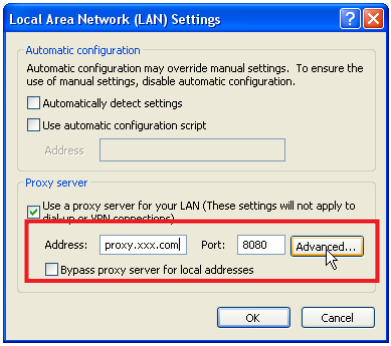
- A utilizar o servidor proxy

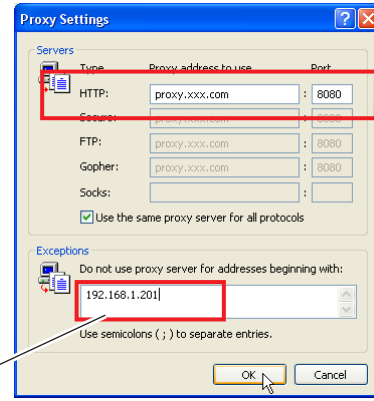
Para utilizar uma ligação de internet externa da rede da área local, verifique o item **Use a proxy server** e introduza o endereço e porta do servidor proxy correctamente na janela de definições proxy. Para mais instruções consulte o seu administrador de rede.

- A não utilizar o servidor proxy

Desmarque o item **Use a proxy server**.

Se ligar o projector ao computador directamente com um cabo UTP, deverá estar desmarcado.


Local Area Network (LAN) Settings
Automatic configuration
Automatic configuration may override manual settings. To ensure the use of manual settings, disable automatic configuration.
Automatically detect settings
Use automatic configuration script
Address
Proxy server
Use a proxy server for your LAN (These settings will not apply to dial-up or VPN connections)
Address: proxy.xxx.com
Port: 8080
Advanced...
Bypass proxy server for local addresses
OK
Cancel

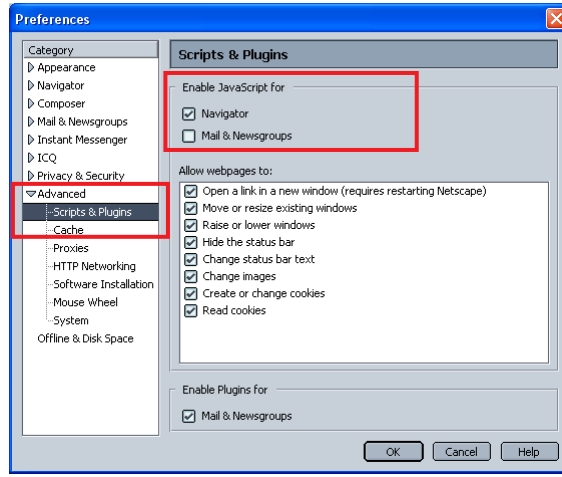


Para designar as definições proxy que não irão utilizar o servidor proxy quando estiverem a aceder ao projector instalado na rede da área local, introduza o IP address ou nome do domínio aqui.

Netscape Navigator v.7.0

Ajuste de JavaScript

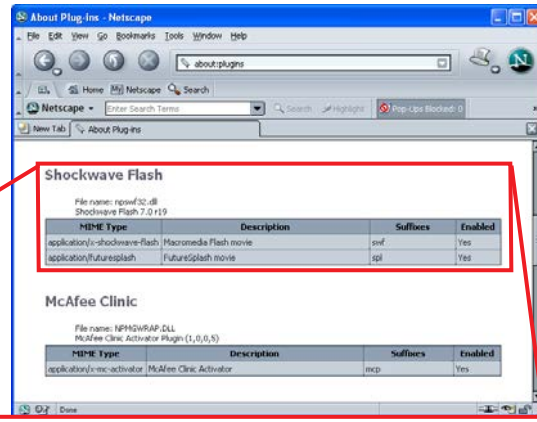
Seleccione **Preference** do menu **Edit** no navegador e depois seleccione o item **Advanced/Scripts & Plugins** na coluna **Category**. Certifique-se que o **Enable JavaScript for Navigator** está marcado.

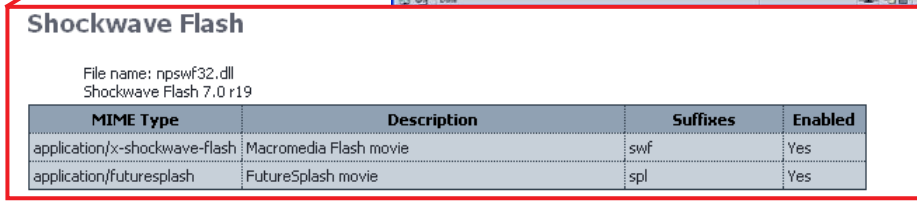


Activar Flash Player

Ajuste do Plug-in do Flash Player

Seleccione **About:Plug-ins** no menu **Help** no navegador web. O software dos plug-ins fornecido como o navegador está listado na página. Verifique o **Flash Player Plug-in (Shockwave Flash)** está instalado e configurado correctamente como em baixo.





Ajuste do proxy

Seleccione **Preference** do menu **Edit** no navegador web e depois seleccione o item **Advanced/Proxies** na coluna **Category**. Configure correctamente o seu navegador web e as definições do servidor proxy de acordo com o ambiente de rede da área local ao qual o projector está ligado.

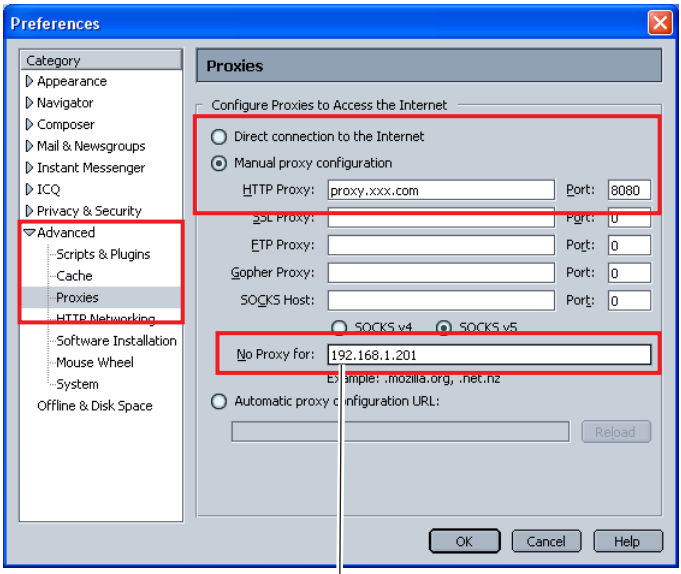
- A utilizar o servidor proxy

Quando utiliza uma ligação de internet externa da rede da área local, seleccione o item **Manual proxy configuration**. Introduza o endereço do servidor proxy e número de porta correctamente no item **HTTP Proxy**. Para mais instruções consulte o seu administrador de rede.

- A não utilizar o servidor proxy

Seleccione o item **Direct connection to the Internet** na janela de ajuste do proxy.

Se ligar o projector ao computador directamente com um cabo UTP, deverá estar seleccionado.



Para designar as definições proxy que não irão utilizar o servidor proxy quando estiverem a aceder ao projector instalado na rede da área local, introduza o IP address ou nome do domínio aqui.

Ajuste da firewall

Se usar o Windows XP SP2 ou o Windows Vista e utilizando Captura de rede 5, verá o diálogo de aviso de segurança do Windows como em baixo. Nesse caso, carregue no botão "Cancel the block" no diálogo para permitir a função de Captura de rede 5. (Esta página é descrita com o ecrã Windows XP como exemplo.)

Windows Security Alert
To help protect your computer, Windows Firewall has blocked some features of this program.
Do you want to keep blocking this program?
Name: Network Capture 5
Publisher: Unknown
Keep Blocking
Unblock
Ask Me Later
Windows Firewall has blocked this program from accepting connections from the Internet or a network. If you recognize the program or trust the publisher, you can unblock it. When should I unblock a program?

Mesmo que seleccione "Block", pode cancelar o bloqueio seguindo os passos que se seguem;

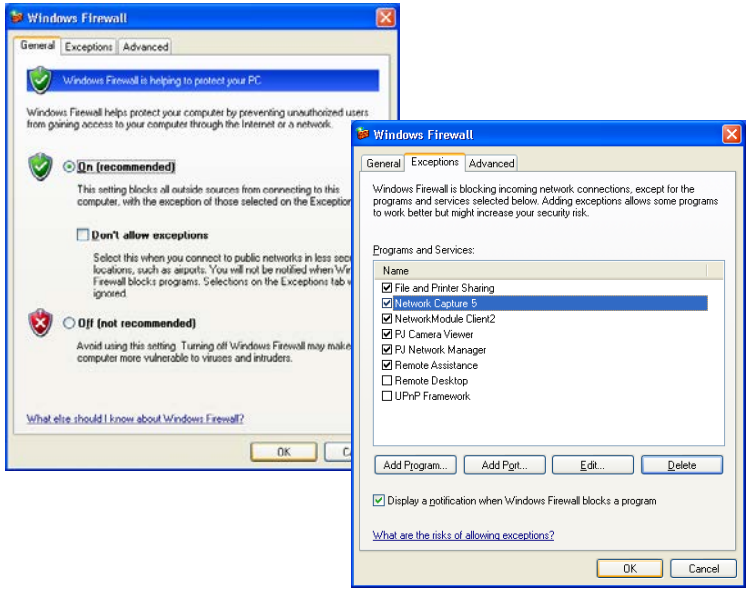
1 Abra o **Control Panel** no menu **Start** e faça duplo clique sobre o ícone **Windows Firewall**. Aparece a janela de ajuste da firewall.

2 Seleccione tabulação **General** e verifique a definição na janela de ajuste da firewall como se segue;

On (recommended)	marcado
Don't allow exceptions	não marcado

3 Seleccione a tabulação **Exceptions** e marque o nome de Captura de rede 5 listado nos **Programs and Service**. Se não houver nome de programa, adicione o programa carregando no botão **Add Program**.

4 Clique em **OK** para fechar a definição.


Windows Firewall
General
Exceptions
Advanced
Windows Firewall is helping to protect your PC
Windows Firewall helps protect your computer by preventing unauthorized users from gaining access to your computer through the Internet or a network.
On (recommended)
This setting blocks all outside sources from connecting to this computer, with the exception of those selected on the Exception
Don't allow exceptions
Select this when you connect to public networks in less sec locations, such as airports. You will not be notified when Wi Firewall blocks programs. Selections on the Exceptions tab ignored.
Off (not recommended)
Avoid using this setting. Turning off Windows Firewall may make computer more vulnerable to viruses and intruders.
What else should I know about Windows Firewall?
OK
Windows Firewall
General
Exceptions
Advanced
Windows Firewall is blocking incoming network connections, except for the programs and services selected below. Adding exceptions allows some programs to work better but might increase your security risk.
Programs and Services:
Name
File and Printer Sharing
Network Capture 5
NetworkModule Client2
PJ Camera Viewer
PJ Network Manager
Remote Assistance
Remote Desktop
UPnP Framework
Add Program...
Add Port...
Edit...
Delete
Display a notification when Windows Firewall blocks a program
What are the risks of allowing exceptions?
OK
Cancel

Resolução de problemas

Se tiver algum problema na operação de configuração do projector, consultar os itens de resolução de problemas e verifique os temas relevantes descritos.

■ O computador não pode ligar projectores.

LAN com fios

O cablo LAN foi ligado correctamente ao projector?
A lâmpada LINK/ACT do terminal da LAN está a funcionar correctamente?
Não está a acender: O ajuste da LAN do projector está definido "On"?
Ver "Wired LAN setting" no menu do projector.
O cabo LAN está ligado correctamente ao HUB da rede?

LAN sem fios

No indicador SEM FIOS do painel lateral da luz do projector?
Se não houver quaisquer problemas, confirme novamente o ajuste da LAN.
Se o computador comporta a LAN sem fios, active a Captura de Rede 5 e tente ligar com o botão ajuste Fácil. Consultar "5. Configuração da LAN sem fios" ➔ "Ajustes sem fio fáceis" (☞p.39).
Se o cartão da LAN sem fios oferece a própria função firewall, configure para desactivar esta função.

■ Não pode ser ligado com a função ajuste sem fios.

Dependendo do cartão ou computador da LAN sem fios, esta função de ajuste sem fios fácil poderá não estar disponível.
Quando seu computador estiver usando múltiplos adaptadores de rede que estão disponíveis na configuração, e seus grupos de endereços de IP são os mesmos como mostrados abaixo, esta função de ajuste sem fios fácil pode não ter sucesso.
[Por exemplo] A configuração do endereço de IP do adaptador da LAN com fios no seu computador: 169.254.*.*
Configuração do endereço de IP do adaptador da LAN sem fios no seu computador: 169.254.*.*

■ A ligação da LAN sem fios não pode estabelecida.

Modo AdHoc:

Durante a selecção da LAN4 (Configuração por defeito)

Marque cada item do menu Config. modo sem fios do projector como se segue:
*IP Address.....O endereço é o correcto? Não deve ser igual ao outro IP address.
*Sub net.....O valor da configuração por defeito deve ser, 255.255.0.0.
*Gateway.....O valor da configuração por defeito deve ser , 255.255.255.255.
*Network Type.....Deve ser modo AdHoc
*ESSID/SSID.....Deve ser o mesmo que a definição do computador
->Verifique a definição para o computador
*O canal Sem fios está definido para 11 para o computador e para o projector?
-> O canal de configuração por defeito do projector é 11.
*O WEP (Wired Equivalent Privacy) deve estar desactivado.

Modo Infrastructure:

Durante a selecção da LAN5 (Configuração por defeito)

Verifique cada item do menu Config. modo sem fios do projector como se segue:

*IP Address.....Não é necessária configuração.
*Sub net .....Deve ser a mesma que a definição do ponto de acesso
*Gateway .....Deve ser a mesma que a definição do ponto de acesso
*Network Type .....Deve ser o modo Infrastructure
*ESSID/SSID.....Deve ser a mesma que a definição do ponto de acesso

Verifique as definições para o projector do computador do cliente

*IP Address.....Não é necessária configuração. Active automaticamente como DHCP.
*Wireless Channel.....Deve ser 11.
*ESSID/SSID.....Deve ser a mesma que a definição do ponto de acesso.
*WEP.....Deve estar desactivado.

*Quando a LAN5 é utilizada, é necessário o servidor DHCP no ambiente para permitir a comunicação dos servidores através de redes. Alguns pontos de acesso poderão ter a função DHCP. Para mais detalhes sobre as definições, consultar o manual do utilizador para aparelhos ou consultar um administrador de sistema rede.

O segmento onde o projector está instalado é diferente do computador?
Especificar IP address directamente no ajuste opcional. Consultar "4. Consultar "4. Configurações LAN com fios" ➔ "Confirmar a operação" (☞p.28-29).

■ **A ligação entre o computador e o projector via LAN com fios não pode ser estabelecida.**

Durante a selecção da LAN1 (Configuração por defeito)

Verifique IP address, Sub net e Gateway do projector e do computador. Para mais detalhes sobre a configuração, contacte o seu administrador de sistema.

O segmento onde o projector está instalado é diferente do projector?
Especificar IP address directamente no ajuste opcional. Consultar "4. Consultar "4. Configurações LAN com fios" ➔ "Confirmar a operação" (☞p.28-29).

■ **Não consegue iniciar o navegador**

Está estabelecida a ligação entre o PC e o projector com Captura de rede 5?

No..... Verificar ajustes para LAN sem fios/com fios.
Yes..... Verificar definições do ajuste do proxy no navegador. Consultar "Ajuste do navegador web" (p.130).

■ **Embora a ligação entre o PC e o projector tenha sido estabelecida, as imagens não são projectadas no ecrã.**

Certifique-se que Sem fios/com fios é seleccionado no menu da alimentação de entrada do projector.

■ **Não pode ser ligado/desligado com o navegador web.**

Certifique-se que o os ajustes do projector podem ser utilizados com o projector.
Defina o item modo de espera para "Rede" no menu Principal ➔ Menu de ajuste.
Consultar "7. Controlar o projector" ➔ "Controlo da energia e verificação do estado" (☞p.65).

■ **A entrada com fios/sem fios não pode ser alterada. A Captura de rede 5 não pode ser operada.**

Reinicie o projector ou Captura de Rede 5.
Execute o menu "Modo com fios por defeito" ou "Modo sem fios por defeito" no projector.

Atenção: Após executar "Modo com fios por defeito" ou "Modo sem fios por defeito" no menu do projector, todas as definições da rede voltarão à configuração por defeito. Ver os itens "Configuração por defeito da LAN com fios" (☞p.31) e "Ajustes de configuração por defeito da LAN sem fios" (☞p.42) por cada valor de configuração por defeito.

Captura de rede

■ **Por que é que o ecrã do computador aparece no ecrã projectado?**

1. Certifique-se que o modo de entrada do projector é "Network".
2. Verifique a configuração do parâmetro (☞p.88).
   Certifique-se que os números da porta da captura é o mesmo que o número de porta do projector. O número da porta por defeito é 9000. Se aparece a mensagem de alerta "Invalid Port No.", o seu computador pode já estar a utilizar este número de porta. Nesse caso, utilize outro número de porta.
3. Verifique se o IP address do computador está registado no projector correctamente (☞p. 89).
4. Certifique-se que o seu computador não está a utilizar a função firewall. O projector pode não ser capaz de utilizar a porta devido à função firewall. Nesse caso, desligue esta função temporariamente. Há também algumas limitações de porta no equipamento da rede tal como o router. Consulte o seu administrador de rede.

■ A velocidade de reprodução de imagens é muita lenta.

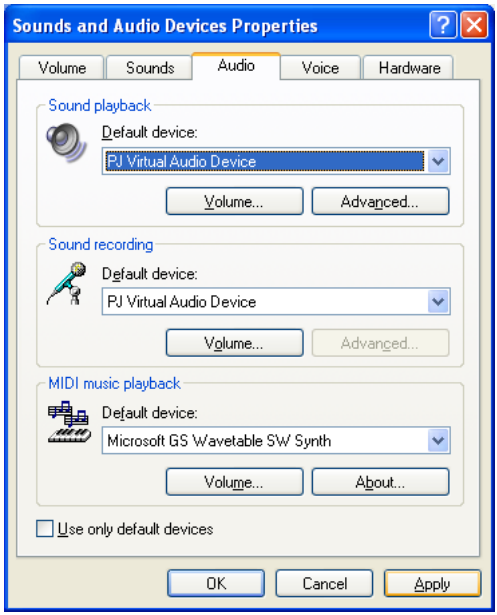
Durante a ligação do modo AdHoc, verifique qual o canal sem fios que está a utilizar.
Se o computador que está a utilizar o mesmo canal que o seu está perto, a velocidade da rede pode ser reduzida ou a comunicação instável. Altere o canal para resolver o problema. Os canais do projector e o computador do Cliente projector deve ser o mesmo. Ou ajuste a selecção de Qualidade no ajuste de parâmetro.
Consultar "Configuração de parâmetro" (☞p.88).

■ O projector não reproduz o som do computador durante a captura em tempo real.

Para reproduzir correctamente o som no projector, siga os procedimentos abaixo;

- Inicie primeiro a captura em tempo real e, em seguida, inicie o software de reprodução de filmes.
- Primeiro desactive o software de reprodução de filmes e depois desactive a captura em tempo real.

Verifique se o "PJ Virtual Audio Device" está seleccionado no painel de aparelho áudio do computador. Faça duplo clique no ícone **Sound and Audio Device** no **Control Panel** do computador. Aparece a janela de propriedade. Carregue sobre a tabulação **Audio** na janela de propriedade e verifique se o ícone "PJ Virtual Audio Device" está seleccionado no **Default device** do item **Sound playback**.



Visualizador de rede

■ As imagens do servidor do ficheiro não aparecem no ecrã?

1. Certifique-se que o modo de entrada do projector é "Network".
2. Verifique a definição da conta do servidor FTP (☞p.121).
3. Os ficheiros do servidor FTP devem ser JPEG optimizados e convertidos pelo Conversor de Ficheiro 1 ou 2. Verifique o formato dos dados. (☞p.110)
4. Há várias limitações para o nome do ficheiro de imagem e nome do programa. Verifique nomes de ficheiros e nomes de programas (☞p.119).
5. Certifique-se que o seu computador não está a utilizar a função firewall. O projector pode não ser capaz de utilizar a porta devido à função firewall. Nesse caso, desligue esta função temporariamente. Há também algumas limitações de porta no equipamento da rede tal como o router. Consulte o seu administrador de rede.

■ Não é possível fazer um novo ficheiro de programa.

Vetifique a sua conta do servidor FTP. Deveria ser estabelecido para esta conta "Write enable". (☞p.115)

Conversor de Ficheiro 1

■ Que tipo de imagem posso converter?

O Conversor de Ficheiro torna possível converter em formato JPEG os seguintes formatos de imagem.

Formato Bitmap (.bmp)
Formato JPEG (.jpeg .jpg)
Formato Microsoft power point (.ppt)

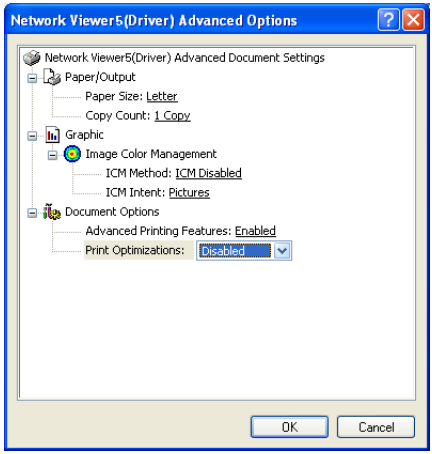
Conversor de Ficheiro 2

■ Por vezes as imagens de enquadramento branco são convertidas pelo Conversor de Ficheiro 2?

Poderá ter imagens com enquadramento branco devido à margem do papel de controlo da impressora dependendo dos dados da imagem.

■ Pode acontecer ter as imagens erradas convertidas por um Conversor de Ficheiro 2?

Tente alterar para o modo “Disable” em “Document options” - item “Print optimization” no “Visualizador de Rede 5 (Driver) Advance Options” no ajuste de controlo da impressora do Visualizador de Rede 5 (Conversor de ficheiro 2).



Terminologia

Servidor DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)

É necessário definir um IP address para cada computador ou equipamento equivalente quando se estabelece uma rede por TCP/IP Se existir um servidor DHCP na rede, irá atribuir IP adresses aos computadores dos clientes de cada vez que lhe for solicitado. Se existir equipamento com funções de servidor DHCP (tal como o servidor Windows 2000 e um router de ligação telefónica) na rede, a função do servidor DHCP pode estar a funcionar automaticamente. Pergunte ao administrador do sistema se o servidor DHCP está a funcionar.

ESSID (Extended Service Set Identifier)

O ESSID é a ID atribuída aos computadores na LAN sem fios ou ponto de acesso de modo a evitar que os computadores sejam cruzados Os computadores ou ponto de acesso ao qual está activado o mesmo ESSID podem comunicar entre eles. Se um ESSID for diferente, é impossível comunicar. O ESSID distingue caracteres com caixa baixa e com caixa baixa, e permite utilizar caracteres ingleses de um byte e símbolos de metade do tamanho até 32 caracteres.

WEP (Wired Equivalent Privacy)

WEP é um protocolo de segurança para a LAN sem fios. Protege os computadores da LAN sem fios e o ponto de acesso do acesso não autorizado ao atribuir-lhes um código de descripção. É necessário definir o mesmo código de desencriptação para o equipamento.

Wi-Fi (o padrão para Wireless Fidelity)

Wi-Fi é a versão abreviada de Wireless fidelity (fidelidade sem fios) e a versão comercializável do nome de uma marca de elevado alcance IEEE 802.11b. Apenas os produtos que passaram um teste de inter-operação levado a cabo pela WECA são aprovados como Wi-Fi. Todos os produtos aprovados como Wi-Fi são certificados pela WECA como interoperáveis entre eles. Recomenda-se a utilização dos produtos aprovados pela Wi-Fi quando instalar equipamento de rede tal como a rede da áreal local.

Canal sem fios

É preciso dividir espectros sonoros em alguns canais sem fios para comunicação sem fios, e sintonizar o mesmo canal entre o equipamento Sem fios. Se o utilizar o mesmo canal no mesmo piso, e se houver alguns LANs Sem fio que têm um ESSID diferente para cada, a velocidade da comunicação pode tornar-se mais lenta. Nesse caso, é eficaz a utilização de diferentes canais para cada LAN Sem fios, o que diminui a possibilidade de interferência mútua entre as LANs Sem fios.

WECA (Wireless Ethernet Compatibility Alliance)

A WECA é uma organização que promove o padrão de elevado alcance IEEE802.11b e que garante a compatibilidade dos produtos que cumprem o padrão.

MAC adress (Media Access Control Adress)

O MAC address é um endereço físico para cada interface da rede. O MAC address consiste num número de 6-byte. Os primeiros 3 bytes são controlados por ID de Vendedor e atribuídos pela IEEE. Os últimos 3 bytes são controlados e atribuídos pelo fabricante do interface da rede (não há duplicação da MAC adress). Consequentemente,a MAC address é um endereço físico único no mundo. A ethernet envia e recebe frames com base na MAC address.

SO-WIN-KV7AE-PT

MANUAL DE UTILIZADOR DA REDE PARA WINDOWS

SANYO Electric Co., Ltd.